PRAKTIKUM ALGORITMA DAN PEMOGRAMAN MODUL 12 (TUGAS AKHIR)

NAMA: IBRAHIMOVIC ILHAM PRASTAMA

NIM : 1202307011

Aplikasi E-Commerce dengan Nama Toko (Ovic E-Store)

Deskripsi Singkat

Kode yang saya gunakan tersebut merupakan implementasi sederhana dari aplikasi e-commerce menggunakan modul tkinter di Python. Aplikasi ini memungkinkan pengguna untuk menjelajahi produk, menambahkannya ke dalam keranjang belanja, melakukan checkout, dan memproses pembayaran dengan beberapa opsi metode pembayaran.

Komponen Utama

• Inisialisasi Data Produk

Menyimpan daftar produk dan harganya dalam bentuk kamus.

• Tampilan Produk Berdasarkan Kategori

Memungkinkan pengguna untuk memilih kategori produk dan menampilkan produk sesuai dengan kategori yang dipilih.

• Keranjang Belanja

Menampilkan daftar produk yang ditambahkan oleh pengguna beserta jumlahnya dan total harga.

• Pemilihan Lokasi Pengiriman

Mengizinkan pengguna untuk memilih lokasi pengiriman untuk perhitungan biaya pengiriman.

• Proses Pembayaran

Memproses pembayaran dengan berbagai metode seperti Dana, OVO, Gopay, dsb.

• Pengelolaan Keranjang

Menambah, menghapus, dan memperbarui daftar belanjaan.

Generasi Nota Pembelian

Membuat dan menampilkan ringkasan pembelian dalam bentuk nota.

Antarmuka Pengguna (UI)

Menyediakan antarmuka pengguna sederhana menggunakan tkinter untuk interaksi yang mudah bagi pengguna.

Fitur Utama

• Tampilan Produk Berdasarkan Kategori

Pengguna dapat menelusuri dan memilih produk berdasarkan kategori.

• Tambah ke Keranjang

Pengguna dapat menambah produk ke dalam keranjang belanja.

• Pilihan Lokasi Pengiriman

Pengguna dapat memilih lokasi pengiriman untuk estimasi biaya pengiriman.

• Pilihan Metode Pembayaran

Pembayaran dapat dilakukan menggunakan berbagai opsi metode pembayaran yang telah ditentukan.

• Checkout dan Nota Pembelian

Pengguna dapat melakukan checkout dan mendapatkan ringkasan pembelian dalam bentuk nota.

Flow Chart Kode



Penjelasan Sintaks dengan Implementasinya

1. Import Modul:

Skrip dimulai dengan mengimpor modul yang diperlukan. `tkinter` adalah antarmuka standar Python ke toolkit GUI Tk. `ttk` adalah submodul dari `tkinter` yang menyediakan akses ke set widget berbasis tema Tk. `messagebox` diimpor dari `tkinter` untuk memberikan kotak dialog standar.

```
import tkinter as tk
from tkinter import ttk, messagebox
```

2. Inisialisasi Data:

Dua kamus 'produk' dan 'kategori_produk' diinisialisasi untuk menyimpan detail produk (nama dan harga) dan kategori masing-masing produk. Kamus 'ongkir' menyimpan biaya pengiriman untuk lokasi yang berbeda.

• Variabel Data Produk

Variabel Data Kategori Produk

```
ategori produk = {

'Komputer': ['Laptop', 'Desktop', 'Mouse', 'Keyboard', 'Monitor', 'Printer', 'External HDD', 'Tablet'],

'Gadget': ['Smartphone', 'Smartwatch', 'Bluetooth Earphones', 'Fitness Tracker', 'Power Bank', 'Wireless Earbuds'],

'Elektronik Rumah Tangga': ['Desk Lamp', 'Air Purifier', 'Coffee Maker', 'Vacuum Cleaner', 'Hair Dryer'],

'Dapur': ['Rice Cooker', 'Toaster', 'Blender', 'Coffee Grinder', 'Air Fryer'],

'Kamera': ['Camera', 'Digital Camera', 'Action Camera'],

'Gaming': ['Gaming Console', 'Gaming Mouse'],

'Peralatan Elektronik': ['Charger', 'External SSD', 'Wireless Router', 'Computer Microphone', 'Smart Thermostat'],

'Smart Home': ['Smart Doorbell', 'Smart TV', 'Smart Scale', 'Smart Light Bulbs', 'Smart Mirror'],

'Perakasa Elektronik': ['Electric Toothbrush', 'Electric Kettle', 'Soundbar', 'Robot Vacuum'],

'Outdoor': ['Drone', 'Digital Drawing Tablet', 'Electris Scooter', 'Portable Espresso Maker'],

'Keamanan': ['Security Camera System', 'Car Dash Cam', 'AI-Powered Backpack'],

'Peralatan Rumah': ['Electric Blanket', 'Mini Fridge', 'Portable Air Conditioner', 'Cordless Drill'],

'Hibbran': ['Speaker', 'Portable Speaker', 'Forjector', 'Soundbar', 'Home Theater System'],

'Lainnya': ['USB Flash Drive', 'Wireless Printer', 'Instant Pot', 'E-book Reader', 'VR Headset']
```

