

## Application pour une école primaire

Une école primaire fait appel à vos services pour concevoir une application d'évaluation des livres que les enfants empruntent à la bibliothèque.

Chaque semaine, chaque enfant reçoit un nouveau livre et le rapporte la semaine suivante. Lors de la restitution, il doit lui attribuer une note sous la forme d'un émoji (pas content, moyen content, content) et donner un avis rapide.

Tout cela se fait actuellement au format papier avec une fiche par élève. On a donc des difficultés à avoir des statistiques pour l'ensemble des classes.

On a donc décidé de développer une application mobile sur laquelle les parents entreraient l'évaluation du livre depuis la maison avec son enfant.

Chaque parent se connectera avec une adresse mail et un mot de passe (on considère qu'un parent n'a qu'un seul enfant dans l'école pour le moment).

### Cas d'utilisation à mettre en place :

Cette application aura les fonctionnalités suivantes :

- Authentification des parents avec un login/mot de passe
- Visualisation de l'ensemble des évaluations données pour les livres lus par son enfant.
- Formulaire pour ajouter le livre que l'enfant a lu (c'est au parent de le saisir pour le moment).
- Déconnexion

### Impératifs techniques :

- Vous utiliserez le framework Xamarin
- Travail en mode projet par groupes de 5 (un chef de projet, 2 dev API, 2 dev mobile en mode agile). Les développeurs mobile utiliseront des mock au départ, les dev API testeront avec Postman au départ.
- Dépôt git
- API Json PHP
- Utilisation de jetons JWT
- Sécurisation HTTPS à mettre en place

### Productions attendues :

- Rapport de projet détaillé incluant :

- Diagramme de classes
- MCD
- Routes mises en place sur l'API
- Démo sur captures d'écran de l'application
- Difficultés rencontrées
- Tableau de compétences mis à jour.