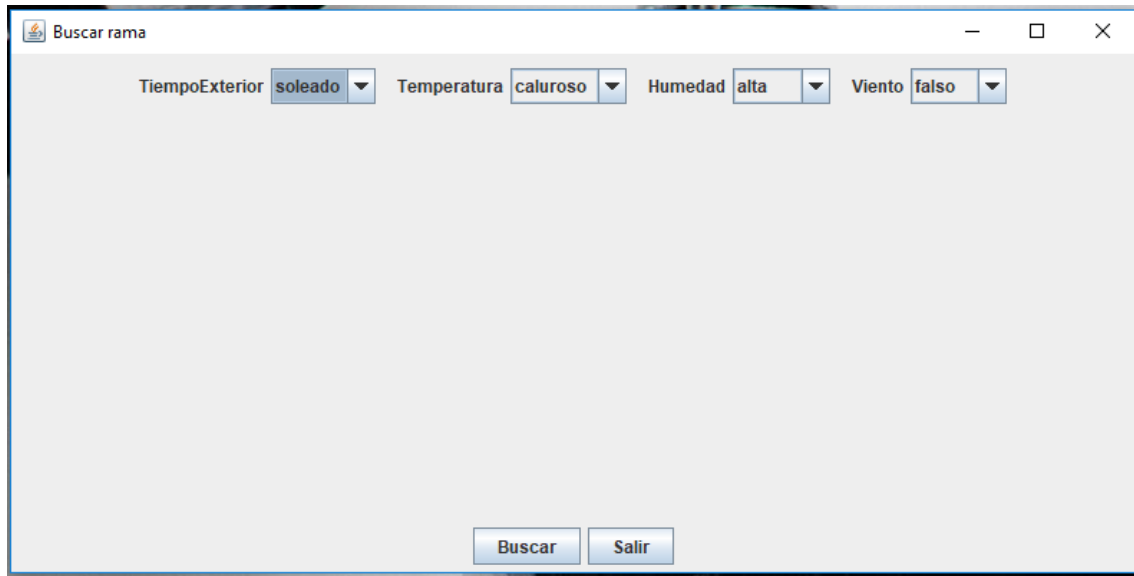


Manual del Usuario

Autor: Víctor Goicoechea Enrique

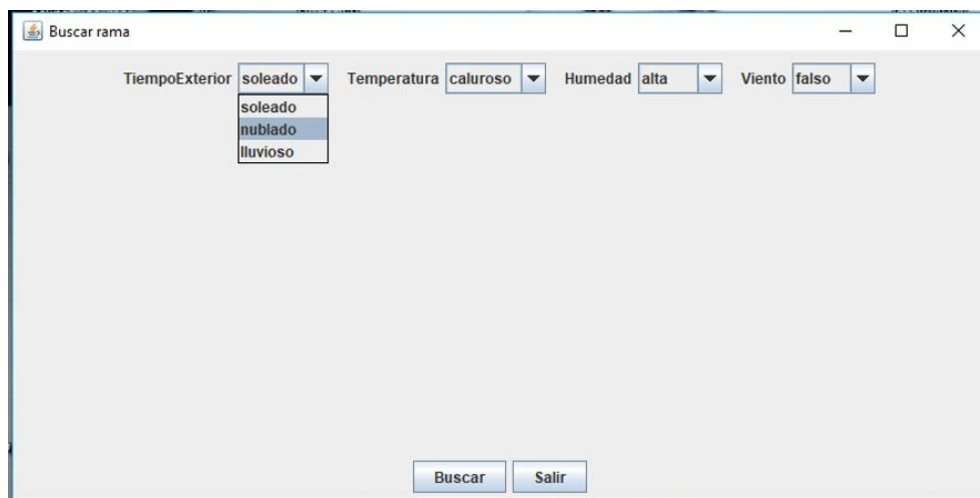
Al hacer doble click en el ejecutable “ID3.jar”, saldrá una ventana tal que así:



AVISO: Si no hace nada al dar doble click, asegúrate de tener Java instalado en un ordenador:

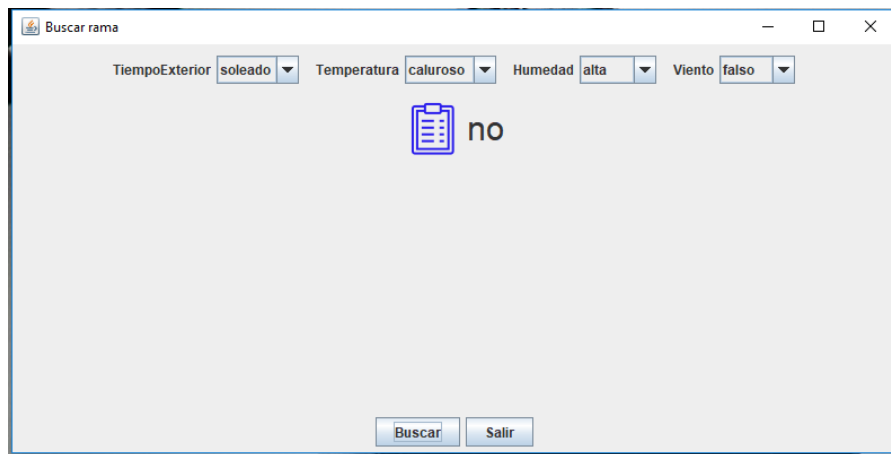
[Descargar Java](#) (Se abrirá una pestaña de internet, donde te mostrará que te tienes que descargar)

En ella podemos ver, que en la parte superior se muestran varios botones desplegables:



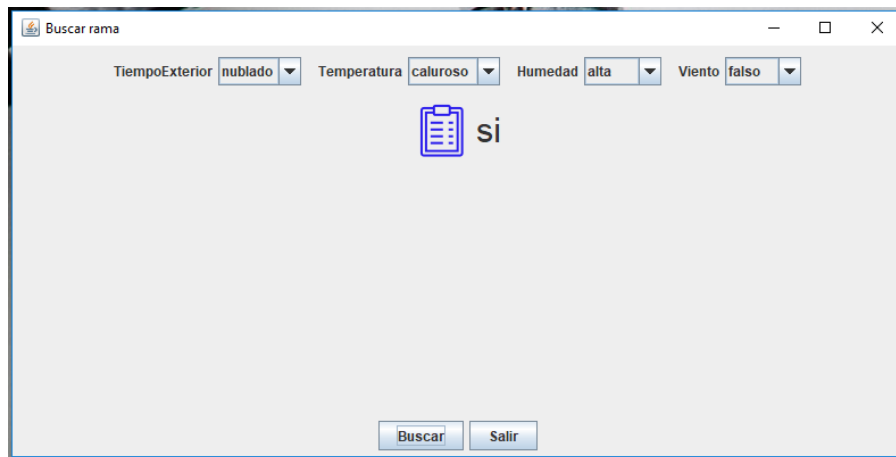
Donde podremos elegir las diferentes condiciones que queremos que se cumplan para saber si podemos o no jugar.

Cuando tengamos las condiciones ya marcadas le daremos al botón BUSCAR y nos mostrará el resultado, tras haberlo consultado con el árbol de decisión:



The screenshot shows a window titled "Buscar rama" with a light gray background. At the top, there are four dropdown menus: "TiempoExterior" set to "soleado", "Temperatura" set to "caluroso", "Humedad" set to "alta", and "Viento" set to "falso". In the center, there is a purple icon of a clipboard with a list, followed by the word "no". At the bottom, there are two buttons: "Buscar" and "Salir".

Otro caso:



The screenshot shows the same "Buscar rama" window, but with the "TiempoExterior" dropdown menu changed to "nublado". The other dropdown menus remain the same: "Temperatura" is "caluroso", "Humedad" is "alta", and "Viento" is "falso". In the center, the purple clipboard icon is followed by the word "si". The "Buscar" and "Salir" buttons are still at the bottom.

Cada vez que se cambien las condiciones de la rama a buscar se irá actualizando el resultado final.

Por último, si pulsamos el botón "SALIR", simplemente se cerrará la aplicación.