Variabel Data Ongkir Lokasi

```
ongkir = {
    'Jakarta': 40000,
    'Bandung': 35000,
    'Yogyakarta': 5000,
    'Surabaya': 35000,
    'Denpasar': 60000,
   'Medan': 80000,
    'Semarang': 10000,
    'Makassar': 90000,
    'Palembang': 30000,
    'Balikpapan': 75000,
   'Padang': 60000,
'Manado': 120000,
    'Pekanbaru': 55000,
    'Banjarmasin': 85000,
    'Malang': 20000,
    'Purwokerto': 15000,
    'Pontianak': 55000,
    'Samarinda': 45000,
    'Banda Aceh': 75000,
    'Jayapura': 90000,
    'Ambon': 80000,
    'Manokwari': 85000,
    'Ternate': 95000,
    'Mamuju': 70000,
'Tarakan': 50000,
    'Kendari': 60000,
    'Gorontalo': 55000,
    'Palangkaraya': 45000,
    'Tanjung Pinang': 65000,
```



3. Lokasi Default:

Variabel `lokasi` diatur sebagai 'Yogyakarta' sebagai lokasi pengiriman default.

```
144 lokasi = 'Yogyakarta' # Lokasi default
```

4. Fungsi `tampilkan_produk_kategori()`:

Fungsi ini memperbarui kotak daftar produk dengan produk dari kategori yang dipilih dalam menu dropdown.

```
def tampilkan_produk_kategori():

kategori = dropdown_kategori.get()

list_produk.delete(0, tk.END)

for category, items in kategori_produk.items():

if kategori == category:

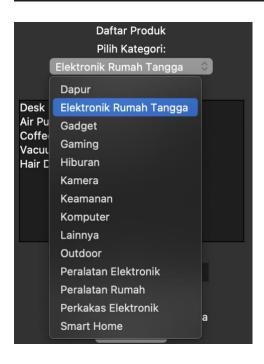
for item in items:

if item in produk:

harga = produk[item]

formatted_harga = "(:,.0f)".format(harga).replace(",", ".")

list_produk.insert(tk.END, f"{item}: Rp {formatted_harga}")
```



5. Fungsi 'tampilkan produk()':

Fungsi ini mengisi kotak daftar produk dengan semua produk dan harganya saat program dimulai.



6. Fungsi `tambah_ke_keranjang()`:

Fungsi ini menambahkan produk yang dipilih dan jumlahnya ke keranjang sambil menghitung harga total untuk item tersebut, termasuk biaya pengiriman.

```
def tambah_ke_keranjang():
    pilihan = list_produk.get(tk.ACTIVE)
    qty = int(entry_qty.get())

if qty > 0:
    produk_terpilih = pilihan.split(':')[0].strip()
    harga_produk = produk[produk_terpilih] * qty
    biaya_ongkir = ongkir[lokasi]
    total_harga_produk = harga_produk + biaya_ongkir

formatted_harga_produk = "Rp {:,.0f}".format(harga_produk).replace(",", ".")
    formatted_total_harga_produk = "Rp {:,.0f}".format(total_harga_produk).replace(",", ".")

keranjang.insert('', tk.END, values=(produk_terpilih, qty, formatted_total_harga_produk))
    update_total_keranjang()
    else:
    label_total_keranjang.config(text="Jumlah harus lebih besar dari 0.")
```



7. Fungsi `update_total_keranjang()`:

Fungsi ini menghitung ulang dan memperbarui total biaya semua item dalam keranjang belanja.

```
def update_total_keranjang():

total_harga_keranjang = sum(float(keranjang.item(item, 'values')[2].split()[1].replace(".", "").replace(",", "")) for item in keranjang.get_children())

formatted_total_harga_keranjang = "Rp {:,.0f}".format(total_harga_keranjang).replace(",", ".")

label_total_keranjang.config(text=f"Total Pembelian: {formatted_total_harga_keranjang}")
```



