

# Memoria Práctica 1

## Fundamentos Aprendizaje Automático.

Víctor de Juan Sanz y Álvaro Montero Alonso

En este informe se encuentran las respuestas de los apartados, pero no se ha utilizado el código propio ya que no hemos llegado a completar el clasificador de Naive-Bayes a tiempo. Se entrega el código Java hecho hasta el momento.

Al no haber finalizado el código completo, no es posible contestar las preguntas de la memoria, salvo parte de los apartados 3 y 4.

### Apartado 3:

#### Probabilidades a priori:

El error cometido por el clasificador a priori en el conjunto de datos *tic-tac-toe* es alrededor de 0.3625. Este no es un valor fijo ya que las particiones utilizadas para test y para train son distintas en cada ejecución.

La clase elegida por el clasificador es *positive* ya que la proporción de datos es la siguiente:

$$\{ \text{negative} = 254, \text{positive} = 464 \}$$

### Apartado 4:

#### Probabilidades a priori:

El error cometido por el clasificador a priori en el conjunto de datos *crx.data* es alrededor de [0.44].

La clase elegida por el clasificador es *negative*. Al ser el error más cercano a 0.5 es de esperar que las proporciones de datos sean similares. En este caso:

$$\{ + = 225, - = 264 \}$$