Programación Avanzada IIC2233

Nebil Kawas - Lucas Valenzuela - Ivania Donoso

Agenda

- Programa del curso
- Herramientas del curso
- Recomendaciones para pasar el curso
- Repaso de Intro

Programa

Este curso enseña técnicas para diseñar, implementar, ejecutar y evaluar software que resuelva problemas a partir de especificaciones detalladas.

Objetivos

- 1. Descomponer problemas complejos, para diseñar y estructurar sus soluciones.
- 2. Crear diseños orientados a objetos y comunicar estos diseños a través de documentación externa y comentarios en el código.
- 3. Aplicar conceptos de orientación a objetos y estructuras de datos fundamentales, para diseñar y escribir programas complejos en el lenguaje de programación Python, pudiendo extender este conocimiento a distintos lenguajes.
- 4. Usar herramientas de programación estándares; técnicas de programación; y un entorno de desarrollo de software para editar, ejecutar y depurar programas.
- 5. Generar software desde cero, con código de alto nivel y calidad, de fácil reutilización, actualización y mantenimiento. Incluyendo también interfaces gráficas totalmente funcionales.

Contenidos del curso

- Programación Orientada a Objetos
- Estructuras de Datos
- Excepciones
- Testing
- Funciones en Python y programación funcional
- Meta Clases
- Simulación
- Threading
- Interfaces Gráficas
- I/O (strings, bytes, serialización)
- Networking
- Contenidos adicionales
 - Webservices
 - Regex

Programación Avanzada vs

Exploratorio de computación



Introducción a la programación



Comenzar su formación como desarrolladores de software <3



Metodología

Actividades

Antes de clases Ustedes **estudian** el material y resuelven dudas en las issues.

Antes de la actividad **Repaso** de la materia. Resuelven más dudas con los profesores.

Durante la actividad Resuelven **dudas** de materia y actividad con ayudantes y profesores. Las actividades serán en parejas e individuales.

Actividades

- Tendrán puesto asignados y se publicarán en el syllabus
- Los ayudantes pasarán lista, si están marcados como ausentes tendrán un 1.0 (uno) en esa actividad
- Es responsabilidad de ustedes verificar que los ayudantes los hayan puesto presentes
- No se recuperan actividades

Tareas

Tienen por objetivo que resuelvan un problema complejo.

- 1. Leer el enunciado
- 2. Hacer el entregable que les pidan (4 5 días)
- 3. Reciben feedback general sobre el entregable (2 -3 días después)
- 4. Tienen un semana para **seguir** trabajando

Controles y Examen

- Los controles duran de 10 a 20 minutos
- Son similares a las preguntas más fáciles del Examen
- Enfocados a la lectura de código
- El examen es el día 1 de diciembre y durará ~2.5 hrs

Evaluaciones

- 15 Actividades (A)
- 6 o 7 Tareas (T)
- 8 Controles (C)
- 1 Examen Final (E)

$$NP = 0.25xA + 0.4xT + 0.2xC + 0.15xE$$

Evaluaciones

- Adicionalmente para aprobar el curso el alumno debe cumplir con:

```
E >= 3.50
promedio(A) >= 4.00
promedio(T) >= 3.950
```

 Si el alumno cumple con las condiciones anteriores NF = NP. En caso contrario NF = min(3.9; NP)

Evaluaciones

- La inasistencia a alguna de las evaluaciones (actividad, control, examen) se evalúa con nota 1.0
- Se pueden eliminar
 - las dos peores notas de actividades.
 - la nota de un control
- NO se borrará ninguna otra evaluación
- La tarea 7 es opcional y deberán inscribirse.
- Solo será aproximada la nota final NF. El resto de las notas serán usadas con dos decimales.

Correcciones y Recorreciones

- Las notas de actividades y tareas se publican **a más tardar 15 días** hábiles después de haber realizado la evaluación.
- Tendrán una semana para recorregir después de que se publiquen las notas.
- Los controles se van a buscar al DCC, escriben su solicitud en un papel y se lo entregan a Yessenia (secretaria del DCC).
- Las actividades y tareas se recorrigen a través del formulario de recorrección.