8. Fungsi `hapus_dari_keranjang()`:

Fungsi ini menghapus item yang dipilih dari keranjang belanja dan memperbarui total biaya.

```
def hapus_dari_keranjang():
    selected_item = keranjang.selection()[0] # Mengambil item yang dipilih
    keranjang.delete(selected_item) # Menghapus item dari keranjang yang dipilih
    update_total_keranjang() # Memperbarui total harga setelah penghapusan
```



9. Fungsi `ganti_lokasi()`:

Fungsi ini memperbarui lokasi pengiriman berdasarkan pilihan pengguna dari menu dropdown dan menghitung ulang biaya pengiriman untuk item dalam keranjang belanja.

```
def ganti_lokasi():
    global lokasi

lokasi = dropdown_lokasi.get()

label_lokasi.config(text=f"Lokasi Pengiriman: {lokasi}")

# Memperbarui nilai biaya ongkir saat lokasi diubah

biaya_ongkir = ongkir[lokasi]

# Memperbarui nilai biaya ongkir untuk setiap item dalam keranjang

for item in keranjang.get_children():

    qty = int(keranjang.item(item, 'values')[1])
    produk_terpilih = keranjang.item(item, 'values')[0]

harga_produk = produk[produk_terpilih] * qty

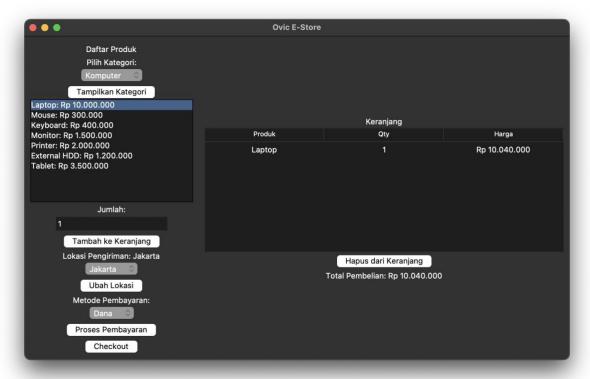
total_harga_produk = harga_produk + biaya_ongkir

formatted_total_harga_produk = "Rp {:,.0f}".format(total_harga_produk).replace(",", ".")

keranjang.item(item, values=(produk_terpilih, qty, formatted_total_harga_produk))

update_total_keranjang() # Memperbarui total harga setelah perubahan lokasi
```

Saya mengganti lokasi yaitu Jakarta, maka yang terjadi adalah menghitung ulang biaya total sesuai dengan Data ongkir



10. Fungsi `proses_pembayaran()`:

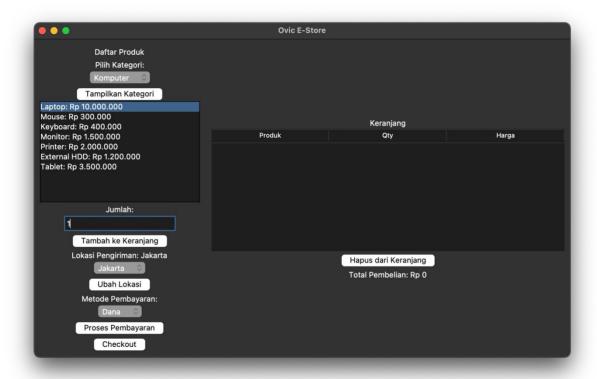
Fungsi ini merupakan placeholder untuk proses pembayaran berdasarkan metode pembayaran yang dipilih oleh pengguna.

```
f proses_pembayaran():
 # Memproses pembayaran berdasarkan metode yang dipilih
 metode_pembayaran = dropdown_metode.get()
 if metode_pembayaran == "Dana":
    print("Pembayaran menggunakan Dana")
 elif metode_pembayaran == "0V0":
     print("Pembayaran menggunakan 0V0")
elif metode_pembayaran == "Gopay":
    print("Pembayaran menggunakan Gopay")
 elif metode_pembayaran == "BNI":
    print("Pembayaran menggunakan BNI")
 elif metode_pembayaran == "BRI":
    # Proses pembayaran dengan metode BRI
    print("Pembayaran menggunakan BRI")
 elif metode pembayaran == "Bank Mandiri":
    print("Pembayaran menggunakan Bank Mandiri")
```



11. Fungsi `proses_checkout()`:

Fungsi ini mengonfirmasi checkout, menampilkan struk pembelian dengan kotak pesan, dan mengosongkan keranjang setelah pembelian.



Disini anggap saja saya sudah Checkout dan melewati Fase Generate Nota. Yang terjadi adalah Keranjang secara otomatis akan Kosong.

