**Statement coverage:** Numero de statements ejecutados (líneas no if ni while) **Branch coverage:** Condicionales e incondicionales que se cumplen (cumplir las dos opciones de cualquier condicional)

$$Branch \ Coverage = \frac{Number \ of \ Executed \ Branches}{Total \ Number \ of \ Branches}$$

## ¿Cuántos test debo tener mínimamente para cubrir todos los branches?

M = F - N + 2\*P

McCabe's Complexity

- M = Complejidad ciclomática.
- E = Número de aristas del grafo. Una arista conecta dos vértices si una sentencia puede ser ejecutada inmediatamente después de la primera
- N = Número de nodos del grafo correspondientes a sentencias del programa.
- P = Número de componentes conexos, nodos de salida. (normalmente 1)

Branch es más confiable para encontrar áreas no testeadas ya que no depende de la cantidad de statements en un camino

## **Decision coverage**: condicionales que se cumplen

**Dummy** - Los dummy objects son pasados como argumentos a lo largo del programa pero nunca son usados al final. Usualmente usados para llenar la lista de parámetros.

**Fake** - Los fake objects en realidad son implementaciones funcionales, pero usualmente sus operaciones (métodos) toman atajos (para facilitar el trabajo), pero no pueden ser usados en producción.

**Stubs -** Sus métodos proporcionan respuestas limitadas y acotadas a los test que se realizarán, normalmente no responden nada adicional. Solo a los test para los cuales fueron pensados. **Mocks -** objetos pre-programados con expectativas y especificaciones a cumplir los test.

Stub: Para hacer la prueba más ligera.

**Mock**: Para asegurarse de que los valores sean los esperados.

Performance testing: Evalúa la velocidad, uso de recursos, etc.

Load testing: Detecta cuellos de botella

Stress testing: Puntos de quiebre

**Test Scenario**: Cualquier funcionalidad que se puede probar

**Test-Case**: Conjunto de acciones para verificar una funcionalidad (pasos, datos, etc)

White-box test: (Se puede ver dentro del test)

- Statement testing
- Decision testing
- Test Doubles
- Mutation testing
- Search based software

Black-box test: (No se puede ver dentro del test)

- Equivalence partitioning
- Boundary value analysis
- State transition testing
- Decision table testing
- Use Case testing

**Equivalence partitioning**: Los datos de entrada se dividen en particiones equivalentes. Hay clases de equivalencia. (ej: edad de 1 a 17 y de 18 a 60).

Boundary Analysis: Probar entre valores límites o entre límites de particiones.

State Transition testing: Sistema tiene un numero finito de estados y transiciones de uno a otro