Solicitud de recorrección

- La nota puede bajar
- No se aceptarán recorrecciones del tipo
 - Me merezco más puntaje
 - El ayudante dice que mi programa no corre pero a mí sí me funciona
- La solicitud de recorrección debe indicar cuáles fueron los puntos mal corregidos y por qué están mal corregidos.
- Si no están de acuerdo con la respuesta de los ayudantes después de la recorrección deberán esperar hasta la recorrección final para resolver el problema

La recorrección final es el 4 de diciembre. NO HAY OTRA FECHA. En la recorrección final no se corregirán evaluaciones que no fueron mandadas a recorregir en el período que correspondía.

Normas en evaluaciones

No respetar las indicaciones de cada evaluación tiene como sanción inmediata un 1.0 en dicha evaluación.

Por ejemplo: cambios arbitrarios en las parejas de trabajo, no respetar los medios de entrega de evaluaciones, formatos, etc.

Integridad Académica

Cualquier situación de copia en alguna evaluación tendrá como sanción un 1.1 final en el curso. Esto sin perjuicio de sanciones posteriores que estén de acuerdo a la Política de Integridad Académica de la Escuela de Ingeniería y de la Universidad, que sean aplicables para el caso.

Integridad Académica

- Deben indicar la fuente de cualquier código que encuentren en internet y que usen en sus tareas y/o actividades
- Deben indicar si están usando código del material del curso o de las ayudantías
- Si no lo hacen, se considerará plagio.

Fechas

https://iic2233.github.io/calendario/

Cuerpo Docente







Lucas



Ivania

Ayudantes Jefes



Florencia



Fernando



Stephanie



Joaquín

Andrés

Ayudantes

Tareas

- Hernan Valdivieso
- Hugo Navarrete
- Ignacio Acevedo
- Sebastián Cruz
- Isaac Carrera
- Vicente Juárez
- Camilo López
- Felipe Quinteros
- Frick Romero
- Nicolás Balbontín
- Felipe Dominguez
- Jessica Hormazabal
- Tanya Garrido
- Tomás Salvadores
- Gustavo Prudencio

Docencia

- Enzo Tamburini
- Sebastian Guerra
- Benjamín Cárcamo
- Octavio Vera
- Raúl Álvarez
- Alejandro Kaminetzky
- Santiago Torres
- José Manuel Larraín
- Paula Salvo
- Jorge Riesco
- Gabriel Lyon

Consultas

- Administrativas o casos particulares:

https://iic2233.github.io/contacto/

- Contenidos del curso, enunciados y pautas

https://github.com/IIC2233/Syllabus/issues

NO MANDEN MAILS:)

Herramientas del curso

Python

https://www.python.org/

https://zen-of-python.info/



Guido van Rossum, creador de Python, en la convención OSCON 2006. Fuente: Wikipedia.

PEP8

Guía de estilo

PEP8

- Python Enhancement Proposal 8 es la guía de estilo de Python
- Se usa para hacer más legible y consistente el código
- https://www.python.org/dev/peps/pep-0008/

PEP8

- Imports al comienzo del módulo
- Nombres de variables descriptivos
- Espacios entre líneas
 - 2 líneas después de los imports
 - 2 líneas alrededor de las clases y funciones
 - 1 línea entre métodos de clase
 - 1 espacio después de "," y a cada lado de los operadores
- Líneas de máximo 80 caracteres (incluyendo espacios)
- NO usar tabs. Solo usar espacios.