12. Fungsi `generate_nota()`:

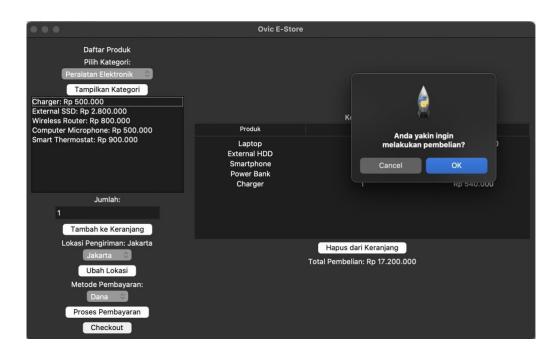
Fungsi ini tampaknya tidak digunakan untuk membuat catatan pembelian dan mengosongkan keranjang, tetapi tidak terikat pada tombol atau acara apa pun.

```
def generate_nota():
    nota = f"=====Nota Pembelian =====\n"
total_harga = 0

for item in keranjang.get_children():
    produk_terpilsh = keranjang.item(item, 'values')[0]
    qty = int(keranjang.item(item, 'values')[1])
    harga_produk = produk[produk_terpilsh]
total_harga_item = "Rp {:..0f}".format(total_harga_item).replace(",", ".")
    nota += f"{produk_terpilsh} - {qty} pcs - {formatted_total_harga_item}\n"
    total_harga = total_harga_item
    formatted_total_harga_item = "Rp {:..0f}".format(total_harga_item)\n"
    total_harga = total_harga_item
    formatted_total_harga = "Rp {:..0f}".format(total_harga_item)\n"
    nota += f"Total Harga = "Rp {:..0f}".format(total_harga).replace(",", ".")
    nota += "Terima Kasih sudah Belanja di Ovic E-Store"

# Menampilkan nota dalam messagebox
    tk.messagebox.showinfo("Nota Pembelian", nota)

# Bersinkan keranjang setelah pembelian
    keranjang.delete(+keranjang.get_children())
    update_total_keranjang.get_children())
    update_total_keranjang()
```



Ini adalah proses setelah saya Checkout, yang terjadi adalah muncul Kolom Konfirmasi untuk melakukan Pembelian.



Setelah Checkout, maka akan muncul Tab Baru yaitu nota. Ini adalah Proses terakhir setelah Checkout yaitu Nota Pembelian dengan Rincian Nama Produk, Jumlah produk, dan Harga.

13. Setup Antarmuka Pengguna (GUI):

Antarmuka pengguna disusun dengan frame, label, kotak daftar, bidang entri, dan tombol. Tata letaknya dibagi menjadi dua frame utama: `frame_produk`, yang berisi elemen terkait tampilan dan pemilihan produk, dan `frame_keranjang`, yang berisi detail keranjang.

```
root = tk.Tk()
root.title("Ovic E-Store")
frame produk = tk.Frame(root)
frame_produk.pack(side=tk.LEFT, padx=10, pady=10)
 frame_keranjang = tk.Frame(root)
frame_keranjang.pack(side=tk.RIGHT, padx=10, pady=10)
label_produk = tk.Label(frame_produk, text="Daftar Produk")
label_produk.pack()
 label_kategori = tk.Label(frame_produk, text="Pilih Kategori:")
label kategori.pack()
kategori_options = sorted(list(kategori_produk.keys()))
dropdown_kategori = tk.StringVar(frame_produk)
 dropdown_kategori.set(kategori_options[0])
dropdown_kategori_menu = tk.OptionMenu(frame_produk, dropdown_kategori, *kategori_options)
dropdown_kategori_menu.pack()
btn_tampilkan_kategori = tk.Button(frame_produk, text="Tampilkan Kategori", command=tampilkan_produk_kategori)
btn_tampilkan_kategori.pack()
list_produk = tk.Listbox(frame_produk, width=30, height=10)
list_produk.pack()
 label_qty = tk.Label(frame_produk, text="Jumlah:")
label_qty.pack()
entry_qty = tk.Entry(frame_produk)
entry_qty.pack()
btn_tambah = tk.Button(frame_produk, text="Tambah ke Keranjang", command=tambah_ke_keranjang)
btn_tambah.pack()
label_lokasi = tk.Label(frame_produk, text=f"Lokasi Pengiriman: {lokasi}")
 label_lokasi.pack()
lokasi_options = list(ongkir.keys())
dropdown_lokasi = tk.StringVar(frame_produk)
dropdown_lokasi.set(lokasi_options[0])
dropdown_lokasi_menu = tk.OptionMenu(frame_produk, dropdown_lokasi, *lokasi_options)
btn_ganti_lokasi = tk.Button(frame_produk, text="Ubah Lokasi", command=ganti_lokasi)
btn ganti lokasi.pack()
label_keranjang = tk.Label(frame_keranjang, text="Keranjang")
label_keranjang.pack()
columns = ('Produk', 'Qty', 'Harga')
keranjang = ttk.Treeview(frame_keranjang, columns=columns, show='headings')
for col in columns:
    keranjang.heading(col, text=col)
   keranjang.column(col, anchor='center')
btn_hapus = tk.Button(frame_keranjang, text="Hapus dari Keranjang", command=hapus_dari_keranjang)
btn_hapus.pack()
label_total_keranjang = tk.Label(frame_keranjang, text="Total Pembelian: ")
label_total_keranjang.pack()
 label_metode_pembayaran = tk.Label(frame_produk, text="Metode Pembayaran:")
label metode pembayaran.pack()
# Daftar metode pembayaran yang ditampilkan dalam dropdown
metode_options = ["Dana", "OVO", "Gopay", "BNI", "BRI", "Bank Mandiri"]
dropdown_metode = tk.StringVar(frame_produk)
dropdown_metode.set(metode_options[0])
dropdown metode menu = tk.OptionMenu(frame produk, dropdown metode, *metode options)
dropdown_metode_menu.pack()
 btn_proses_pembayaran = tk.Button(frame_produk, text="Proses Pembayaran", command=proses_pembayaran)
btn_proses_pembayaran.pack()
#Checkoutbutton
btn_checkout = tk.Button(frame_produk, text="Checkout", command=proses_checkout)
btn_checkout.pack()
root.mainloop()
```

