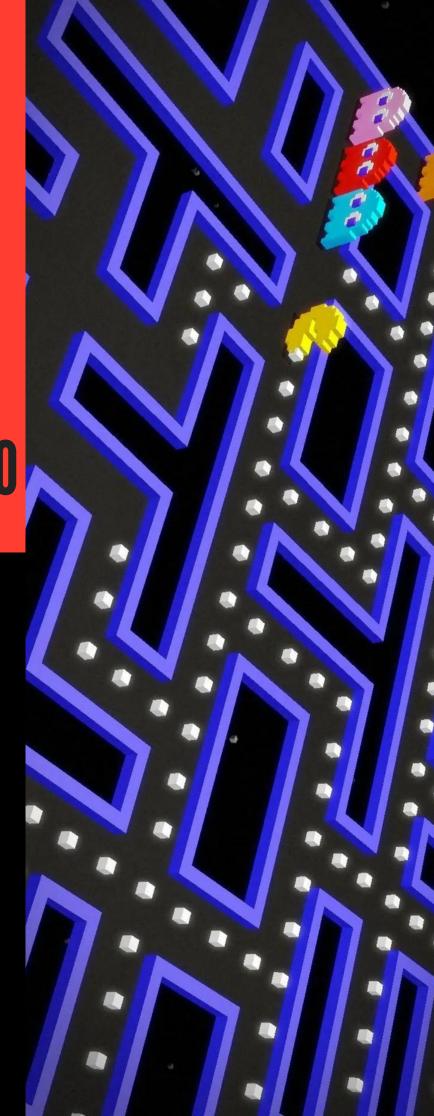
PRACTICA 3 IPC1 D

MANUAL USUARIO

DATOS:

01. Victor Eduardo José Rodriguez Alonzo

02. 201900018



INTRODUCCIÓN.

El siguiente Manual es realizado con la finalidad de poder ayudar al usuario a jugar el famoso juego conocido como pacman desde consola y con un sentido amigable y fácil de utilizar, se vera detalladamente como iniciar la aplicación, el formato de juego, al final verificar como se ve la tabla de posiciones y como finalizar el juego, todo en simples pasos y detallado con imágenes.

OBJETIVO.

Mostrar a nuestros usuarios como utilizar nuestro juego paso a paso para que sea una experiencia satisfactoria para ellos.

OBJETIVOS ESPECIFICOS.

- -Que el usuario pueda jugar desde consola el juego.
- -Que el usuario sea capaz de visualizar la tabla de posiciones según los juegos que el realizo en cada intento.
- -Que el usuario sienta que es una interfaz amigable para poder utilizar y especificada.

REQUERIMIENTOS

- ✓ Computadora de escritorio o portátil.
- ✓ Mínimo 4GB de memoria RAM.
- ✓ Sistema operativo Windows 10 o Superior.
- ✓ 250GB de disco duro o Superior.
- ✓ Resolución gráfica mínimo 1024 x 728 pixeles.
- ✓ Visual Studio Code.
- ✓ Python última versión.

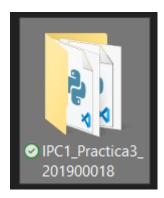
OPCIONES DEL SISTEMA

El presente Manual está organizado secuencialmente de la siguiente forma.

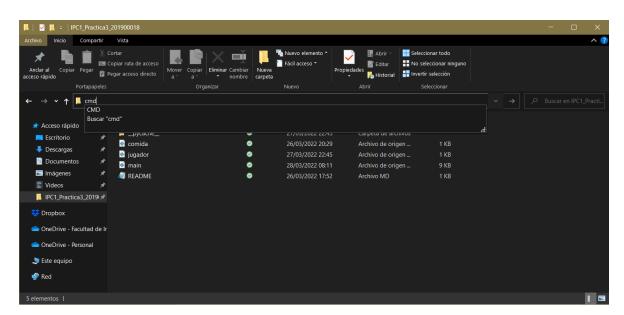
- Inicio de aplicación
- Menú del juego
- > Juego
- > Tabla de posiciones
- > Finalizar juego

INICIO DE APLICACIÓN.