CamelCase y snake_case

```
CONST_PI = 3.1415
class ClaseDeEjemplo:

def __init__(self, hola):
    self.variable_de_ejemplo = hola

def metodo_de_ejemplo(self):
    return 1 + 1 == 2
```

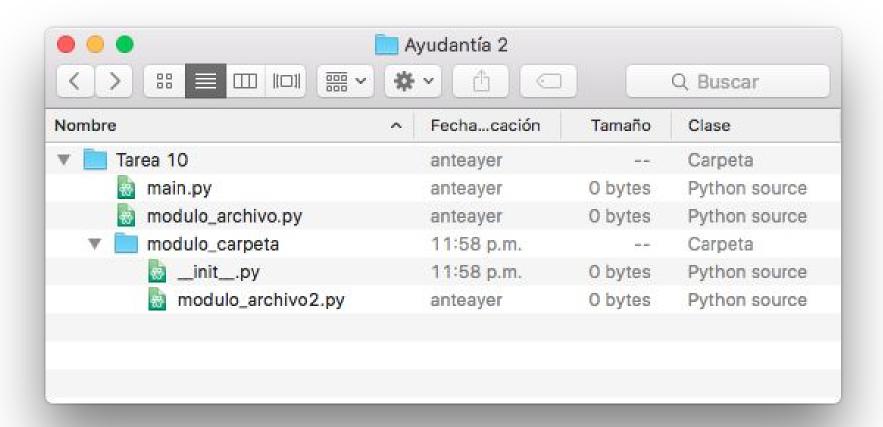
Siempre recuerda que el código se lee más veces de lo que se escribe y que otro lo va a leer.

Modularización

Modularización: ¿Por qué?

- Cuando un programa crece, se hace inviable mantenerlo en un solo archivo:
 - El mantenimiento es difícil
 - El trabajo en equipo es difícil
 - Es desordenado
- Como es un archivo de python normal puede tener:
 - Variables
 - Métodos
 - Clases

Modularización



Importándolo entero

```
import modulo_archivo

if __name__ == "__main__":
    variable_tipica = modulo_archivo.VALOR_FIJO
    objeto_tipico = modulo_archivo.Clase()
    modulo_archivo.funcion()
```

Importándolo entero con pseudónimo

```
import modulo_archivo as ma

if __name__ == "__main__":
    variable_tipica = ma.VALOR_FIJO
    objeto_tipico = ma.Clase()
    ma.funcion()
```

Importando lo necesario

```
from modulo_archivo import VALOR_FIJO, Clase, funcion

if __name__ == "__main__":
    variable_tipica = VALOR_FIJO
    objeto_tipico = Clase()
    funcion()
```

Importando un package

```
Un package es una carpeta que tiene tener el archivo vacío "__init__.py"
import modulo_carpeta as mc
if ___name__ == "__main__":
   variable_tipica = mc.modulo_archivo2.VALOR_FIJO
   objeto_tipico = mc.modulo_archivo2.Clase()
   mc.modulo_archivo2.funcion()
```

- Cuando se importa un módulo se ejecuta todo el código en él
- Para evitar que se ejecute código de un módulo al ser importado se utiliza el siguiente if:

```
# Código del módulo
if __name__ == "__main__":
    # Mucho código escrito
```

_name___?

```
bar.py
import foo
# Código
if __name__ == "__main__":
    # Código
```

```
foo.py
```

```
# Código
def method():
    pass
```

Importando todo sin referencia al módulo

```
from modulo_archivo import *

if __name__ == "__main__":

   variable_tipica = VALOR_FIJO

   objeto_tipico = Clase()

   funcion()
```



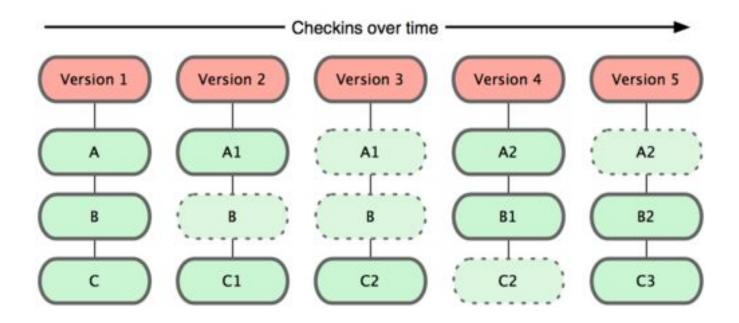
- Evita crear módulos que se llamen igual a los que vienen incluidos en python
- ¿Cómo busca los módulos python?:
 - Módulo de la librería estándar
 - Módulo en la misma carpeta
 - Módulo en el directorio de instalación

Git

¿Qué es git?