14. Tampilan Produk dan Keranjang:

Kotak daftar digunakan untuk menampilkan produk, dan widget treeview digunakan untuk keranjang. Tombol disediakan untuk menambahkan produk ke keranjang, mengubah lokasi pengiriman, dan menghapus item dari keranjang.

15. Checkout dan Pembayaran:

Ada opsi untuk memilih metode pembayaran, memproses pembayaran, dan melanjutkan ke checkout. Tombol checkout terikat pada fungsi 'proses_checkout', yang menyelesaikan pembelian.

Source Code

```
import tkinter as tk
from tkinter import ttk, messagebox
# Inisialisasi data produk
produk = {
    'Laptop': 10000000,
    'Smartphone': 5000000,
    'Headphone': 1000000,
    'Charger': 500000,
    'Printer': 2000000,
    'Mouse': 300000,
    'Keyboard': 400000,
    'Monitor': 1500000,
    'Speaker': 800000,
    'External HDD': 1200000,
    'Tablet': 3500000,
    'Camera': 6000000,
    'Gaming Console': 4500000,
    'Desk Lamp': 250000,
    'USB Flash Drive': 150000,
    'Wireless Router': 800000,
    'Fitness Tracker': 900000,
    'Portable Speaker': 700000,
    'Bluetooth Earphones': 400000,
    'Smartwatch': 3000000,
    'Electric Toothbrush': 200000,
    'Air Purifier': 1800000,
    'Coffee Maker': 1200000,
    'Vacuum Cleaner': 2500000,
    'Hair Dryer': 500000,
    'Rice Cooker': 800000,
    'Toaster': 300000,
    'Blender': 700000,
    'Drone': 4000000,
    'Projector': 3500000,
    'Digital Camera': 2500000,
    'Power Bank': 300000,
    'Action Camera': 1800000,
```

```
'External SSD': 2800000,
    'Gaming Mouse': 600000,
    'Wireless Earbuds': 1500000,
    'Robot Vacuum': 3500000,
    'Smart Thermostat': 900000,
    'Smart Doorbell': 1200000,
    'E-book Reader': 1000000,
    'Instant Pot': 1800000,
    'VR Headset': 3000000,
    'Wireless Printer': 2000000,
    'Electric Kettle': 600000,
    'Soundbar': 1200000,
    'Computer Microphone': 500000,
    'Smart Scale': 800000,
    'Car Dash Cam': 1000000,
    'Coffee Grinder': 400000,
    'Air Fryer': 1800000,
    'Wireless Headphones': 2500000,
    'Digital Drawing Tablet': 3500000,
    'Smart TV': 7000000,
    'Electric Scooter': 3000000,
    'Security Camera System': 4000000,
    'Cordless Drill': 1200000,
    'Electric Blanket': 900000,
    'Wireless Gaming Mouse': 1800000,
    'Smart Light Bulbs': 500000,
    'Digital Photo Frame': 800000,
    'Portable Air Conditioner': 2500000,
    'Wireless Charging Dock': 1500000,
    'Digital Alarm Clock': 300000,
    'Mini Fridge': 1200000,
    'Electric Skateboard': 3500000,
    'Robot Lawn Mower': 5000000,
    'Smart Ceiling Fan': 1800000,
    'Home Theater System': 8000000,
    'Robot Bartender': 6000000,
    'Smart Coffee Machine': 2000000,
    'Wireless Meat Thermometer': 500000,
    'Smart Window Blinds': 3000000,
    'UV Sanitizer': 1500000,
    'Pet Camera': 1200000,
    'Voice Translator': 1000000,
    'Smart Mirror': 4000000,
    'Smart Garden': 2500000,
    'Smart Water Bottle': 800000,
    'Smart Air Fryer': 2000000,
    'Foldable Electric Bike': 3500000,
    'Solar Power Bank': 1500000,
    'Portable Espresso Maker': 1000000,
    'Wireless Baby Monitor': 1800000,
    'AI-Powered Backpack': 500000,
kategori produk = {
    'Komputer': ['Laptop', 'Desktop', 'Mouse', 'Keyboard', 'Monitor',
'Printer', 'External HDD', 'Tablet'],
    'Gadget': ['Smartphone', 'Smartwatch', 'Bluetooth Earphones',
'Fitness Tracker', 'Power Bank', 'Wireless Earbuds'],
```

```
'Elektronik Rumah Tangga': ['Desk Lamp', 'Air Purifier', 'Coffee
Maker', 'Vacuum Cleaner', 'Hair Dryer'],
