

# História do Js

## | Introdução a lógica de pr

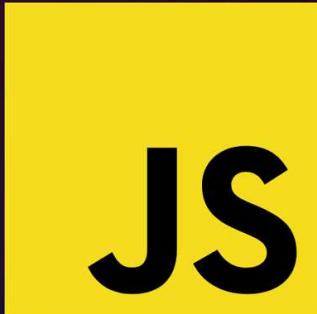
# História do Js

## O QUE É JAVASCRIPT?



JavaScript é uma linguagem de programação criada em 1995 por Brendan Eich, a pedido da Netscape, para adicionar interatividade às páginas web, que até então eram estáticas. Foi uma grande revolução na época.

## COMO FUNCIONA O JAVASCRIPT?



JavaScript é uma linguagem de alto nível, interpretada e de tipagem fraca, ou seja, é executada direto no navegador e permite conversão automática dos tipos de dados.



## Entendendo a Diferença entre HTML, CSS e JavaScript

HTML, CSS e JavaScript são as tecnologias fundamentais para o desenvolvimento web, cada uma com seu papel específico: **HTML** define a estrutura e conteúdo da página, **CSS** cuida do visual e apresentação, e **JavaScript** adiciona interatividade e comportamento dinâmico.

Em resumo:

- **HTML é o esqueleto:** Define a estrutura da página.
- **CSS é a roupa:** Define a aparência visual.
- **JavaScript é o cérebro:** Adiciona inteligência e interatividade.



## Java e Javascript é a mesma coisa?

Apesar do nome parecido, **Java** e **JavaScript** são linguagens completamente diferentes, cada uma com seus pontos fortes e casos de uso específicos. Enquanto Java é uma linguagem robusta para desenvolvimento de sistemas complexos, JavaScript é a linguagem essencial para o desenvolvimento web moderno.

# Introdução a lógica de programação

## O que é um algoritmo?

Um **algoritmo** é uma sequência de passos para resolver um problema.

É como uma **receita de bolo**, com instruções que devem ser seguidas em ordem.

### O QUE É ALGORITMO?



## Exemplos de Algoritmos no dia a dia:

- Escovar os dentes 🦷
- Fazer um sanduíche 🍔
- Ir para a escola 🏫
- Preparar um café ☕

## ⚙️ Como funciona um algoritmo?

- **Entrada:** o que você precisa (ingredientes, dados...)
- **Processamento:** o que será feito (ações, cálculos...)
- **Saída:** o resultado (o bolo pronto, o cálculo feito...)

## Passo a passo para criar um algoritmo:

- Entenda o **problema**
- Divilde em **passos simples**
- Defina **entrada, processo e saída**
- Organize os passos em ordem lógica
- Teste para ver se funciona

## Exemplo prático:

**Problema:** fazer um suco de laranja.

### Algoritmo:

1. Pegar 3 laranjas 
2. Cortar as laranjas ao meio
3. Espremer as laranjas
4. Colocar o suco no copo
5. Beber o suco 

## Como ensinar linguagem de programação para uma criança



### O que é uma linguagem de programação?

É como uma **língua** que usamos para conversar com o computador.

Com ela, escrevemos os algoritmos de forma que a máquina consiga entender.

Exemplos: JavaScript, Python, C++, Scratch, entre outras.