

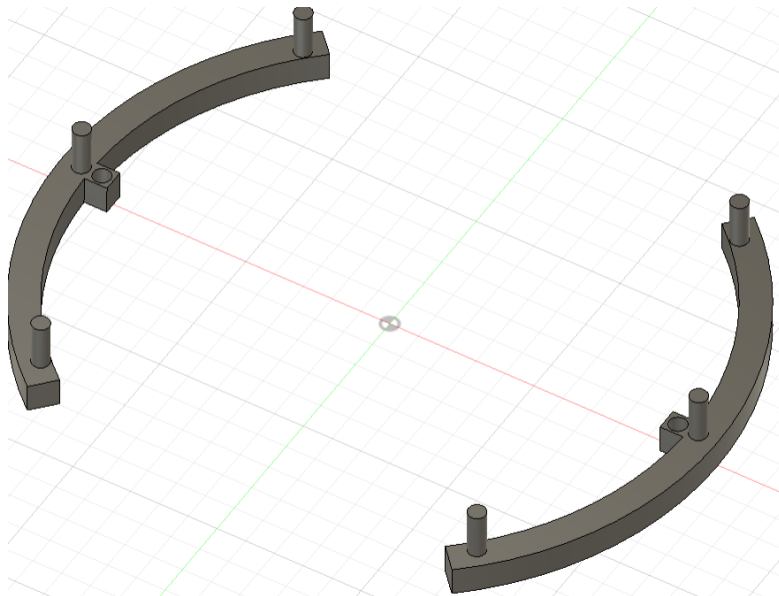
Rapport de séance n°12 :

Déroulé de la séance : - Impression 3D

- Changement de stratégie

I-Impression 3D :

Au début de la séance j'ai été imprimer la pièce de support du rail centrale précédemment modélisée.

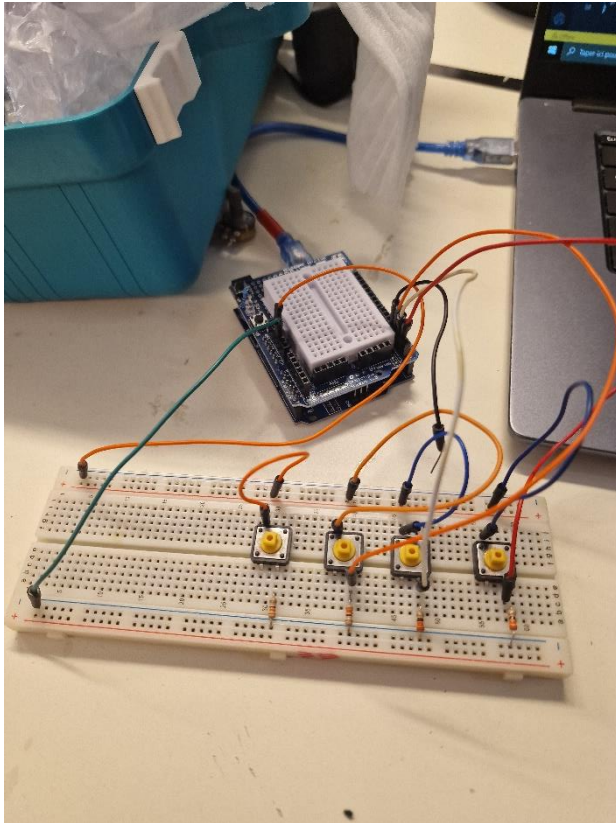


II-Changement au sujet d'ESPLORA :

Après en avoir discuté avec Victor nous avons décider d'abandonner la carte ESPLORA pour contrôler les moteurs. En effet au vu du nombre de moteur que nous devons contrôler, la carte ESPLORA semblait plutôt limitée au niveau de ses sorties. De plus l'utilisation de la bibliothèque de ESPLORA étant partiellement différente de celle D'ARDUINO nous aurions perdu du temps à réapprendre celle-ci.

Nous avons donc décider de réaliser notre propre manette, ce qui devrait être assez rapide et nous permettra de passer assez vite sur le contrôle des moteurs.

Réalisation croix directionnelle :



Test des boutons directionnels

```
float tension=0;
const int bouton1= 1;
const int bouton2= 2;
const int bouton3= 3;
const int bouton4= 4;
int val = 0;
int val2 = 0;
int val3 = 0;
int val4 = 0;

void setup(){
  Serial.begin(9600);
  pinMode(bouton1,INPUT);
  pinMode(bouton2,INPUT);
  pinMode(bouton3,INPUT);
  pinMode(bouton4,INPUT);
}

void loop(){
  val=digitalRead(bouton1);
  val2=digitalRead(bouton2);
  val3=digitalRead(bouton3);
  val4=digitalRead(bouton4);
  Serial.println(val);
  Serial.print("");
  Serial.println(val2);
  Serial.print("");
  Serial.println(val3);
  Serial.print("");
  Serial.println(val4);
}
```

III-Récupération impression 3D :

Une fois la pièce récupérée, j'ai remarqué que celle-ci manquait de solidité mais également que les inserts étaient légèrement trop large. J'ai donc modifié la manière d'impression et le diamètre des inserts.

Objectif séance suivante : - terminer la manette

- imprimer le support intérieur