Git es un sistema distribuido de control de versión, gratuito y open source, diseñado para manejar de pequeños a enormes proyectos de forma rápida y eficiente ¹





Fuente: git-scm.com

Ventajas

- Trabajo en equipo fluido (No hay problemas como en Dropbox)
- Versiones disponibles en cualquier momento
- Control de cambios
- Programar versiones en paralelo y luego juntarlas
- Múltiples backup de sus programas

¿Qué es GitHub?

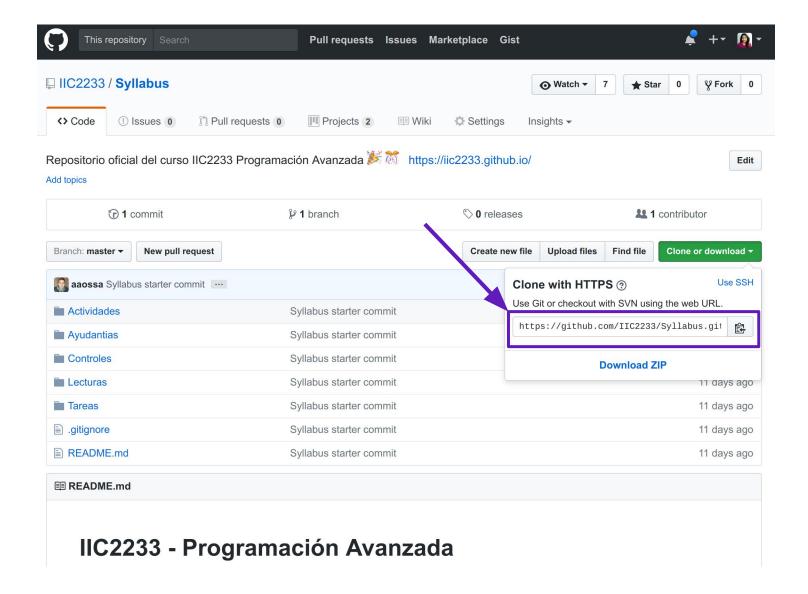
Es una plataforma para alojar proyectos usando el sistema de control de versiones git



Se usa en la vida real. Es obligatorio conocerlo:)

Setup

Obtener dirección



Clonar el repositorio

En la consola escribir

git clone https://github.com/IIC2233/syllabus.git

Recuerda estar en la carpeta en la que quieren mantener el repo

Clonar el repositorio

PrograAvanzada



```
😰 🗇 🗊 ivania@Ivania-Ubuntu: ~/PrograAvanzada
ivania@Ivania-Ubuntu:~/PrograAvanzada$ git clone https://github.com/IIC2233-2016
-02/syllabus.git
Clonar en «syllabus»...
remote: Counting objects: 14, done.
remote: Total 14 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 14
Unpacking objects: 100% (14/14), done.
Checking connectivity... hecho.
ivania@Ivania-Ubuntu:~/PrograAvanzada$
```

Clonen sus repositorios

Ejercicio

Vayan al sitio de github, obtengan la dirección y clonen sus repos en sus computadores.

Si no tienen repositorio, creen uno en el sitio de git

¿Cómo funciona git y github?

Conceptos

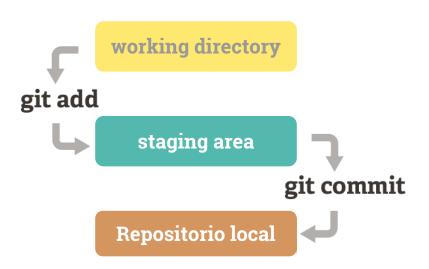
- 1. **Working directory**: lugar local en donde están los archivos que luego serán parte del repositorio
- 2. **Staging Area**: "lugar" en dónde están los archivos que se van a commitear.
- 3. **Repositorio local (o repo)**: lugar local que contiene todos los archivos que han sido "commiteados"
- 4. **Repositorio remoto**: lugar remoto (en un servidor) que contiene todos los archivos que han sido "commiteados". Para esto utilizamos el servicio de GitHub.





