Техническое задание

1. **Наименование разрабатываемого приложения**

*ГеометрияДэш*

-----------------------

2. **Назначение разрабатываемого приложения**.

*Приложение является игрой, позволяющей пользователю управлять движением квадрата(персонажа) по полю, направляя его преодолевать препятствия и собирать появляющиеся монеты. В игре 2 уровней с увеличивающейся сложностью игры.*

*Цель — достичь высокого уровня и набрать наибольшее количество очков.*

*---------------*

3. **Цель и задачи проекта**.

*Цель: Разработать разновидность игры Geometry Dash с переходом между уровнями, с красивым дизайном и звуковым оформлением.*

*Задачи:*

*- Изучить основы работы с библиотекой PyGame.*

*- Разработать интересный дизайн, подобрать/создать подходящие файлы (изображений, звука, анимаций).*

*- Изучить методы работы с GitHub.*

*- Научиться работать в команде и распределять обязанности*

---------------

4. **Основные функциональные возможности приложения**

* *Программа имеет интуитивно понятный графический интерфейс. Есть стартовая и финальная заставка.*
* *Управление в игре с клавиатуры (кнопки стрелок). Главный персонаж двигается.*
* *Игру можно поставить на паузу.*
* *Размеры окна зафиксированы (нельзя изменять).*
* *Присутствуют монеты, которые постоянно крутятся. Полученная монета добавляет рейтинг игроку.*
* *При столкновении с препятствием персонаж теряет жизнь.*
* *В игре 2 уровня с увеличивающейся сложностью игры, которые визуально различаются.*
* *Реализован переход между уровнями.*
* *Реализовано выведение количество полученных монет и потраченных попыток на экран. Данные хранить в текстовом файле.*
* *В игре присутствует анимация и звук.*
* *Можно менять персонажа.*
* *Присутствуют сферы, увеличивающие высоту прыжка.*