

Développement d'un site web (TP-3)

par

Marc-Antoine Beauvais (2215757)

Et

Victor Patenaude (2378855)

Travail présenté à

Jérémy Goldschmidt

Collège de Bois-de-Boulogne

360-1WE-BB : Initiation au développement Web; groupe 07

Le 14 décembre 2023

Table des matières

1. Présentation du site Web	3
2. Justification des différences entre le prototype et le projet final	3
3. Auto-évaluation	3
Quels ont été les défis?	3
Qu'est-ce qui a bien été ou non dans le projet et le travail d'équipe? Pourquoi?.....	4
Êtes-vous satisfait du projet réalisé? Nommez au moins un point fort et un point faible	4
4. Lien vers le dépôt git	4

1. Présentation du site Web

Saisir le nom du site web que vous aurez choisi pour le TP#2 (dans le cas où vous avez trouvé un nom évidemment).

Ajoutez une présentation de votre site web (entre 50 et 100 mots).

Dark Souls Fan Page :

Le site a été créé pour rassembler les amateurs du jeu Dark Souls, premier jeu d'une série portant le même nom. Le site s'inspire des pages Wiki pour guider les joueurs à travers un jeu particulièrement difficile. On y offre des astuces pour créer des builds, pour en apprendre sur certains boss et comment les battre, et pour en apprendre plus sur des secrets du jeu.

2. Justification des différences entre le prototype et le projet final

Expliquer les différences entre votre prototype et votre projet final (entre 50 et 200 mots).

La première différence est le changement de la palette de couleur. En effet, dans le prototype on voulait que chaque page soit unique, mais reliée au style esthétique de Dark Souls.

Malheureusement, pour le projet final les images pour les hauts de pages n'étaient pas tous de la même grandeur et c'était fastidieux de rechercher d'autres images respectant les mêmes proportions. Donc, nous avons pris en considération les commentaires du professeur qui est de prendre une image qui sera la même pour chaque haut de page et pareil pour la palette de couleur.

En deuxième lieu, le bas de page est différent du prototype, car nous avons intégré un formulaire d'inscription avec une section réseaux sociaux. Afin de corriger cela, nous avons encore pris en considération les commentaires du professeur qui était de retirer le formulaire et garder la section réseaux sociaux.

3. Auto-évaluation

(Entre 50 et 150 mots par réponse).

Quels ont été les défis?

En premier lieu, l'inscription GitHub était très complexe et cela nous a fait prendre du retard. Aussi, lorsque nous avons commencé le projet final nous avons oublié quelques notions apprises.

En second lieu, nous avons quelques problèmes avec CSS, tant par l'utilisation de certaines options que par le rendu. Nous avons utilisé beaucoup de sources externes, notamment W3Schools et YouTube, mais trouver ce qu'on voulait pouvait devenir long et compliqué.

En dernier lieu, le plus gros défi était le menu déroulant dans la barre de navigation. Après plusieurs longues heures de recherche, nous nous sommes inspirés d'une vidéo YouTube qui nous a permis de créer un menu déroulant fonctionnel.

Qu'est-ce qui a bien été ou non dans le projet et le travail d'équipe? Pourquoi?

La communication s'est bien passée. Bien que nous étions à distance, nous nous sommes rapidement adaptés. Nous avons commencé en ayant énormément de problèmes et, plus le temps avançait, plus nous avons pris un rythme de travail constant, et nous avons été capable de produire des pages pour arriver à un résultat de travail satisfaisant.

L'entraide est aussi un point fort. Nous nous sommes aidés pour configurer Git, en plus de trouver des solutions à nos problèmes en écrivant le code. Les tâches ont été réparti équitablement, en plus d'avoir été réalisé efficacement. Nous n'avons pas hésité à demander de l'aide à l'autre personne pour des aspects techniques.

Êtes-vous satisfait du projet réalisé? Nommez au moins un point fort et un point faible?

Nous sommes satisfaits de notre projet, car nous avons réussi à bien répliquer le prototype. Aussi, nous sommes très fiers de notre menu déroulant et des liens qui sont tous fonctionnels. Le résultat final reste quand même surprenant, nous ne nous attendions pas à ce que ce soit aussi fidèle au prototype. Point faible : l'esthétique des pages web reste assez simpliste, nous aurions pu aller plus loin en intégrant des options et en agrémenter l'esthétisme.

4. Lien vers le dépôt git

<https://github.com/Vick2193/DarkSouls.git>

(Le dépôt est public pour éviter des problèmes de connexion)