Crear una versión

git add file_name git add *.txt

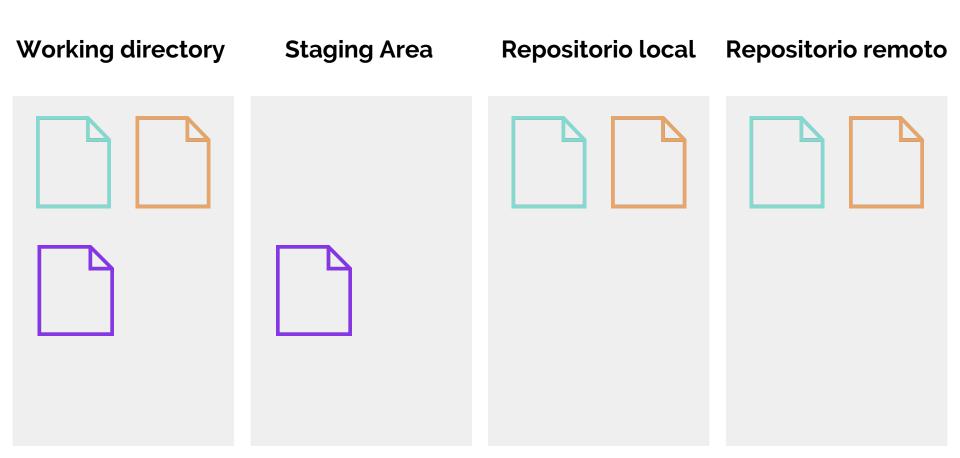


git commit -m "Mensaje descriptivo"

Los mensajes son MUY importantes. Son una ayuda al ustedes del futuro.

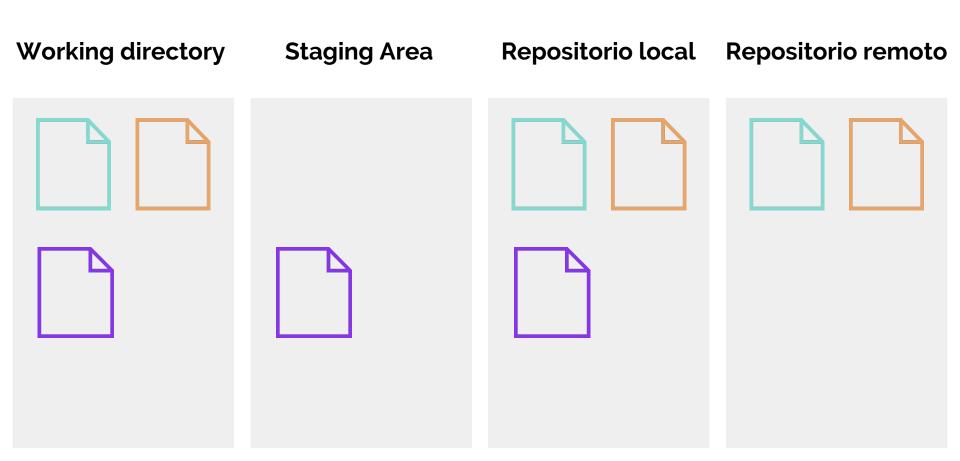
Revisen esta guía de estilo https://gist.github.com/nebil/f96a2f0bfe1e059d589d6a2190a2ac81





