

Manual de Matemago concept final

* = Descripción Precisa

Introducción a “El Matemago”:

Las tierras de Sencostan son asediadas por las fuerzas del mal! Anomalías de la realidad atacan al reino de los Reales. Está en tu deber acabar con los esbirros del reino de los Complejos. Pero no temas! Los poderes sagrados de la Matemagia están de tu lado, Matemago, abrete paso entre las hordas irreales y acaba con el señor i, rey de la maldad.

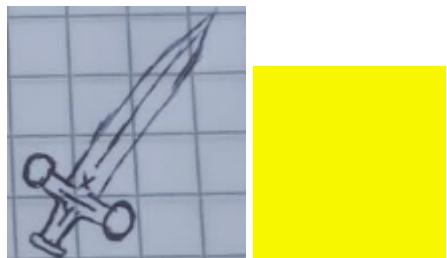


Laberinto: En batalla, la realidad se vuelve confusa hasta para el más sabio, encuentra tu camino a la victoria entre el reino Real para así encontrar las reliquias de un tiempo antiguo y eliminar a tus adversarios!

Objetos Mágicos:

La Espada Divisora: Divide a tus enemigos para debilitarlos y expulsa del plano real a aquel que no puede ser dividido!

La Espada Divisora: Quita vida a quien toca y mata al cero.*



El Escudo Absoluto: Que las hordas irreales retrocedan ante tu escudo y que aquel que es negativo que cumpla tu voluntad.

El Escudo Absoluto: Te protege de un golpe y mata a la raíz negativa.*



Enemigos:

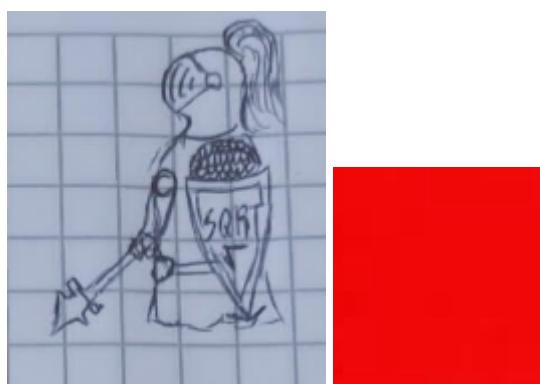
Cero, la aberración: Aquel que no puede ser dividido es un acechador, buscará siempre la forma de seguirte el paso.

Cero: Un enemigo de velocidad media que persigue al jugador, muere dividido.*



Sir Raíz Negativa, Estocada de la Muerte: Aquel que es negativo es un caballero acorazado, protegido por su escudo y atacante a la carga con su estocada mortífera justo detrás. Cuando te cruses con él, cargará contra ti a gran velocidad.

Raíz Negativa: Un enemigo de velocidad baja que cuando se cruce con el jugador aumenta su velocidad a media alta. Muere cuando se le aplica valor absoluto.*



Pigarto, el Lagarto de 3.14 Escamas: Un feroz lagarto gigante que ronda el reino, buscando a alguna presa indiscreta y desprevenida que tenga la desgracia de cruzarse en su camino para convertirla en su alimento.

Pigarto: Un enemigo de velocidad alta que ronda los bordes del laberinto.*

