

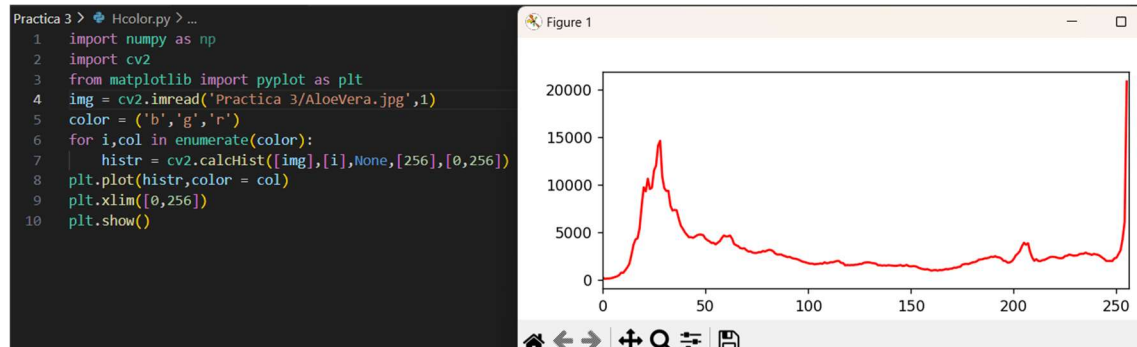
## Memoria de la practica 3 de VCO

Alumno:

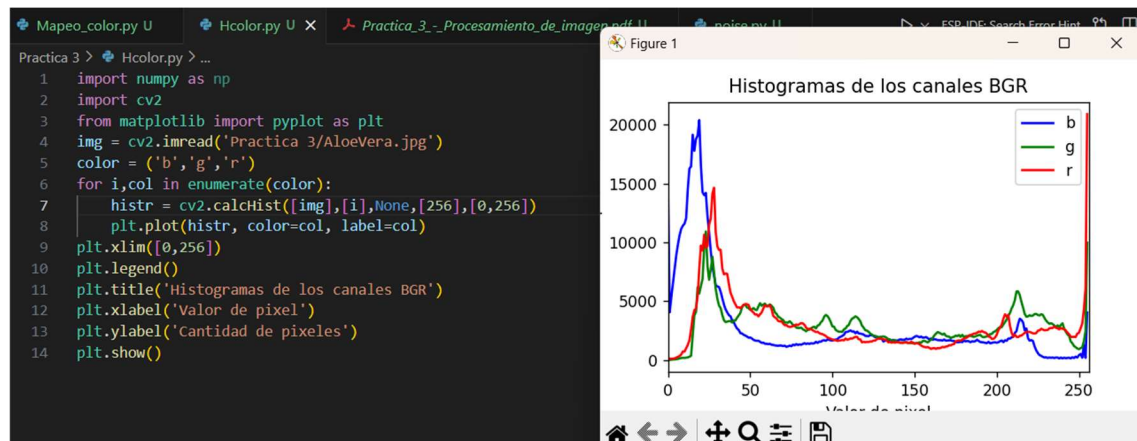
-Vicente Burdeus Sánchez

1.

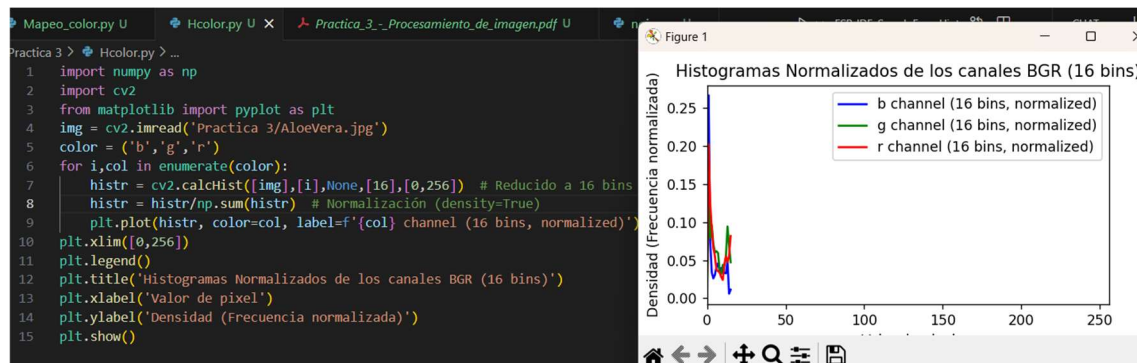
Ejecutar el codigo



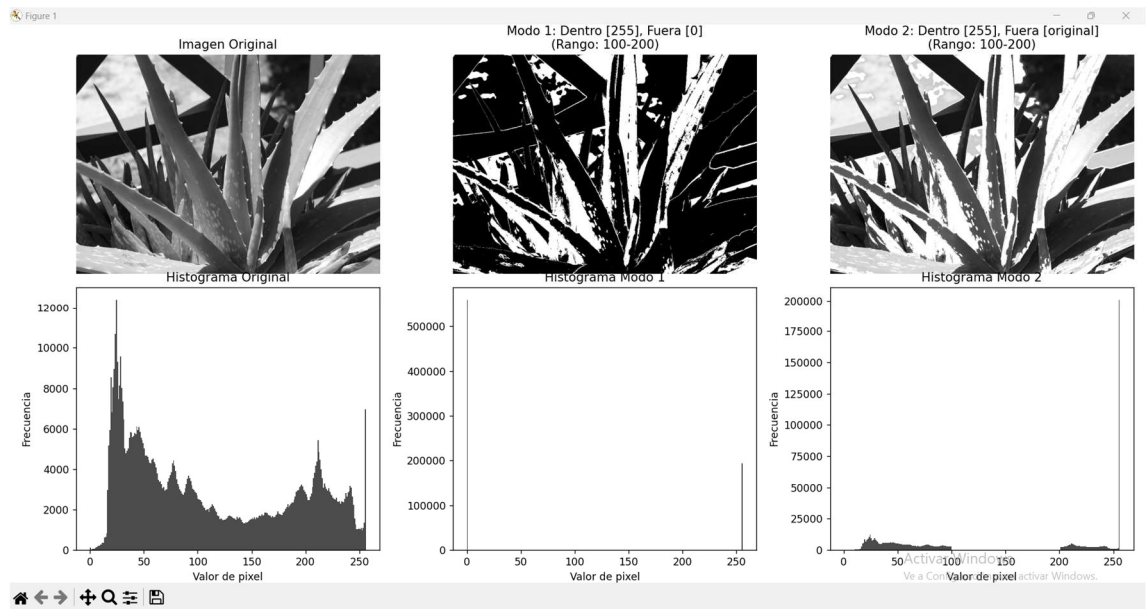
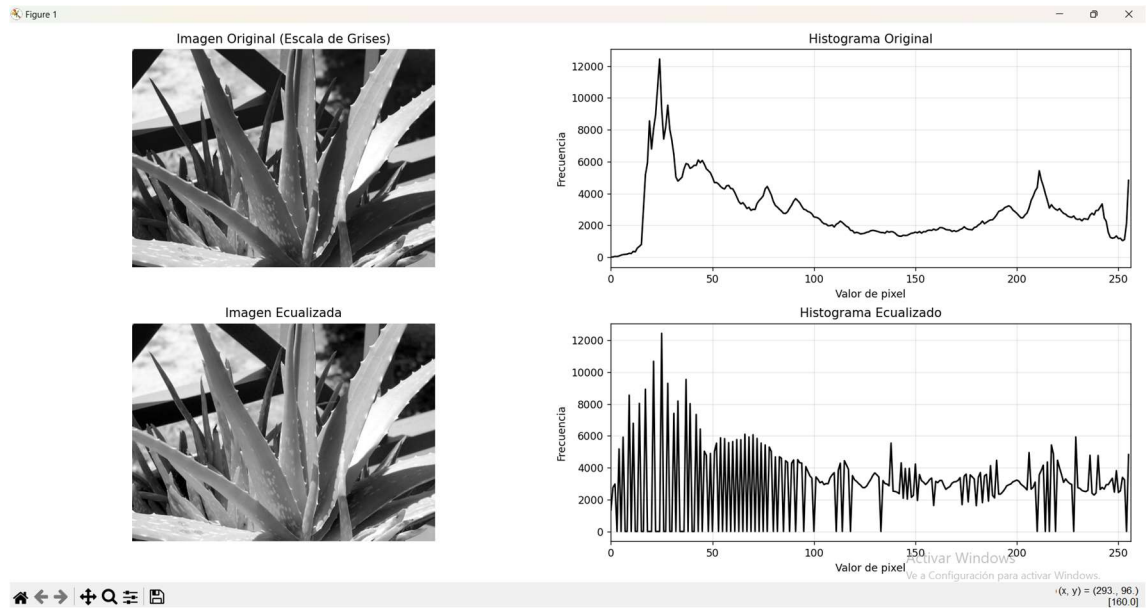
Dibujar los tres canales



