

SÃO PAULO TECH SCHOOL

Vinicius Cordeiro Guedes

Doc's (Totally Legal) Implants

Sistema de modificações cibernéticas baseado em Cyberpunk 2077

São Paulo
2025

1. CONTEXTO

Em maio de 2012, a desenvolvedora polonesa CD Projekt Red, até então reconhecida pela série de jogos *The Witcher*, anunciou oficialmente o desenvolvimento de um novo projeto futurista: *Cyberpunk 2077*. Após oito anos de produção e intensa expectativa, o jogo foi lançado em dezembro de 2020, tornando-se um dos títulos mais aguardados da década. Inspirado no universo do RPG de mesa *Cyberpunk 2020* de Mike Pondsmith, o jogo transporta os jogadores para Night City, uma metrópole distópica dominada por megacorporações, violência urbana e tecnologia ultra avançada. Apesar de enfrentar críticas iniciais por problemas técnicos, *Cyberpunk 2077* se consolidou como um ícone da cultura pop, explorando temas de transumanismo, modificação corporal e ética tecnológica. O jogo também inspirou diversas produções à parte, sendo a mais notável o anime *Cyberpunk: Edgerunners* (2022), produzido pelo estúdio Trigger em parceria com a CD Projekt Red. A série conquistou sucesso mundial ao aprofundar o lado humano da vida cibernetica, mostrando o preço da busca por poder e sobrevivência em um mundo ultratecnológico.

Nesse contexto, o avanço da biotecnologia e da integração entre homem e máquina se tornaram temas recorrentes não apenas na ficção, mas também em debates reais sobre o futuro da medicina e da engenharia. Assim, surge a proposta do projeto “Doc’s (Totally Legal) Implants”, uma simulação tecnológica inspirada no universo cyberpunk, que visa recriar a experiência de uma loja de implantes ciberneticos — semelhante aos “Ripperdocs” do jogo.

2. OBJETIVO

O objetivo deste projeto é desenvolver uma aplicação web interativa que simule uma loja de implantes cibernéticos, inspirado na série Cyberpunk 2077 e Cyberpunk: Edgerunners.

O sistema permitirá a criação de contas de usuário com login e senha, adição e remoção de implantes cibernéticos, acesso a uma dashboard com um gráfico de visualização de implantes e cálculos de porcentagem orgânica e chance de ciberpsicose do usuário, sendo todos eles visualizados e gerados dinamicamente por meio da API WebDataViz.

3. JUSTIFICATIVA

A cultura cyberpunk tem sido uma das maiores influências tecnológicas e narrativas da atualidade, explorando o impacto da cibernetica ao se unir a identidade humana. Ao propor o desenvolvimento de um sistema inspirado nesse universo, o projeto “Doc’s (Totally Legal) Implants” busca trazer elementos futuristas e distópicos permitindo ao usuário vivenciar, de forma simbólica, a experiência de modificar seu corpo com implantes digitais.

Cyberpunk 2077 é uma obra maravilhosa que representa uma realidade fictícia não tão distante das encontradas em algumas das grandes metrópoles pelo mundo, tirando é claro, pela tecnologia ultra-avanhada. Ela traz grandes críticas a má distribuição da tecnologia, ao capitalismo e a criação de monopólios empresariais, proporcionando assim, para diversos cidadãos de tais metrópoles, um senso de reconhecimento e conexão com a realidade, o que pelo menos para mim, gera um grande fascínio e interesse pela obra.

4. ESCOPO

4.1 Descrição Resumida do Projeto:

O projeto consiste na criação de um site interativo que simula o funcionamento de uma loja de implantes cibernéticos. O sistema contará com: Página inicial com a história da franquia Cyberpunk 2077; Cadastro e login de usuários; Dashboard corporal personalizada, mostrando os implantes instalados; Sistema de adição de implantes com efeitos visuais e percentuais de matéria orgânica corporal; Cálculo automático do risco de cyberpsicose, com base no número e tipo de implantes; Visualização gráfica dos dados utilizando a API WebDataVis.

4.2 Resultados Esperados

A entrega final deve ser um site funcionando por completo: com cadastro, login, páginas explicativas, tela de implantes e gráficos mostrando as porcentagens do corpo. O visual deve ter estilo cyberpunk, com cores fortes e aparência futurista, proporcionando uma imersão neste mundo. O site também deve ser rápido, fácil de usar e com todas as funções

4.3 Requisitos do Projeto

O sistema precisa permitir que o usuário se registre, faça login, adicione e remova implantes, veja gráficos atualizados e receba cálculos automáticos da porcentagem orgânica e risco de cyberpsicose. Além disso, o site deve ser responsivo, leve e feito com HTML, CSS, JavaScript e integração com a API WebDataViz. O sistema deve permitir cadastro e login de usuários.

O sistema não possui requisitos de hardware além de um computador para hospedar o banco de dados e o site.