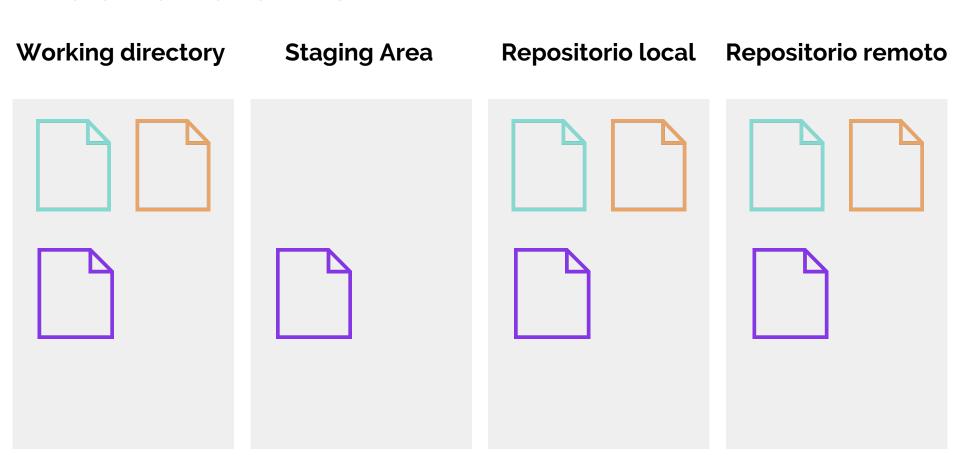
git add





git commit





git push

Modificar un archivo

Ejercicio

- Abre el archivo README.md de tu repositorio y agrega los datos que faltan
- 2. Agrégalo al staging area
- 3. Ejecuta el comando git status.Debería aparecer el mensaje"Cambios para hacer commit"
- 4. Agrégalo al repositorio local
- 5. Agrégalo al repositorio remoto

Ejercicio

- Crea un archivo llamado hola.txt en la carpeta AC00
- 2. Agrégalo al staging area
- 3. Ejecuta el comando git status.Debería aparecer el mensaje"Cambios para hacer commit"
- 4. Agrégalo al repositorio local
- 5. Agrégalo al repositorio remoto

Cambiar el stage

Son las 16:48. Las instrucciones dicen que no debo subir el archivo "VeryHeavyFile.txt" que pesa 100 MB. Hice git add *.txt y solo me queda un minuto para poder subir la actividad.



git reset HEAD file_name

Ya hice commit



git reset HEAD~1

Cambiar el stage

Ejercicio

- Crea un archivo llamado hola1.txt en la carpeta AC00 y agrégalo al staging area.
- Crea un archivo llamado hola2.txt y agrégalo al staging area.
- 3. Elimina el archivo hola1.txt del staging area.
- 4. Agrega el archivo hola2.txt al repositorio remoto.

