

# Projeto web de Rpg

Viceleno Barros, Lucas Tardin

## Introdução

Nosso projeto tem como proposta implementar um site para criação de ficha de um sistema de rpg em específico, com 5 páginas. A home fará uma breve introdução sobre o funcionamento do Rpg no geral, já a página de história introduz o sistema que usamos para a criação de ficha, contando um pouco sobre o cenário e a história do mundo.

A página de cadastro é para o usuário se cadastrar e foi onde usamos a API escolhida que foi a de CEP. A penúltima página é para a criação de ficha, e a última página, é onde deixamos algumas fichas prontas para facilitar a criação para o usuário.

## Implementação

### HTML:

O arquivo HTML começa com a declaração do tipo de documento (`<!DOCTYPE html>`), seguido da abertura da tag `<html>` com o atributo `lang="pt-br"`.

No elemento `<head>`, são especificadas informações sobre a página, como o conjunto de caracteres, a viewport, o título da página e referências a folhas de estilo e scripts.

O conteúdo principal está dentro do elemento `<body>`. Ele começa com uma barra de navegação (`<nav>`) que contém um logotipo, links para outras páginas do site e um botão de alternância para telas menores.

O conteúdo principal está contido dentro de um elemento `<main>`, que contém duas fichas de personagens representadas por cartões (`<div class="card">`). Cada cartão exibe informações sobre um personagem, como nome, raça, classe, nível, atributos, habilidades e inventário. Também inclui uma imagem representativa do personagem.

O arquivo HTML termina com um rodapé (`<footer>`) contendo links para redes sociais.

### JavaScript:

O JavaScript manipula o formulário de cadastro. Ele ouve o evento de envio do formulário (`submit`) e evita o comportamento padrão do formulário usando `event.preventDefault()`.

Recupera o valor do CEP digitado pelo usuário e, se o CEP tiver 8 caracteres, faz uma requisição para a API da ViaCEP para obter informações de endereço. Se o CEP for encontrado, preenche automaticamente os campos de rua, bairro, cidade e estado. Se não for encontrado, exibe uma mensagem de erro.

Recupera os valores de todos os campos do formulário de cadastro, incluindo nome, apelido, telefone, e-mail, rua, bairro, cidade e estado. Em seguida, exibe esses dados na página.

## CSS:

O CSS é responsável por estilizar toda a página, incluindo a barra de navegação, os cartões de personagem, o formulário de cadastro e o rodapé.

Define estilos para elementos específicos, como fontes, cores de fundo, cores de texto, margens, preenchimentos e bordas.

Usa seletores para aplicar estilos diferentes com base na classe ou ID dos elementos HTML.

Também inclui regras para animações, como o gradiente animado na barra de navegação.

Essa é a explicação completa da implementação do código HTML, JavaScript e CSS fornecido. Se precisar de mais informações sobre qualquer parte específica, fique à vontade para perguntar!

## Conclusão

Apesar dos desafios encontrados durante a implementação do código, conseguimos alcançar um resultado que atende às expectativas iniciais. Houve alguns contratempos ao longo do caminho, mas, no geral, o código conseguiu capturar a essência da proposta inicial. No entanto, reconhecemos que há espaço para melhorias e expansões futuras. Por exemplo, gostaríamos de adicionar outros sistemas ao site para enriquecer ainda mais a experiência do usuário. Além disso, uma ideia promissora é vincular o perfil do usuário com as fichas que ele criou, proporcionando uma experiência mais personalizada. Essas melhorias podem ser exploradas em futuras iterações do projeto, à medida que continuamos a aprimorar e expandir esta plataforma.