Настройки:

* Частота появления аптечек: без аптечек – 1 в секунду
* Частота появления антибонусов
* Частота стрельбы: 1 в минуту – 1 в секунду
* Здоровье танка: 1 – 200
* Скорость: 10% - 200%
* Размер игрового поля

Статистика:

Выстрелов сделано, % успешных выстрелов, танков уничтожено, аптечек собрано, антибонусов собрано, здоровья потеряно, пройденное расстояние

Ресурсы:

Иконка антибонуса, новые цвета танков, лучший фон

Модификация API:

* Функция, возвращающая ФИО создавшего DLL
* Функции для сообщения координат антибонусов
* Исправить названия функций

Исправить баг с передачей значений скорости, выходящих за пределы допустимых

Исправить баг с «телепортацией» снаряда в противоположный угол поля

Чемпионат:

От 4 танков

Система с двумя группами: танки сражаются в основной группе, выбывшие из нее попадают во вторую группу. Победитель второй группы попадает в полуфинал

(олимпийская система с выбыванием после 2 поражений)

После окончания матча показывается окно статистики, после него возврат к окну создания матча

Убрать следы выстрела, остающиеся до следующего выстрела

Детектирование неправильных dll на этапе создания матча

Вывод информативного окна, сообщающего что неправильно

Посмотреть что с камнями, заменить камень скелетом танка; сделать чтобы они не исчезали при наезде другого танка