Sitios útiles

www.git-scm.com

http://ndpsoftware.com/git-cheatsheet.html

http://rogerdudler.github.io/git-guide/

** http://rypress.com/tutorials/git/index

https://www.udacity.com/courses/ud775

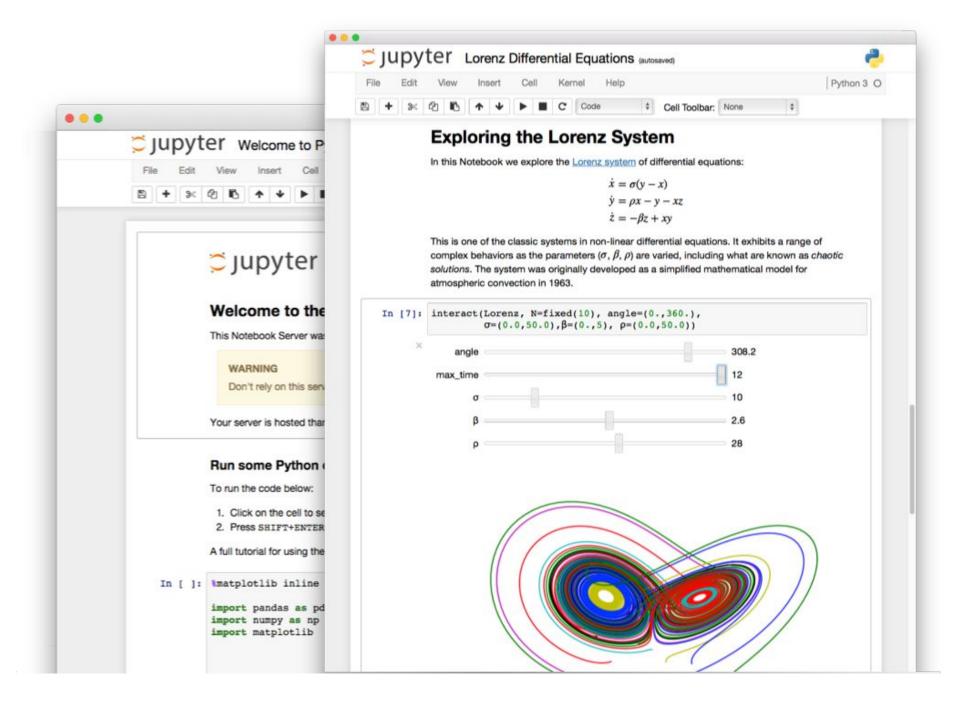
https://gist.github.com/nebil/f96a2f0bfe1e059d589d6a2190a2ac81

https://gist.github.com/nebil/10ac0626bd2ef06e5fc158f6504c3ecd

Jupyter Notebook

"The Jupyter Notebook is a web application that allows you to create and share documents that contain **live code**, equations, visualizations and **explanatory text**." (http://jupyter.org/)

Instalación: http://jupyter.org/install.html





¿Cómo buscar soluciones?

python [versión] [librería] [duda]



¡EN INGLÉS!

¿Cómo imprimir una cola con Python?



Python 3.5 collections print queue



¿Cómo buscar soluciones?

python [versión] [error]



¡EN INGLÉS!

NameError: name "MiVariable" is not defined



NameError: name * is not defined





python3.5 NameError: name * is not defined





Maps

Imágenes

Noticias

Más

Preferencias

Herramientas

ca de 95,800 resultados (0.50 segundos)

In Python3.5:NameError: name 'image to stripg's of defined

https://stackoverflow.com/.../in-python3-5nameerror-name-imag raducir esta página

ttps://stackoverno...

1 jun. 2017 - Please post your source code of your error is caused by a variable declaration without a ...

oop - Python3 NameError: name 'method' is not defined - Stack Overflow.com/.../python3-nameerror-name-method-is... ▼ Traducir esta página

input() error - NameError: name '...' is not defined - Stack Overflow

https://stackoverflow.com/.../input-error-nameerror-name-is-not-... ▼ Traducir esta página 14 ene. 2014 - input variable = input ("Enter your name: ") print ("your name is" + input variable) ... input ("Enter your name: ") File "<string>", line 1, in <module> NameError: name 'dude' is not defined ... I did what Kevin said and it is version 2.7.5! ... If you are using Python 3.x, raw input has been renamed to input.

python NameError: name 'file' is not defined in python 3.5 - Stack ...

python 3.x - NameError: name 'value' is not defined - Stack Overflow https://stackoverflow.com/.../nameerror-name-value-is not-define... ▼ Traducinesta piral a butside the function. ... answered Apr 5 '14 of Oral

NameError: global name 'unicode' is so of filled in Python 3 - Stack ...

https://stackoverflow.com/.../nameerror-globa name-up: Jue-is-... ▼ Traducir esta página 9 nov. 2013 - Python 3 renamed the unicode type and, the old str type has been replaced by bytes . if isinstance(unicode or str. str): text = unicode or str ...



Otras recomendaciones

- Empezar las tareas cuando entreguen el enunciado
- Buscar más en Google
- Estudiar el material de clases
- Ir a las ayudantías
- Estudiar el ramo en serio desde el principio
- Ser estratégico con las tareas
- Dedicarle tiempo a otros ramos
- Dormir

Referencias

- www.git-scm.com
- Imagen de archivo creada por Richard Schumann desde Noun Project