I2 - 1 Sem 2016

Pregunta 3

 $\acute{U}nicos$ es un sencillo juego de números. Cada jugador, en secreto, escoge 1 o más números enteros distintos del rango 1 a 100 y luego los muestra a los demás. Los números que se repiten entre 2 o más jugadores se eliminan. El jugador que obtiene la suma más alta con los números que le quedan es el ganador.

a) Dos jugadores (40 puntos)

En esta versión de "Únicos" participan dos jugadores, el jugador 0 y el jugador 1. Escribe la función unicos2(a, b) que recibe dos listas de enteros, a y b, con los números escogidos por los jugadores 0 y 1, respectivamente. La función debe retornar una lista [g, p] de dos elementos, donde g es el índice del ganador (0 ó 1), y p es su puntaje. Si hay empate, el ganador es el jugador 0 (porque él inventó el juego).

Como ejemplo de uso, para el siguiente código:

```
p0 = [5,8,12,100,13,9,1,4]
                              #puntaje: 8+9+1=18
p1 = [100,12,15,3,2,13,4,5]
                             #puntaje: 15+3+2=20
r = unicos2(p0,p1)
print("El ganador es", r[0], "con", r[1], "puntos")
p0 = [4,2,3,1]
                              #puntaje: 6
p1 = [6,1,3]
                              #puntaje: 6
r = unicos2(p0,p1)
print("El ganador es", r[0], "con", r[1], "puntos")
p0 = [1,2,3,4,5]
                              #puntaje: 1+4+5=10
p1 = [3,100,2]
                              #puntaje: 100
r = unicos2(p0,p1)
print("El ganador es", r[0], "con", r[1], "puntos")
   la salida debe ser:
El ganador es 1 con 20 puntos
El ganador es 0 con 6 puntos
El ganador es 1 con 100 puntos
```

b) Más de dos jugadores (20 puntos)

Escribe la función unicos(J). Esta función recibe una lista J, donde el elemento i de J es una lista que contiene los números escogidos por el jugador i. La función debe retornar una lista de dos elementos, [g, p], donde g es el índice del ganador, y p es su puntaje. Si hay empate, el ganador puede ser cualquiera de los que obtienen el puntaje máximo. Como ejemplo de uso, para el siguiente código: