

# TRABAJAR CON EL DOM

## POSIBLES PROBLEMAS

# ÍNDICE

- Parser Blocking Scripts.
- Layout Trashing/Reflow.
- Estrategias para minimizar Reflow.
- Ejemplo.

# PARSER BLOCKING SCRIPT

.....  
some HTML

.....  
<script .....>

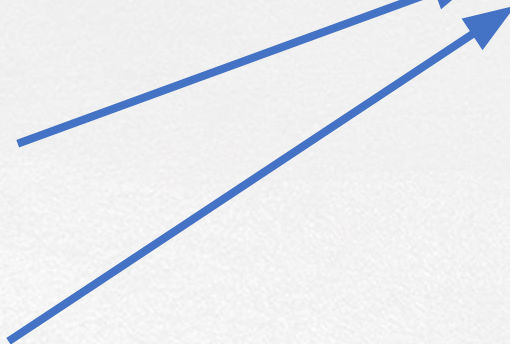
.....  
some HTML

.....  
<script .....>

.....  
some HTML

.....  
<script .....>

.....



Si el script es **externo**, el navegador **bloquea** todo el parseo del HTML para la construcción del DOM **hasta que se descarga y ejecuta**.

Posible solución: Añadir el atributo *defer* al script y no lo ejecutará hasta que el DOM esté cargado.

Algunos navegadores: **Parsing especulativo**.

# LAYOUT TRASHING / REFLOW

- Cuando **MODIFICO** ciertos aspectos de los elementos del **DOM** o realizo ciertas **OPERACIONES** provoco que se vuelva a **RECALCULAR el LAYOUT** de la página lo cual es un **PROCESO COSTOSO**.

# LAYOUT TRASHING / REFLOW

- Insertar, borrar o modificar elementos en el DOM.
- Modificar el contenido de la página.
- Mover un nodo del DOM.
- Animar un nodo del DOM.
- Obtener las medidas de un elemento.



# LAYOUT TRASHING / REFLOW

- Cambiar los **estilos**.
- Modificar el **className** de un elemento.
- **Añadir o borrar** una hoja de estilos.
- **Redimensionar** la ventana.
- Hacer **scroll**

# LAYOUT TRASHING / REFLOW

<https://sites.google.com/site/getsnapshot/javascript/dom/repaints-and-reflows-manipulating-the-dom-responsibly>

# ESTRATEGIAS PARA MIN. REFLOW

- Batching.
- Evitar la manipulación del DOM en bucles.
- No usar valores DOM en bucles.
- Usar clases y no inline styles.
- Usar Append con cuidado (operación más costosa)



# EJEMPLO



**GRACIAS!**  
¿PREGUNTAS?

 @pekechis

 /pekechis