



IIC 2133 – Estructuras de Datos y Algoritmos
Interrogación 1

Hora inicio: 14:00 lunes 3 de mayo

Hora máxima de entrega: 23:59 lunes 3 de mayo en SIDING

Esta prueba consiste en 4 preguntas de materia y una pregunta de formalidad (pregunta 0). Responda las preguntas 0 y 1. Luego, de las preguntas 2, 3 y 4, elija **solo dos** para responder. En total, usted debe responder 3 preguntas de materia (incluyendo, obligatoriamente, la pregunta 1) y una pregunta de formalidad (también obligatoria).

Responda las siguientes preguntas:

0. Formalidad. Responde esta pregunta en papel y lápiz, incluyendo tu firma al final.
 - a. ¿Cuál es tu nombre completo?
 - b. ¿Te comprometes a no preguntar ni responder dudas de la prueba a nadie que no sea parte del cuerpo docente del curso, ya sea de manera directa o indirecta?
1. [Introducción] A pesar de que **mergeSort** tiene un comportamiento $O(n \cdot \log n)$ en el peor caso e **insertionSort** tiene un comportamiento $O(n^2)$ en el peor caso, **insertionSort** en la práctica funciona más rápido **para problemas pequeños**. Por tanto, tiene sentido ahorrar recursiones de **mergeSort** usando **insertionSort** cuando los subproblemas se hacen suficientemente pequeños.

[Pregunta] Sea n la cantidad de elementos en una secuencia a ordenar y k un valor a determinar, con $k \leq n$. Considera una modificación de **mergeSort** llamada **mergeInserSort** en la que n/k sublistas de largo k son ordenadas usando **insertionSort** y luego unidas usando el mecanismo de **merge** conocido.

- a. Muestra que con **insertionSort** se pueden ordenar n/k sublistas (por separado; sin mezclarlas), cada una de largo k , obteniendo finalmente n/k sublistas ordenadas, en tiempo $O(nk)$ en el peor caso.
- b. Muestra cómo se pueden mezclar las sublistas ordenadas, obteniendo finalmente una sola lista ordenada, en tiempo $O(n \cdot \log(n/k))$ en el peor caso.
- c. Dado que nuestro **mergeInserSort** corre en tiempo $O(nk + n \cdot \log(n/k))$ en el peor caso, ¿cuál es el máximo valor de k , en función de n (en notación O), para el cual **mergeInserSort** corre en el mismo tiempo (en notación O) que **mergeSort** normal? Hint: $\log(\log(n))$ es despreciable, relativo a $\log(n)$, para n suficientemente grande.
- d. ¿Qué deberías considerar (aparte del comportamiento O) para elegir el valor de k en la práctica? Comente brevemente.

2. A un alumno que estaba estudiando **quickSort** se le ocurrió que podría usar el algoritmo **median** visto en clases para mejorar **quickSort**. Simplemente modifica **median** para que retorne el índice de la mediana (en vez del valor de la mediana), y reemplaza la llamada a **partition** por una llamada a **median modificado** en la definición de **quickSort**. Así, no tendríamos que arriesgarnos a elegir malos pivotes, pues ya sabemos encontrar la mediana y podemos lograr siempre el mejor caso de **quickSort**. Nota: asume que no hay elementos repetidos.
 - a. ¿Cuál es la complejidad de la idea de tu compañero en el mejor caso?
 - b. ¿Cuál es la complejidad de la idea de tu compañero en el peor caso?
 - c. ¿Qué le dirías a tu compañero al respecto de si su idea es una mejora a **quickSort**? Argumenta.

3. En esta pregunta, un ABB es un árbol binario de búsqueda “básico”, es decir, sin propiedades de balance; en cambio, un árbol rojo-negro es un árbol binario de búsqueda que además cumple las propiedades adicionales correspondientes:
 - a. Encuentra una secuencia de claves —números enteros distintos— para insertar tanto en un ABB como en un árbol rojo-negro, tal que la altura del ABB resultante **sea menor** que la altura del árbol rojo-negro resultante; ambos árboles están inicialmente vacíos. Muestra, a través de una o más figuras, que tu secuencia efectivamente produce el efecto buscado.
 - b. En un árbol rojo-negro inicialmente vacío, inserta las siguientes n claves en orden: **21, 3, 18, 15, 5, 10**. Para cada inserción, explica de manera breve y precisa, a través de una o más figuras, qué ocurre desde el punto de vista de las propiedades de un árbol rojo-negro y qué es necesario hacer en consecuencia antes de poder dar por finalizada la operación de inserción.

4. Con respecto a los árboles AVL.
 - a. En clases vimos que para un árbol AVL de altura h , el número mínimo de nodos (claves), $m(h)$, cumple la recurrencia $m(h) = m(h-1) + m(h-2) + 1$, y resolvimos esta recurrencia apoyándonos en las propiedades de la secuencia de Fibonacci.

 Pero también es posible resolver la recurrencia de otra forma: notamos que $m(h-1) > m(h-2)$; por lo tanto, $m(h) > 2m(h-2)$. Así, los primeros pasos del nuevo desarrollo son

$$m(h) > 2m(h-2) > 4m(h-4) > 8m(h-6) > \dots$$
 Termina de resolver la recurrencia y encuentra la relación entre la altura h , y el número mínimo de nodos $m(h)$, en notación $O(\dots)$, en un árbol AVL.
 - b. Escribe tus dos apellidos, todo en letras mayúsculas y sin dejar espacios, y considera las primeras 6 letras distintas, de izquierda a derecha; por ejemplo, si tus apellidos son LEISER SON, entonces las letras a considerar son L E I S R O. Inserta esas 6 letras (las de tus apellidos) en ese mismo orden en un árbol AVL inicialmente vacío. Para cada inserción, explica de manera breve y precisa, a través de una o más figuras, qué ocurre desde el punto de vista de las propiedades de un árbol AVL y qué es necesario hacer en consecuencia antes de poder dar por finalizada la operación de inserción.