

# ***PRESENTACION***

## **DESARROLLO DE INTERFACES WEB**

Profesor: José Jesús Torregrosa García

Correo-e: [jose@iessanvicente.com](mailto:jose@iessanvicente.com)

# ***CONTENIDOS***

- Los contenidos están estructurados en las unidades siguientes:
  - Tema 1. Principios y planificación de las páginas web (**1ª EVALUACIÓN**)
  - Tema 2. html5 y css3. Conceptos avanzados (**1ª EVALUACIÓN**)
  - Tema 3. Sass. Compass. Bootstrap (**1ª Y 2ª EVALUACIÓN**)
  - Tema 4. Responsive Design ( **2ª EVALUACIÓN**)
  - ¿Tema 5: React ( **2ª EVALUACIÓN**)?



# ***TEMAS 1 y 2***

- U.T1. Principios y planificación de las páginas web.
  - Entender el entorno del diseño.
  - Identificar características y componentes web.
  - Crear y comprender la utilidad de la documentación web.
  - Planificar un sitio web.
- U.T2. Lenguaje de marcas y hojas de estilos
  - **HTML5**: nuevos elementos semánticos, así como varias tecnologías y APIs relacionadas.
  - **CSS3**: Presentación de los contenidosHTML

# TEMA 3

- **Tema 3. Sass. Compass.**
  - **Sass** es un preprocesador css que nos permite definir los estilos css de forma más limpia y productiva e introducir conceptos similares a la programación como las variables o las funciones en nuestras hojas de estilo además de otras características como el anidamiento. la herencia o los mixins.



# TEMA 3 (Saas)

- Variables: podemos declarar variables y usarlas a lo largo de la hoja de estilos
- Anidación: podemos aplicar estilos anidando propiedades evitando así repetir selectores
- Mixins: nos permiten reutilizar y parametrizar trozos de código css para simplificar muchas tareas.
- Selector de herencia: podemos heredar propiedades de otro selector y así no repetir código

# ***TEMA 3 (Compass)***

- **Compass** es un framework CSS que simplifica muchas tareas de diseño. Está escrito en Ruby y utiliza Sass internamente.



# ***Tema 4 Responsive Web Design***

- Adaptar la apariencia de las páginas web al dispositivo que se esté utilizando para visitarlas.
- El diseño web adaptativo supone que usando HTML y CSS logremos una sola versión que cubre todas las resoluciones de pantalla, por lo que el sitio web creado es accesible desde todo tipo de dispositivos.
- Bootstrap

# ***TEMA 4 Responsive Web Design***

- **Bootstrap:**
  - Framework de twitter para desarrollo de aplicaciones web. Sencillo y ligero
  - Puede bastar con un fichero CSS y uno JavaScript
  - Basado en los últimos estándares de desarrollo de Web
  - • HTML5, CSS3 y JavaScript/JQuery



# ¿TEMA 5 React?

- **React:**
  - Biblioteca Javascript de código abierto para crear interfaces de usuario con el objetivo de animar al desarrollo de aplicaciones en una sola página. Es mantenido por Facebook, Instagram y una comunidad de desarrolladores independientes y compañías.<sup>1</sup>
  - React intenta ayudar a los desarrolladores a construir aplicaciones que usan datos que cambian todo el tiempo.

# ***METODOLOGÍA***

- **Práctica:** La mayoría de las actividades serán de carácter práctico. El profesor explicará los conceptos fundamentales de cada tema o punto del tema y propondrá ejercicios que el alumno deberá realizar.
- **Basada en proyectos:** Todos los conceptos explicados tendrán como base un proyecto. Cada alumno deberá realizar un proyecto que se irá ampliando a lo largo del curso.
- **Activa y participativa:** Se valorará la participación activa del alumno en clase, tanto dentro del aula como a través del aula virtual mediante los foros.



# ***Evaluación de los temas***

Al final de cada bloque / unidad temática se realizará un proyecto

**En cada tema (o grupo de temas) se realizará un proyecto de obligada entrega una prueba teórico práctica (examen) que estará basada en el proyecto realizado durante ese bloque.**

La nota bloque será el resultado de **Proyecto \* 0,70 + (Examen + Otras prácticas) \* 0,30**

Nota mínima de 4 en el proyecto y en el examen para poder promediar con el resto.

Nota mínima de 5 para superar el tema.

Si en alguno de los bloques no se realiza examen el proyecto tendrá un peso del 85% y el resto de actividades del 15%

# ***Nota final del Módulo Profesional***

- Media aritmética ponderada entre las notas de los temas

Se ha de tener una nota igual o superior a 5 en todos los bloques para poder superar el módulo.



# ***Recuperación***

- En caso de que se suspenda alguno de los bloques, el profesor le propondrá al alumno un proyecto o ampliación del proyecto para poder recuperarlo.
- Además, se deberá realizar la correspondiente prueba teórico/práctica.