

EL PROCESO DE RENDERIZADO

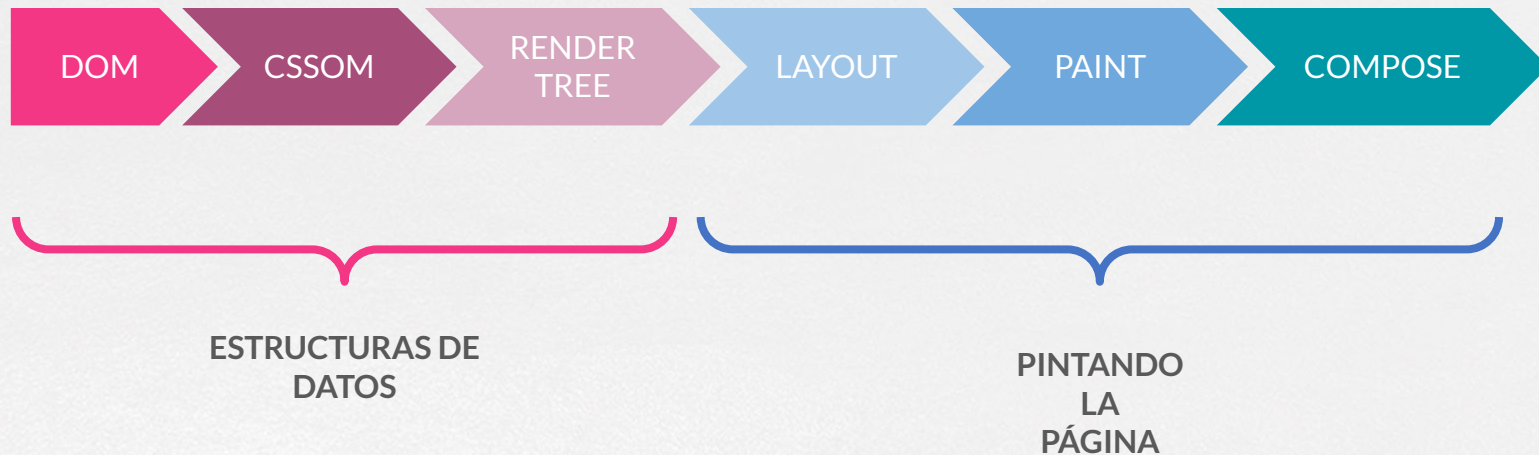
ÍNDICE

- DEFINICIÓN.
- El PROCESO general.
- Las ESTRUCTURAS de datos.
- “PINTANDO” la web.

DEFINICIÓN

- El proceso para llegar a **VISUALIZAR** una **WEB comienza** con una **petición HTTP** y **acaba** cuando la web se representa (**“RENDERIZA”**) en nuestro navegador usando el **BROWSER ENGINE**.

EL PROCESO GENERAL



LAS ESTRUCTURAS DE DATOS

DOM

El navegador lee el fichero HTML , CREA los OBJETOS correspondientes a los NODOS y compone la ESTRUCTURA de ÁRBOL que forman.

LAS ESTRUCTURAS DE DATOS



CSSOM

Estructura de **ÁRBOL** con las **REGLAS** que contienen las hojas estilos **CSS** y cómo se aplican según los **SELECTORES** que contienen.

LAS ESTRUCTURAS DE DATOS



RENDER TREE

Es la unión de **DOM + CSSOM** donde cada elemento de la página ya tiene los estilos definitivos que se aplicarán.

PINTANDO LA WEB



LAYOUT

Se calculan el **TAMAÑO** de cada nodo y la **POSICIÓN** en la que se reflejarán en pantalla.

PINTANDO LA WEB



PAINT

Ya que los distintos elementos pueden SOLAPARSE y pueden ANIMARSE el navegador crea para cada uno de ellos una **CAPA (LAYER)** y pinta los píxeles de las capas (**RASTERIZATION - multithread - GPU**).

PINTANDO LA WEB



COMPOSE

Las capas rasterizadas se envían a la GPU que las pinta TILE a TILE en la pantalla. Pintar una capa entera es poco eficiente si hay reflow/repaint.

GRACIAS!
¿PREGUNTAS?

 @pekechis

 /pekechis