

# Reflexión

---

Llegando la hora de empezar a enfrentarme con el problema cara a cara decidí llevar a cabo una nueva metodología para mí. Lo que realicé fue en primer lugar investigar el problema en cuestiones militares podríamos decirlo como conocer al enemigo. Durante la clase nos explicaron un algoritmo que le hacía frente al problema desde la perspectiva de programación dinámica que, en una primera instancia representa un gran primer acercamiento al problema pues lo resuelve de manera eficiente y con el mejor tiempo de complejidad posible para la resolución del problema. Sin embargo, existen muchos métodos con cualidades distintas y más optimizadas. Para este punto la complejidad computacional no puede mejorarse más, pero, lo que se busca con estos otros métodos es atacar la complejidad espacial. Investigue sobre estos métodos y llegue a las otras dos mejores soluciones. La primera y la que implementé fue la solución dinámica iterativa que permitía crear una tabla de solo  $2 * \text{string2.length}()$ . La segunda alternativa es la mejor posible existente hasta la fecha que consiste en un método puramente dinámico que mantiene la misma complejidad en tiempo pero mejora la complejidad espacial en constante.

Investigar sobre este algoritmo fue realmente entretenido y divertido. Me emocioné mucho debugeando y aprendiendo algoritmia. Termine aprendiendo cosas no solo de algoritmos si no de proceso de debug avanzados en c++