

# Operativni sistemi Septembar 1 11.09.2018.

Napraviti u `/home/ispit1` direktorijum u skladu sa indeksom, semestrom i asistentom kod koga slusate kurs. Na primer, student koji slusa kurs u prvom semestru kod Vlade, sa indeksom 101/2015, treba da napravi folder `v1_mi15101_s1`, a student sa indeksom 12/2015 koji slusa kurs kod Ognjena u drugom semestru treba da napravi folder `o2_mi15012_s1`. Za svaki zadatak napraviti odgovarajuci `.c` fajl unutar ovog foldera (1.c, 2.c ... 5.c).

Ispit se radi 3h. Svaki zadatak nosi po **20%** tj. **6 poena**. *Na izlaz za greske mozete ispisivati sta god zelite. Strogo se drzite navedenih formata ispisa za standardni izlaz!*

**Zabranjeno je koristiti `system()` funkciju! Kod obavezno prevoditi sa opcijom `-std=c99`! Ukoliko zadatak zahteva dinamicku alokaciju, koriscenje staticke povlaci 0 poena!**

1. Napisati program koji kao argumente komandne linije prima 2 argumenta, broj sekundi od Epohe i broj minuta za koliko treba pomeriti prosledjeno vreme u sekundama. Vreme ispisati na standardni izlaz u formatu DD/MM/YYYY HH:MM.

<b><u>Pokretanje programa:</u></b>	<code>./1 1536493619 60</code>	<code>./1 1536493730 12</code>	<code>./1</code>
<b><u>Standardni izlaz:</u></b>	09/09/2018 14:47	09/09/2018 14:00	-----
<b><u>Exit kod:</u></b>	0	0	1

2. Napisati program koji ume da pokrene i izvrši bilo koji drugi program. Kroz argumente komandne linije program dobija putanju do drugog programa, ili njegov naziv, i listu argumenata koju je potrebno proslediti programu koji treba pokrenuti. Nakon izvršavanja zeljenog programa, vas program ispisuje broj linija na izlazu pokrenutog programa ili „Neuspeh“ u slucaju neuspeha (do neuspeha dolazi kada pokrenuti program ne zavrsi sa exit kodom 0).

<b><u>Pokretanje programa:</u></b>	<code>./2 cat 1.txt</code>	<code>./2 rm -r /ne_postoji</code>	<code>./2</code>
<b><u>Standardni izlaz:</u></b>	7	Neuspeh	-----
<b><u>Exit kod:</u></b>	0	1	1
Komentar:	Datoteka 1.txt ima 7 linija	Direktorijum ne postoji	Nema arg. kom. linije

3. Napisati program koji uz pomoc niti izracunava  $p$ -normu matrice. Matrica realnih brojeva (koristiti `double`) se ucitava sa standardnog ulaza. Prvo **realan broj**  $p$ , pa ceo broj vrsta  $m$ , zatim ceo broj kolona  $n$  i u narednih  $m$  redova po  $n$  brojeva koji predstavljaju elemente matrice. Norma se izracunava po sledecoj formuli:

$$\|A\|_p = \left( \sum_{i=1}^m \sum_{j=1}^n |a_{ij}|^p \right)^{\frac{1}{p}}$$

Svaka nit izracunava zbir stepenovanih elemenata jedne vrste (kao i stepenovanje elemenata te vrste). Niti sinhronizovati pomocu muteksa (stiniti globalni zbir svih vrsta). U main funkciji nakon obrade zavrsetka svih niti ispisati  $p$ -normu (stepenovati globalni zbir na  $1/p$  i ispisati ga).

<b><u>Standardni ulaz</u></b>	<b><u>Standardni izlaz</u></b>
3 4 5 1 0 0 0 0 2 0 0 0 0 3 0	4.6416

4. Napisati program koji koristi *poll()* funkciju da istovremeno motri više FIFO fajlova čije se putanje prosledjuju kao argumenti komandne linije. Program iz FIFO fajlova čita sadržaj sve dok strana koja piše ne zatvori konekciju (čita dok ima podataka). Ispisati **naziv** (ne putanju, bas naziv) FIFO fajla iz kog je najviše puta procitan karakter '**a**' kao i broj puta koliko je taj karakter procitan (dakle izlaz je **ime\_fajla broj\_pojavljivanja**).

<b><u>Pokretanje programa:</u></b>	./4 /tmp/f0 /tmp/f1 /tmp/f2	./4	./4 /tmp/nema /tmp/1
<b><u>Standardni izlaz:</u></b>	f1 11	----	-----
<b><u>Exit kod:</u></b>	0	1	1
Komentar:	Najviše pojavljivanja 'a' (11) je u /tmp/f1	----	fajl /tmp/nema ne postoji

5. Napisati program koji kao argumente komandne linije prima ime objekta *deljene memorije*. Potrebno je učitati strukturu (**ARRAY\_MAX** je 1024):

```
typedef struct {
    sem_t dataProcessingFinished;
    int array[ARRAY_MAX];
    unsigned arrayLen;
} OsInputData;
```

Nakon učitavanja strukture u adresni prostor programa, program čeka na signal i ukoliko mu je poslat signal SIGUSR1 menja znak svim brojevima u nizu *array*, dok ako je u pitanju signal SIGUSR2 duplira vrednost svih elemenata niza *array* (množi ih sa 2). Nakon promene vrednosti niza *array* potrebno je uvećati semafor *dataProcessingFinished* (smatrati da je semafor dobro inicijalizovan). Ne raditi *shm\_unlink*.

<b><u>Pokretanje programa:</u></b>	./5 /inmem	./5	./5 /nepostoji	./5 /somemem
<b><u>Niz array pre:</u></b>	3, 1, 2, 15, 81, 29	-----	-----	7, 27, 48, 258, 343
<b><u>Poslat signal:</u></b>	SIGUSR1	-----	-----	SIGUSR2
<b><u>Niz array posle:</u></b>	-3, -1, -2, -15, -81, -29	-----	-----	14, 54, 96, 516, 686
<b><u>Exit kod:</u></b>	0	1	1	0

## POSIX niti - dodatak

Sve funkcije za rad sa POSIX nitima vraćaju pozitivnu vrednost koda greške ako je do greške doslo, a nulu inace. Zadaci koji koriste ove funkcije se moraju linkovati sa **-lpthread**. Potpisi najbitnijih funkcija slede:

```
int pthread_create(pthread_t *thread, const pthread_attr_t *attr,
                  void *(*start_routine) (void *), void *arg);

int pthread_join(pthread_t thread, void **retval);

int pthread_mutex_init(pthread_mutex_t *mutex, const
                      pthread_mutexattr_t *attr);

int pthread_mutex_destroy(pthread_mutex_t *mutex);

int pthread_mutex_lock(pthread_mutex_t *mutex);

int pthread_mutex_unlock(pthread_mutex_t *mutex);
```