

## Trabalho Prático de Projeto de Interface de Sistema

Este documento é uma referência para a elaboração do Trabalho Prático de Interface do Sistema da Disciplina Projeto de Sistemas.

O projeto deverá contemplar as seguintes atividades:

- a) a descrição do problema e/ou tarefas que envolvam o uso de dispositivos computacionais. Todos os trabalhos devem abordar o desenvolvimento de uma rede social temática (por exemplo, música, religião, arte, literatura, games, etc);
- b) o desenvolvimento de interfaces possíveis para os problemas/tarefas encontrados;
- c) a implementação um protótipo semi-funcional da interface escolhida;
- d) a avaliação do protótipo.

Desta forma, o projeto fornece uma experiência prática das tarefas que designers de interface enfrentam diariamente.

O projeto é realizado em grupo de, no mínimo 02 e no máximo, 03 pessoas.

Cada parte do projeto será apresentada em sala de aula, e deve ser enviado por email para a professora (susanabrunoro@gmail.com).

Não serão considerados projetos de outros temas.

O conteúdo de cada parte do projeto deve ser preparado de modo profissional, expressivo, gramaticalmente correto, ilustrativo do processo de execução do projeto.

**Valor total do trabalho: 20 pontos**

### **Primeira Parte: Definição dos grupos e tema**

Deve conter os membros do grupo e uma breve descrição do tema do trabalho e seu público alvo.

O nome do projeto e o logo também **podem** estar definidos.

**Data da Apresentação: 26/04/2019**

### **Segunda Parte: Entendendo o problema**

Nessa etapa do projeto, o grupo deverá apresentar o problema que está sendo trabalhado, identificando as necessidades dos usuários e as questões que envolvem o problema. Pode ser feito o diagrama de Caso de Uso do sistema. Todos os trabalhos devem abordar as funcionalidades do usuário final e dos administradores da rede social. Também devem ser descritos os requisitos não-funcionais de usabilidade do sistema (padrão de cores e fontes, diversidade dos perfis dos usuários, etc).

O nome do projeto e o logo também **devem** estar definidos.

**Data da Apresentação: 03/05/2019**

### **Terceira Parte: Projeto de interfaces**

Nessa etapa, deve ser criado um protótipo semi-funcional das interfaces que permitam que um potencial usuário consiga avaliar adequadamente a interface.

Devem ser apresentadas informações de como o sistema funcionaria, as mensagens de erro, advertências, funcionalidades desabilitadas, etc.

O relatório deve incluir justificativas da escolha dos elementos relevantes da interface.

Deve conter o diagrama do projeto de controle de interação

**Data da Apresentação: 16/05/2019**

### **Quarta Parte: Avaliação**

Nesta parte do projeto é apresentado o plano de avaliação do protótipo implementado na terceira parte. Devem ser utilizadas várias técnicas de avaliação discutidas a disciplina, e considerando os requisitos e os critérios de usabilidade estudados.

**Data da Apresentação: 23/05/2019**