

- **Verwendete Aufgabenstellung**

Ein Restaurant soll eine Software bekommen, welche die Bestellungen verwaltet und die Rechnungen erstellt. Es soll für jeden Tisch einzeln betrachtet werden können. Die Produkte (Gerichte, Beilagen, Getränke, ...), welche angeboten werden sollen, sollen über eine Datei eingelesen und im System verwendet werden können.

1. Analyse

1. Ein- und Ausgabe

- **Eingabe:**
 - Produkte werden über eine CSV-Datei eingelesen.
 - Benutzeraktionen wie Tischauswahl, Bestellung, Sonderwünsche, Nachbestellungen, Stornierungen und Bezahlung werden über die Konsole eingegeben.
- 2. **Weitere Annahmen**

Sonderwünsche mit Zusatz (+1 € pro „Extra“) und ohne Zusatz (kein Preisaufschlag) werden getrennt behandelt.

Bestellungen sind tischbasiert, nicht personenbasiert.

Eine Rechnung kann bis zur Bezahlung geändert werden

3. Zerlegung

Es wird objektorientiert programmiert.

- **Ausgabe:**

Rechnungen werden dauerhaft in .txt-Dateien gespeichert.

Der Rest verläuft nur über das User-Interface in der Konsole.

2. Coding

Implementiert wird in Python 3.11

3. Tests

Es wurden die Funktionen/Methoden nicht einzeln getestet. Es liegt daran, dass die so gut wie alle Funktionen nur innerhalb einer User-Anwendung (mit inputs) genutzt werden.

Das heißt, dass ohne diese Eingaben die Funktionen nicht sinnvoll aufgerufen werden können.

Es gibt in main.py einen Testfall, der einmal einen vorgefertigten Testlauf durchführt. Bei diesem werden auch alle Funktionen benutzt. Allerdings ist die Ausgabe in der Konsole nicht so übersichtlich.

4. Dokumentation

Für die Dokumentation siehe die README Datei.