    'Dapur': ['Rice Cooker', 'Toaster', 'Blender', 'Coffee Grinder',
'Air Fryer'],
    'Kamera': ['Camera', 'Digital Camera', 'Action Camera'],
    'Gaming': ['Gaming Console', 'Gaming Mouse'],
    'Peralatan Elektronik': ['Charger', 'External SSD', 'Wireless
Router', 'Computer Microphone', 'Smart Thermostat'],
    'Smart Home': ['Smart Doorbell', 'Smart TV', 'Smart Scale', 'Smart
Light Bulbs', 'Smart Mirror'],
    'Perkakas Elektronik': ['Electric Toothbrush', 'Electric Kettle',
'Soundbar', 'Robot Vacuum'],
    'Outdoor': ['Drone', 'Digital Drawing Tablet', 'Electric Scooter',
'Portable Espresso Maker'],
    'Keamanan': ['Security Camera System', 'Car Dash Cam', 'AI-Powered
Backpack'],
    'Peralatan Rumah': ['Electric Blanket', 'Mini Fridge', 'Portable
Air Conditioner', 'Cordless Drill'],
    'Hiburan': ['Speaker', 'Portable Speaker', 'Projector', 'Soundbar',
'Home Theater System'],
    'Lainnya': ['USB Flash Drive', 'Wireless Printer', 'Instant Pot',
'E-book Reader', 'VR Headset']
#Ongkir
ongkir = {
    'Jakarta': 40000,
    'Bandung': 35000,
    'Yoqyakarta': 5000,
    'Surabaya': 35000,
    'Denpasar': 60000,
    'Medan': 80000,
    'Semarang': 10000,
    'Makassar': 90000,
    'Palembang': 30000,
    'Balikpapan': 75000,
    'Padang': 60000,
    'Manado': 120000,
    'Pekanbaru': 55000,
    'Banjarmasin': 85000,
    'Malang': 20000,
    'Purwokerto': 15000,
    'Pontianak': 55000,
    'Samarinda': 45000,
    'Banda Aceh': 75000,
    'Jayapura': 90000,
    'Ambon': 80000,
    'Manokwari': 85000,
    'Ternate': 95000,
    'Mamuju': 70000,
    'Tarakan': 50000,
    'Kendari': 60000,
    'Gorontalo': 55000,
    'Palangkaraya': 45000,
    'Tanjung Pinang': 65000,
}
```

```
lokasi = 'Yogyakarta' # Lokasi default
def tampilkan produk kategori():
    kategori = dropdown kategori.get()
    list produk.delete(0, tk.END)
    for category, items in kategori produk.items():
        if kategori == category:
            for item in items:
                if item in produk:
                    harga = produk[item]
                    formatted harga =
"{:,.0f}".format(harga).replace(",", ".")
                    list produk.insert(tk.END, f"{item}: Rp
{formatted harga}")
# Fungsi untuk menampilkan daftar produk
def tampilkan produk():
    list produk.delete(0, tk.END)
    for item, harga in produk.items():
        formatted harga = "{:,.0f}".format(harga).replace(",", ".")
        list produk.insert(tk.END, f"{item}: Rp {formatted harga}")
def tambah ke keranjang():
    pilihan = list produk.get(tk.ACTIVE)
    qty = int(entry_qty.get())
    if qty > 0:
        produk terpilih = pilihan.split(':')[0].strip()
        harga produk = produk[produk terpilih] * qty
        biaya ongkir = ongkir[lokasi]
        total harga produk = harga produk + biaya ongkir
        formatted harga produk = "Rp
{:,.0f}".format(harga produk).replace(",", ".")
        formatted_total_harga_produk = "Rp
{:,.0f}".format(total harga produk).replace(",", ".")
        keranjang.insert('', tk.END, values=(produk terpilih, qty,
formatted total harga produk))
        update total keranjang()
    else:
        label total keranjang.config(text="Jumlah harus lebih besar
dari 0.")
def update total keranjang():
    total harga keranjang = sum(float(keranjang.item(item,
'values')[2].split()[1].replace(".", "").replace(",", "")) for item in
keranjang.get children())
    formatted total harga keranjang = "Rp
{:,.0f}".format(total harga keranjang).replace(",", ".")
    label total keranjang.config(text=f"Total Pembelian:
