# E9 Bibliotecas

## Ejercicio 1. E9\_libreriaListarArray.ph

### Código:

## Ejercicio 2. E9\_libreriaListarArrayPpal.php

#### Código:

```
include ("E9_libreriaListarArray.php");

$array = array(10,20,30,40);
echo "Invocamos a la funcion listarVectorTabla...<br>";
listarVectorTabla($array);
echo "<br>Invocamos a la funcion listarVectorNoOrdenada...<br>";
listarVectorNoOrdenada($array);
}
```

### Salida:

Invocamos a la funcion listarVectorTabla...

Visualiza en forma de tabla:

ELEMENTO	VALOR
0	10
1	20
2	30
3	40

Invocamos a la funcion listarVectorNoOrdenada...

En forma de lista no ordenada:

- 10
- 20
- 30
- 40

# Ejercicio 3. E9\_libreriaArrays.php y E9\_libreriaArraysPpal.php Código:

```
echo "cul>";

for (%1 = 0; %1 < count(%vector);%1++){
   echo "<1>Elemento " . %1 . " vale: " . %vector[%] . "</1>";
                          echo "";
echo "";
echo "<br/>cho "cbr>Vector de forma desarrollada:";
                          ecno "cul>";

for ($1 = 0; $1 < count($vector2);$1++)(
   echo "<li>Elemento " . $1 . " vale: " . $vector2[$1] . "
}
| function vectoresUnordListRange(Svector) {
| echo "Ghar función range!";
| echo "Culb";
| for (8: -0:8: < count(Svector):5i++)!
| echo "Clib'Remento ". 8i. " vale: ". Svector[8i] . "C/llb";
| echo "Clib'Remento ". 8i. " vale: ". Svector[8i] . "C/llb";
                          echo "";
 function vectoresWhile(Svector)(
                           echo "Contenido del vector de cadenas con WHILE-RESET-NEXI";
reset(Svector); // Aunque funciona sin poner reset es importante por la coherencia del codigo
                          ceto "cul>";
while (current(Svector)){
    echo "cli>" . current(Svector) . "";
    next(Svector);
                           }
echo "";
}
function vectoresInverso($vector) {
    echo "Contendo del vector de cadenas con WHILE-END-PREV ";
    echo "culo";
    cho "culo";
    cho "culo",
    cho 
                          }
echo "";
<?php
include ("E9_libreriaArrays.php");
Swector = array(1,2,3,4,5,6,7,8,9,10);
Swector2[0] = 10;
Swector2[1] = 20;
Swector2[2] = 30;
Swector2[3] = 40;
Swector2[4] = 50;
Swector2[5] = 60;
Swector2[6] = 70;
Swector2[7] = 80;
Swector2[7] = 80;
Swector2[8] = 90;</pre>
                                Svector2[/] = 80;
Svector2[8] = 90;
Svector2[9] = 100;
Svector3 = range(10, 100, 10);
Svector4 = array("Vicent", "Roberto", "Sergi", "Jordi", "Alvaro");
vectoresUnordList(Svector, Svector2);
vectoresUnordListRange(Svector3);
                                 vectoresWhile(Svector4);
                                   vectoresInverso($vector4);
vectoresForeach($vector4);
```

#### Salida:

```
    Ellemento Vulta I
    Ellemento I vulta I
    Ele
```

# Ejercicio 4. E9\_libreriaArraySuma.php y E9\_libreriaArraySumaPpal.php Código:

```
<?php
     function arraySuma($vector) {

$suma = 0;

echo "cb>Declarar y Recorrer Vectores</b><br>:

echo "Declara array unidimensional<br>:

echo "Recorre arraycb><br>;

echo "Recorre arraycb><br>;

echo "Número de elementos del array: ".count($vector) . "<br>:

";
          ccho "Los elementos del array son:<br>";
foreach ($vector as $num) {
   echo $num . "<br>";
   $suma += $num;
           echo "<br><br><b>SUMA " . $suma . "</b>";
     function arraySumaTabla(Svector){
          ction arraysumarabla(gvector);
$suma = 0;
echo "ctable>";
echo "ctr>cth>Posición";
echo "cth>Valor";
          $suma += $vector[$i];
          echo "SUMA";
echo "". $suma . "";
echo "";
<?php
      include ("E9 libreriaArraySuma.php");
      $vector = range(100, 200, 25);
      echo "Invocando a arraySuma<br><br>";
       arraySuma($vector);
 echo "<br>>Invocando a arraySumaTabla<br>>";
       arraySumaTabla($vector);
?>
```

#### Salida:

Invocando a arraySuma

#### **Declarar** y Recorrer Vectores

Declara array unidimensional

Recorre array

Número de elementos del array: 5

Los elementos del array son:

