

Manual de Matemago

Las tierras de Sencostan son asediadas por las fuerzas del mal! Anomalías de la realidad atacan al reino de los Reales. Está en tu deber acabar con los esbirros del reino de los Complejos. Pero no temas! Los poderes sagrados de la Matemagia están de tu lado, Matemago, ábrete paso entre las hordas irreales y acaba con el señor i, rey de la maldad.

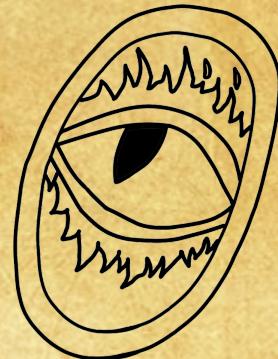
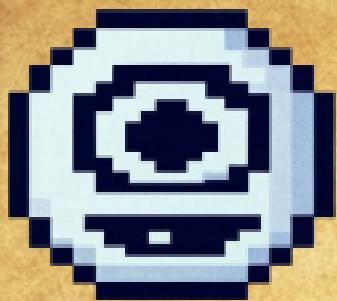


Laberinto: En batalla, la realidad se vuelve confusa hasta para el más sabio, encuentra tu camino a la victoria entre el reino Real para así encontrar las reliquias de un tiempo antiguo y eliminar a tus adversarios!



Enemigos:

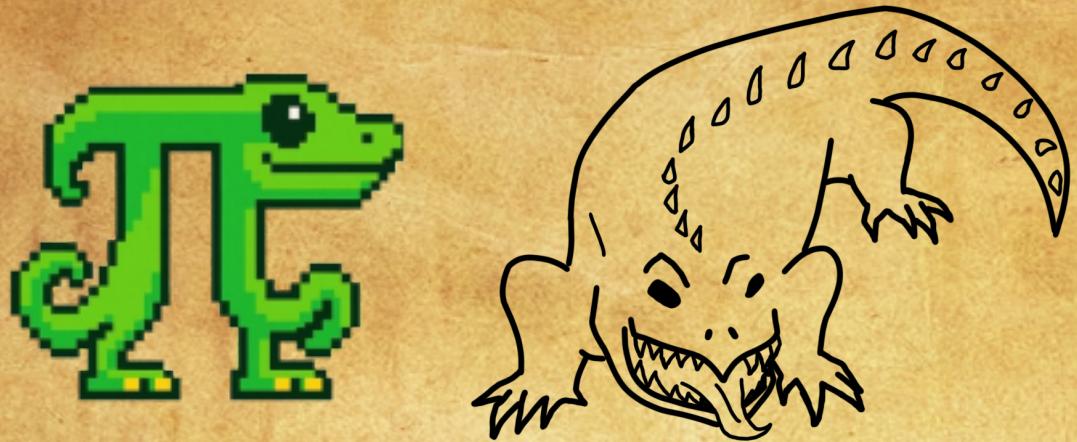
Cero, La Aberración: Aquel que no puede ser dividido es un acechador, buscará siempre la forma de seguirte el paso.



Sir Raíz Negativa, Estocada de la Muerte: Aquel que es negativo es un caballero acorazado, protegido por su escudo y atacante a la carga con su estocada mortífera justo detrás. Cuando te cruces con él, cargará contra ti a gran velocidad.



Pigarto, el Lagarto de 3.14 Escamas: Un feroz lagarto gigante que ronda el reino, buscando a alguna presa indiscreta y desprevenida que tenga la desgracia de cruzarse en su camino para convertirla en su alimento.



Objetos Mágicos:

La Espada Divisora: ¡Divide a tus enemigos para debilitarlos y expulsa del plano real a aquel que no puede ser dividido!



El Escudo Absoluto: Quelas hordas irreales retrocedan antetu escudo y queaque quees negativo que cumpla tu voluntad.



Anillo de las Runas Infinitas: Un anillo sagrado del que se dice alberga una cantidad infinita de runas numéricas. Su poder es tal que puede derribar incluso al temible Lagarto de 3.14 Escamas. **Anillo de las Runas Infinitas**



Adelante, caminante de lo imposible... que la Matemagia guíe cada uno de tus pasos.