{formatted total harga keranjang}")
def hapus dari keranjang():
    selected item = keranjang.selection()[0] # Mengambil item yang
dipilih
```

```
keranjang.delete(selected item) # Menghapus item dari keranjang
yang dipilih
   update_total_keranjang() # Memperbarui total harga setelah
penghapusan
def ganti lokasi():
   global lokasi
    lokasi = dropdown lokasi.get()
    label lokasi.config(text=f"Lokasi Pengiriman: {lokasi}")
    # Memperbarui nilai biaya ongkir saat lokasi diubah
   biaya ongkir = ongkir[lokasi]
    # Memperbarui nilai biaya ongkir untuk setiap item dalam keranjang
    for item in keranjang.get children():
        qty = int(keranjang.item(item, 'values')[1])
        produk terpilih = keranjang.item(item, 'values')[0]
       harga produk = produk[produk terpilih] * qty
        total harga produk = harga produk + biaya ongkir
        formatted total harga produk = "Rp
{:,.0f}".format(total harga produk).replace(",", ".")
        keranjang.item(item, values=(produk terpilih, qty,
formatted total harga produk))
    update total keranjang() # Memperbarui total harga setelah
perubahan lokasi
def proses pembayaran():
    # Memproses pembayaran berdasarkan metode yang dipilih
   metode pembayaran = dropdown metode.get()
    if metode pembayaran == "Dana":
        # Proses pembayaran dengan metode Dana
       print("Pembayaran menggunakan Dana")
    elif metode pembayaran == "OVO":
        # Proses pembayaran dengan metode OVO
        print("Pembayaran menggunakan OVO")
    elif metode pembayaran == "Gopay":
        # Proses pembayaran dengan metode Gopay
       print("Pembayaran menggunakan Gopay")
    elif metode pembayaran == "BNI":
        # Proses pembayaran dengan metode BNI
       print("Pembayaran menggunakan BNI")
    elif metode pembayaran == "BRI":
        # Proses pembayaran dengan metode BRI
       print("Pembayaran menggunakan BRI")
    elif metode pembayaran == "Bank Mandiri":
        # Proses pembayaran dengan metode Bank Mandiri
       print("Pembayaran menggunakan Bank Mandiri")
def proses checkout():
    confirm = messagebox.askokcancel("Konfirmasi Pembelian", "Anda
yakin ingin melakukan pembelian?")
    if confirm:
        # Mengumpulkan informasi dari keranjang
```

```
items = [(keranjang.item(item, 'values')[0],
keranjang.item(item, 'values')[1], keranjang.item(item, 'values')[2])
for item in keranjang.get children()]
        total harga = label total keranjang.cget("text")
        # Menyiapkan teks nota
        nota = f''\{'='*50\}\n\{'Nota Pembelian':^50\}\n\{'='*50\}\n''
        nota += f"{'Nama Produk':<25}{'Jumlah':<10}{'Harga':<15}\n"</pre>
        nota += f"{'-'*50} \n"
        for item in items:
            nota += f"{item[0]:<25}{item[1]:<10}{item[2]}\n"
        nota += f'' n{'-'*50} nTotal Pembelian: {total harga} n{'-
'*50}\n\n"
        nota += "Pesanan sedang Diproses dan akan Dikirim ke Lokasi
anda\nTerima Kasih sudah Belanja di Ovic E-Store"
        # Menampilkan nota dalam pesan box
        messagebox.showinfo("Nota Pembelian", nota)
        # Mengosongkan keranjang setelah pembelian
        keranjang.delete(*keranjang.get children())
        update total keranjang()
def generate nota():
    nota = f"===== Nota Pembelian =====\n"
    total harga = 0
    for item in keranjang.get children():
        produk terpilih = keranjang.item(item, 'values')[0]
        qty = int(keranjang.item(item, 'values')[1])
        harga produk = produk[produk terpilih]
        total harga item = harga produk * qty