100

125

150

175 200

#### SUMA 750

Invocando a arraySumaTabla

Posición	Valor
0	100
1	125
2	150
3	175
4	200
SUMA	750

## Ejercicio 5. E9\_libreriaMediaAritmetica.php

### Código:

```
for (Si = 0; Si < SnArgs; Si++) (
Ssuma += Slista(Si);
print_r(Clista);
Smedia = Ssuma / SnArgs;
echo "<h2>La media de dichos argumentos es: Smedia</h2>";
```

# Ejercicio 6. E9\_libreriaMediaAritmeticaPpal.php

#### Código:

```
<?php
   include ("E9_libreriaMediaAritmetica.php");
   10,20,30,40,50,60,70;
   $a = 10;
   $b = 40;
   echo "Realizando llamada a mediaValores...<br>>";
   mediaValores(10,20,30,40);
   echo "Realizando llamada a mediaArray...<br></r>
   mediaArray($lista);
   echo "Realizando llamada a mediaValoresRefer...<br>>";
   mediaValoresRefer($a, $b);
   echo "<br>La media es: $b";
?>
```

#### Salida:

Realizando llamada a media Valores...

#### Función Media Aritmética

Numero de argumentos utilizados: 4

#### Valor de los argumentos utilizados

Parámetro 1 ===> valor: 10

#### La media de dichos argumentos es: 25

Realizando llamada a mediaArray..

# Función Media Aritmética con array Numero de argumentos utilizados: 7

Valor de los argumentos utilizados

Array ( [0]  $\Rightarrow$  10 [1]  $\Rightarrow$  20 [2]  $\Rightarrow$  30 [3]  $\Rightarrow$  40 [4]  $\Rightarrow$  50 [5]  $\Rightarrow$  60 [6]  $\Rightarrow$  70 )

#### La media de dichos argumentos es: 40

Realizando llamada a mediaValoresRefer...

#### Función Media Aritmética

Número de argumentos utilizados: 2

Valor de los argumentos utilizados: No hace falta hacer return

La media es: 25

# Ejercicio 7. E9\_Funcionproducto.php y E9\_invocaFuncionProducto.ph Código:

```
<?php
    function producto ($a,$b) {
        echo "<br/>br>Se encuentra en el archivo <br/>b>funcionProducto.php</br/>/b>";
        return $a * $b;
    }
?>
       <?php
           include ("E9 Funcionproducto.php");
           echo "Asignamos valores a las variables:<br><br>";
           $a = 10;
           $b = 20;
           echo "multiplicando: $a <br> multiplicador: $b <br>";
           echo "<br>Invocamos a la función";
           $res = producto($a, $b);
         echo "<br>El resultade de $a x $b es <b>$res</b>";
       ?>
```

Salida:

Asignamos valores a las variables:

multiplicando: 10 multiplicador: 20

Invocamos a la función Se encuentra en el archivo **funcionProducto.php** El resultade de 10 x 20 es **200** 

# Ejercicio 8. E9\_funcionProductoVariosValores.php Código:

Ejercicio 9. E9\_funcionSumaProducto.php y E9\_ppalSumaProducto.ph Código:

```
<?php
           function producto($a,$b) {
               return $a * $b;
           function suma($a,$b) {
             return $a + $b;
           }
       ?>
<?php
   include ("E9 funcionSumaProducto.php");
   echo "Asignamos valores a los dos valores<br/>;;
   $a = 10;
   $b = 20;
   echo '$a =' . $a . "<br>". '$b =' . $b;
   echo "<br>>Llamada a Funcion Suma";
   suma = suma(10,20);
   echo "<br/>br>La suma de $a y $b es $suma";
   echo "<br><br>Llamada a Funcion Producto";
$prod = producto(10,20);
  echo "<br/>br>El producto de $a y $b es $prod"
?>
```

Salida:

Asignamos valores a los dos valores

\$a =10 \$b =20

Llamada a Funcion Suma La suma de 10 y 20 es 30

Llamada a Funcion Producto El producto de 10 y 20 es 200

Ejercicio 10. E9\_libreriaProductos.php Código:

```
<?php
include("E9_funcionProducto.php");
include("E9_funcionProductoVariosValores.php");
?>
```

## Ejercicio 11. E9\_libreriaProductosPpal.php

Código:

```
<?php
include ("E9_libreriaProductos.php");
echo "Estamos en Principal<br>";
$a = 10;
$b = 20;
$prod = producto($a, $b);
echo "<br/>Producto de $a y $b = $prod<br/>productoVariosValores(2,3,4,6);
?>
```

Salida:

### Estamos en Principal

Se encuentra en el archivo **funcionProducto.php** Producto de 10 y 20 = 200

#### Función Producto

Numero de elementos a multiplicar: 4

#### Valores

```
Parámetro 1 ===> valor: 2
Parámetro 2 ===> valor: 3
Parámetro 3 ===> valor: 4
Parámetro 4 ===> valor: 6
```

El producto es: 144