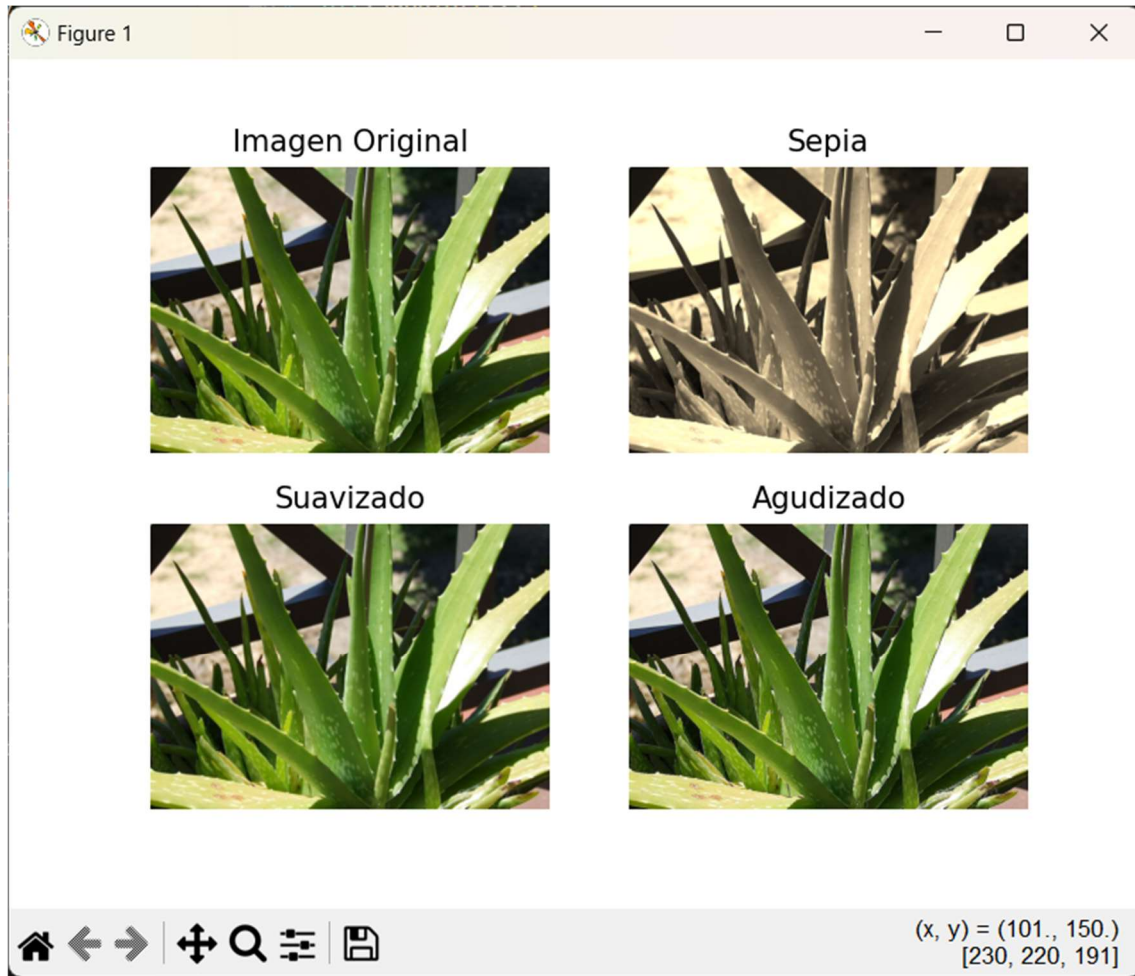
Modifique alguna de las propiedades de los histogramas, como por ejemplo el número de bins a valor 16 o la 'density = True, y observe el resultado



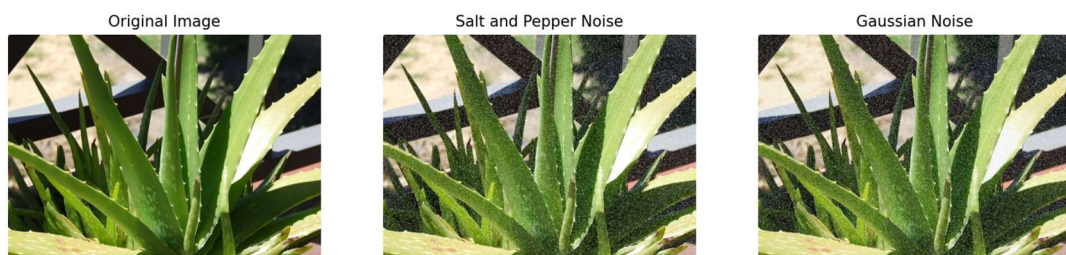
2.



#### Ejercicio 4 aplicar flitros



#### Ejercicico 5



Añada un ruido gaussiano y aplique a la imagen con ruido un filtrado Gaussiano con la función anterior. Muestre en una ventana la imagen original y la resultante.



Original Image



Gaussian Noise



Filtered Image (Gaussian Blur)



Imagen Original



Ruido Gaussiano



Filtro Gaussiano



Filtro de Mediana



1. Tome una imagen cualquiera y pruebe las funciones de Sobel para detección de bordes horizontales y verticales.

2. Combine el Laplaciano y el Gaussiano para crear un LoG.

3. Muestre los distintos resultados en ventanas diferentes.