        formatted total harga item = "Rp
{:,.0f}".format(total harga item).replace(",", ".")
        nota += f"{produk terpilih} - {qty} pcs -
{formatted_total_harga_item}\n"
        total_harga += total_harga_item
    formatted total harga = "Rp
{:,.0f}".format(total harga).replace(",", ".")
    nota += f"Total Harga: {formatted total harga}\n\n"
    nota += "Pesanan sedang Diproses dan akan Dikirim ke Lokasi anda\n"
    nota += "Terima Kasih sudah Belanja di Ovic E-Store"
    # Menampilkan nota dalam messagebox
    tk.messagebox.showinfo("Nota Pembelian", nota)
    # Bersihkan keranjang setelah pembelian
    keranjang.delete(*keranjang.get children())
    update total keranjang()
# Setup GUI
root = tk.Tk()
root.title("Ovic E-Store")
frame produk = tk.Frame(root)
```

```
frame produk.pack(side=tk.LEFT, padx=10, pady=10)
frame keranjang = tk.Frame(root)
frame_keranjang.pack(side=tk.RIGHT, padx=10, pady=10)
label produk = tk.Label(frame produk, text="Daftar Produk")
label produk.pack()
label kategori = tk.Label(frame produk, text="Pilih Kategori:")
label kategori.pack()
kategori options = sorted(list(kategori produk.keys()))
dropdown kategori = tk.StringVar(frame produk)
dropdown kategori.set(kategori options[0])
dropdown kategori menu = tk.OptionMenu(frame produk, dropdown kategori,
*kategori_options)
dropdown kategori menu.pack()
btn tampilkan kategori = tk.Button(frame produk, text="Tampilkan
Kategori", command=tampilkan produk kategori)
btn tampilkan kategori.pack()
list produk = tk.Listbox(frame produk, width=30, height=10)
list produk.pack()
tampilkan produk()
label qty = tk.Label(frame produk, text="Jumlah:")
label qty.pack()
entry qty = tk.Entry(frame produk)
entry_qty.pack()
btn tambah = tk.Button(frame produk, text="Tambah ke Keranjang",
command=tambah ke keranjang)
btn tambah.pack()
label lokasi = tk.Label(frame produk, text=f"Lokasi Pengiriman:
{lokasi}")
label lokasi.pack()
lokasi options = list(ongkir.keys())
dropdown lokasi = tk.StringVar(frame produk)
dropdown lokasi.set(lokasi options[0])
dropdown lokasi menu = tk.OptionMenu(frame produk, dropdown lokasi,
*lokasi options)
dropdown lokasi menu.pack()
btn ganti lokasi = tk.Button(frame produk, text="Ubah Lokasi",
command=ganti lokasi)
btn ganti lokasi.pack()
label keranjang = tk.Label(frame keranjang, text="Keranjang")
label keranjang.pack()
columns = ('Produk', 'Qty', 'Harga')
keranjang = ttk.Treeview(frame keranjang, columns=columns,
show='headings')
```

```
for col in columns:
    keranjang.heading(col, text=col)
    keranjang.column(col, anchor='center')
keranjang.pack()
btn hapus = tk.Button(frame keranjang, text="Hapus dari Keranjang",
command=hapus dari keranjang)
btn_hapus.pack()
label total keranjang = tk.Label(frame keranjang, text="Total
Pembelian: ")
label total keranjang.pack()
label metode pembayaran = tk.Label(frame produk, text="Metode
Pembayaran:")
label metode pembayaran.pack()
# Daftar metode pembayaran yang ditampilkan dalam dropdown
metode options = ["Dana", "OVO", "Gopay", "BNI", "BRI", "Bank Mandiri"]
dropdown metode = tk.StringVar(frame produk)
dropdown metode.set(metode options[0])
dropdown metode menu = tk.OptionMenu(frame produk, dropdown metode,
*metode options)
dropdown_metode_menu.pack()
btn proses pembayaran = tk.Button(frame produk, text="Proses
Pembayaran", command=proses pembayaran)
btn proses pembayaran.pack()
#Checkoutbutton
btn checkout = tk.Button(frame produk, text="Checkout",
command=proses checkout)
btn checkout.pack()
root.mainloop()
```