

## Informe Tarea 2

13 de junio de 2021

 $1^{\underline{\mathrm{o}}}$ semestre 2021 - Profesores C. Gazali - Y. Eterovic

Vicente Espinosa - 17639247

## Diseño función hashing

Pseudo-código Función:

```
Matriz* matriz_init(height, width)
{
    for(row = 0; row < height; row++)
    {
        for(col = 0; col < width; col++)
        {
            matriz[row][col][0] = random_number()
            matriz[row][col][1] = random_number()
        }
    }
}</pre>
```

Se usa el [0] para casillas de color blanco, y [1] para color negro

```
zobrist_hash(matrix, image, height, width)
{
    hash = 0
    for(row = 0; row < height; row++)</pre>
        for(col = 0; col < width; col++)</pre>
            if(image[row][col] == 127)
                 hash = hash XOR matrix[row][col][1]
            else if(image[row][col] == 0)
                 hash = hash XOR matrix[row][col][0]
        }
    }
    return hash
}
increment_hash(hash, matriz, new_column, new_row, new_dimention)
{
    for(col = 0; col < new_dimention; col++)</pre>
        if(new_column[col] == 127)
        {
            hash = hash XOR matriz[new_dimention][col][1]
        else if(new_column[col] == 0)
            hash = hash XOR matriz[new_dimention][col][0]
        }
    for(row = 0; row < new_dimention - 1; row++)</pre>
    {
        if(new_row[row] == 127)
        {
            hash = hash XOR matriz[row] [new_dimention] [1]
        }
```

```
else if(new_row[row] == 0)
{
         hash = hash XOR matriz[row][new_dimention][0]
    }
}
```

Se usará direccionamiento cerrado simplemente para facilitar la complejidad de la solución, aunque probablemente sería más eficiente usar direccionamiento abierto. Dado lo anterior, no se necesitará tener una función de resize.

Como que todos los números de la matriz son generados de manera aleatoria y no tienen ningún tipo de relación entre ellos, no debería haber ninguna tendencia hacia algún número en particular. Luego, como el número que se usa para mod y calcular el index en que va cada hash es un numero primo, podemos asegurar la posibilidad de que el mod de dos hash distintos está minimizada. Por lo tanto, como se usa un numero primo, que es mayor a  $2^{n^2}$ , pero que no es demasiado mayor, es la llave ideal para lograr una función de hash uniforme.

## Link para referencia de este análisis

En caso de que suceda una colisión, dado que se usará direccionamiento cerrado, para la función de **probing** simplemente se revisará la casilla donde debería estar el elemento buscado, y si no está en ninguna de las ocurrencias, entonces se puede concluir que el elemento no está en la tabla.

El tamaño de la lista con los hashes será de el próximo numero primo superior a  $2^{n^2}$ , al recibir una imagen original de tamaño  $n \times n$ 

Dado que se utilizará direccionamiento cerrado, se puede usar un **factor de carga** cercano a 1, por lo que se puede tener que  $\frac{k}{2^{n^2}} \approx 1$ , siendo k la cantidad de datos guardados.