Os requisitos estão dispostos tanto no backlog como no trello. Como ferramenta de gestão, utilizei o trello para uma melhor organização nas etapas do projeto, assim como usei o github como uma plataforma de versionamento e locação dos arquivos do projeto, e por fim criei uma tabela de backlog no Microsoft Excel.

Figura 1 - Backlog do projeto

REQUISITOS	DESCRÍO	CLASSIFICAÇÃO	TAMANHO	TAM(B)	PRIORIDAD	STATUS
Documentação	Criar documentação final do projeto	Essencial	G	13	2	ENTREGUE
Backlog	Criar o backlog do projeto	Essencial	M	8	2	ENTREGUE
Trello	Configurar a ferramenta de gestão	Importante	P	5	1	ENTREGUE
Diagrama de Visão de Negócio	Criar o diagrama de funcionamento/visão de negócio	Essencial	P	5	1	ENTREGUE
Diagrama de Solução Técnica	Criar o diagrama de solução técnica	Essencial	P	5	1	ENTREGUE
Projeto criado e configurado no GitHub	Criar o repositório no GitHub para colocar todas versões do projeto	Importante	P	5	1	ENTREGUE
Modelagem Lógica	Criar a modelagem lógica do banco de dados	Essencial	M	8	2	ENTREGUE
Script/Procedimentos SQL	Criar os scripts/procedimentos compostos para visualização de dados	Essencial	M	8	2	ENTREGUE
MySQL na VM	Realizar a instalação do MySQL em ambiente de virtualização	Importante	M	8	2	ENTREGUE
Ambiente de Virtualização	Criar ambiente de virtualização no VirtualBox com Ubuntu para hospedar o banco de dados	Importante	G	13	2	ENTREGUE
Página Inicial/Homepage	Criar a tela principal do site, contendo informações sobre a franquia e seus personagens	Essencial	G	13	2	ENTREGUE
Página de Login/Cadastro	Configurar o sistema de cadastro e login na API Web-Data-Viz	Essencial	G	13	2	ENTREGUE
Página do Dashboard	Desenvolver o dashboard, incluindo suas KPIs e realizar a sua inserção na API Web-Data-Viz	Essencial	GG	21	3	ENTREGUE
Slides para apresentação	Criar os slides para a apresentação do projeto finalizado	Essencial	M	3	3	PENDENTE

Figura 2 - Trello do projeto

Figura 3 - Github do projeto

Code Issues Pull requests Actions Projects Security Insights Settings

CyberPunk Public

Type ⌂ to search

main Branch 0 Tags

Go to file Add file ↗ Code About

No description, website, or topics provided.

Readme Activity 0 stars 0 watching 0 forks

README.md Readme Github 1 minute ago

README Readme Github 1 minute ago

README

Doc's (Totally Legal) Implants

Descrição

Doc's (Totally Legal) Implants é um sistema web interativo de visualização e gerenciamento de implantes corporais inspirados no universo de CyberPunk 2077. O projeto oferece uma experiência imersiva com informações sobre a franquia, carrossel de personagens, cards de corporações, catálogo de implantes corporais e sistema completo de autenticação e cadastro de usuários.

Releases No releases published Create a new release

Packages No packages published Publish your first package

Languages

4.4 Limites e Exclusões

Incluído:

- O sistema deve permitir cadastro e login de usuários.
- O usuário deve poder adicionar implantes a seu “corpo”.
- O sistema deve calcular automaticamente o percentual orgânico.
- O sistema deve exibir o risco de cyberpsicose.
- O sistema deve gerar gráficos com a API WebDataVis.
- O site deve conter informações sobre *Cyberpunk 2077* e *Edgerunners*.

Excluído:

- Qualquer forma de aplicativo/site para outras plataformas.
- Hospedagem em nuvem paga.
- Suporte técnico contínuo.
- Não oferecemos a retirada dos implantes, todos são feitos de forma permanente, nós da Doc's (Totally Legal) Implants não nos responsabilizamos por arrependimento de clientes.

4.5 Recursos Necessários

O recurso necessário para o presente projeto está descrito na Tabela 1, o qual inclui os recursos, quantidade de recursos e carga horária estimada.

Tabela 1 - Descrição dos Recursos, Quantidade e Carga Horária

Recurso	Quantidade	Carga Horária Estimada
---------	------------	------------------------

Computador para Hospedagem de servidor e Banco de Dados	1	Acesso contínuo
VirtualBox (Virtualização)	1	Acesso contínuo
Site e Dashboard	1	Acesso contínuo
Ferramenta de Gestão (Trello)	1	Acesso contínuo
Desenvolvedor Full-Stack	1	60 horas

Referências Bibliográficas

https://cyberpunk.fandom.com/wiki/Cyberpunk_RED

<https://www.cyberpunk.net/us/pt-br/>