Para poder iniciar nuestra aplicación es necesario ubicarnos en la carpeta donde está realizado nuestro juego.



Al abrirla nos desplegara las carpetas que tenemos adentro, pero nosotros nos dirigimos a la barra de buscador y colocamos la palabra clave cmd.



Al darle enter nos desplegara la siguiente ventana

```
Microsoft Windows [Versión 10.0.19043.1586]
(c) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

C:\Users\Victor Rodriguez\OneDrive\Documentos\IPC1_Practica3_201900018>
```

En la cual ahora colocaremos la palabra py main.py la cual hace referencia que ejecutaremos un archivo Python y llamamos a nuestra carpeta principal del juego.

```
C:\Windows\System32\cmd.exe - py main.py

Microsoft Windows [Versión 10.0.19043.1586]

(c) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

C:\Users\Victor Rodriguez\OneDrive\Documentos\IPC1_Practica3_201900018>py main.py
```

Al darle entre ya pasamos a la interfaz del juego.

MENU DEL JUEGO.

Ya iniciado el juego como anteriormente lo mencionamos pasamos a lo que es el menú principal del juego que es el siguiente.

De cada punto se hablara detenidamente mas adelante pero especificaremos un poco lógico que para iniciar el juego se coloca el número 1, para ver la tabla de posiciones se colocara el número 2 y para finalizar el jue numero 3.

JUEGO.

Para iniciar el juego es muy sencillo solamente presionamos en el menú el número 1 y al darle enter aparecerá lo siguiente.

Escoge tu opción: 1 Ingrese su Nombre:

Donde se tendrá que colocar el nombre del jugador, en este caso usaremos el nombre Vic y le damos enter lo cual hace ya genere el tablero y el jugador



Para poder jugar tenemos dos opciones sencillas que son:

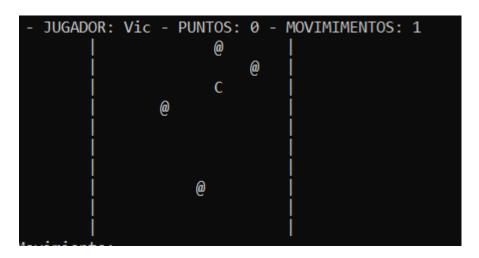
"a" y "4" para moverse a la izquierda

"d" y "6" para moverse a la derecha

"w" y "8" para moverse hacia arriba

"s" y "5" para moverse hacia abajo

Por lo cual escogemos la dirección a la que queramos y le damos enter en cada movimiento y aparecerá lo siguiente



Por cada movimiento se actualiza nuestro tablero y el juego finaliza al comerse toda la comida o llegar al punteo máximo que es de 40.

Y nos regresa al menú principal para volver a jugar o realizar otra acción.

TABLA DE POSICIONES.

Ahora en la tabla de posiciones se verán los 3 primeros resultados, pero con una diferencia que se puede mostrar 1 lugar, 2 lugares o 3 lugares, pero a partir de mas ya no se mostrara, por ejemplo:

```
Escoge tu opción: 2
1. Vic - 19 MOVIMIENTOS 20 PUNTOS
```

Muestra la primera posición realizado un juego.

```
1. Dubon - 9 MOVIMIENTOS 40 PUNTOS
2. Vic - 19 MOVIMIENTOS 20 PUNTOS
```

Muestra dos posiciones realizado en un mismo juego

```
1. Dubon - 9 MOVIMIENTOS 40 PUNTOS
2. Kevin - 10 MOVIMIENTOS 40 PUNTOS
3. Vic - 19 MOVIMIENTOS 20 PUNTOS
```

Muestra los 3 primeros lugares, si se dan cuenta el ordenamiento es por los movimientos realizados y no por los puntos obtenidos, ya que el juego como se menciono anteriormente se acaba al comer 40 puntos o terminar toda la comida mencionada

SALIR.

Al finalizar una partida o al ver la tabla de posiciones siempre nos regresa al menú principal y si ya no haremos nada solamente escogemos la opción 3 y se cierra la ejecución.

Y si quisiéramos volver a iniciar regresamos antes en el Manual en Inicio de aplicación y realizamos los pasos detenidamente.