

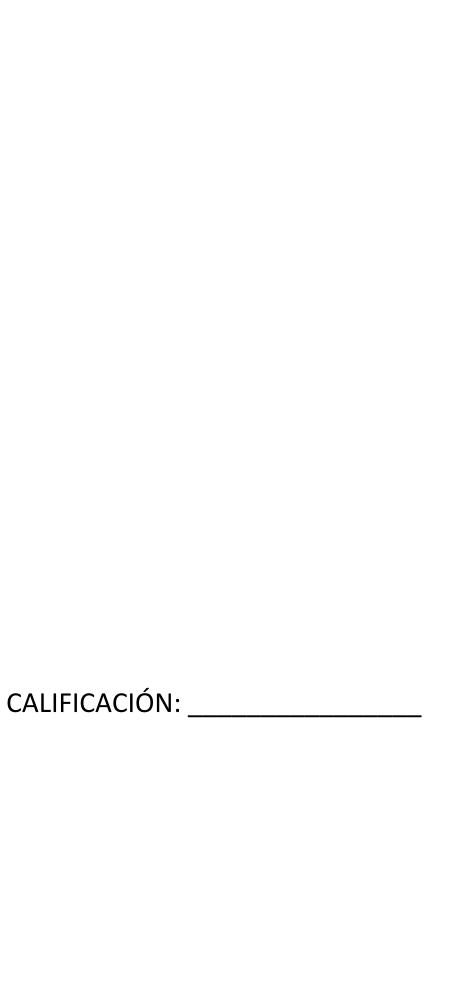
Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorios de docencia

Laboratorio de Computación Salas A y B

Profesor:	M.I. Heriberto García Ledezma
Asignatura:	Fundamentos de Programación
Grupo:	22
	1
	aguilar rufino víctor antonio
No. de Equipo de cómputo empleado:	21
Semestre:	2019-2
Fecha de entrega:	12-0219
Observaciones:	



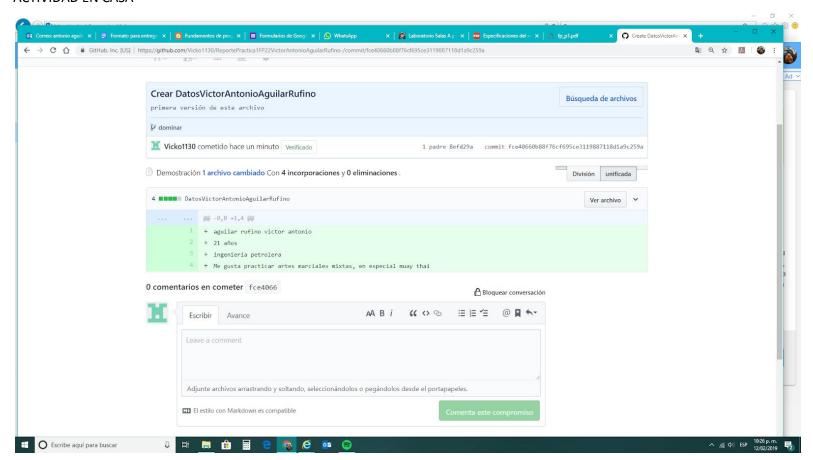
OBJETIVOS

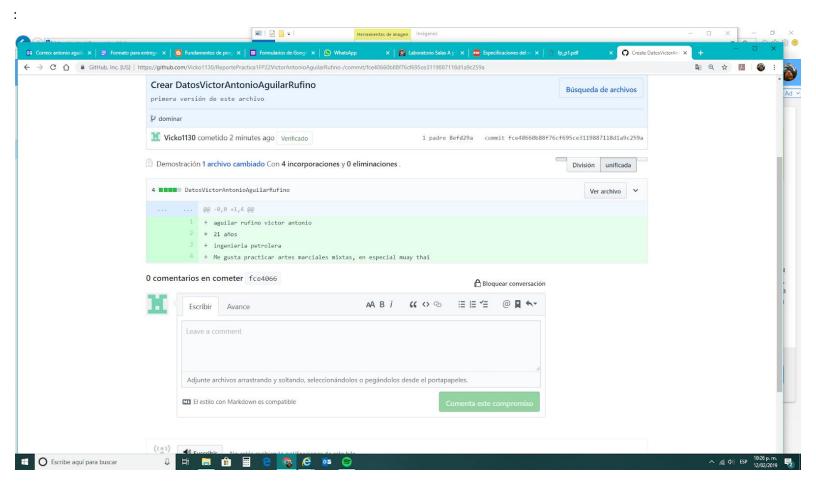
Descubrir y utilizar herramientas de software que se ofrecen en Internet que permitan realizar actividades y trabajos académicos de forma organizada y profesional a lo largo de la vida escolar, tales como manejo de repositorios de almacenamiento y buscadores con funciones avanzadas.

DESARROLLO

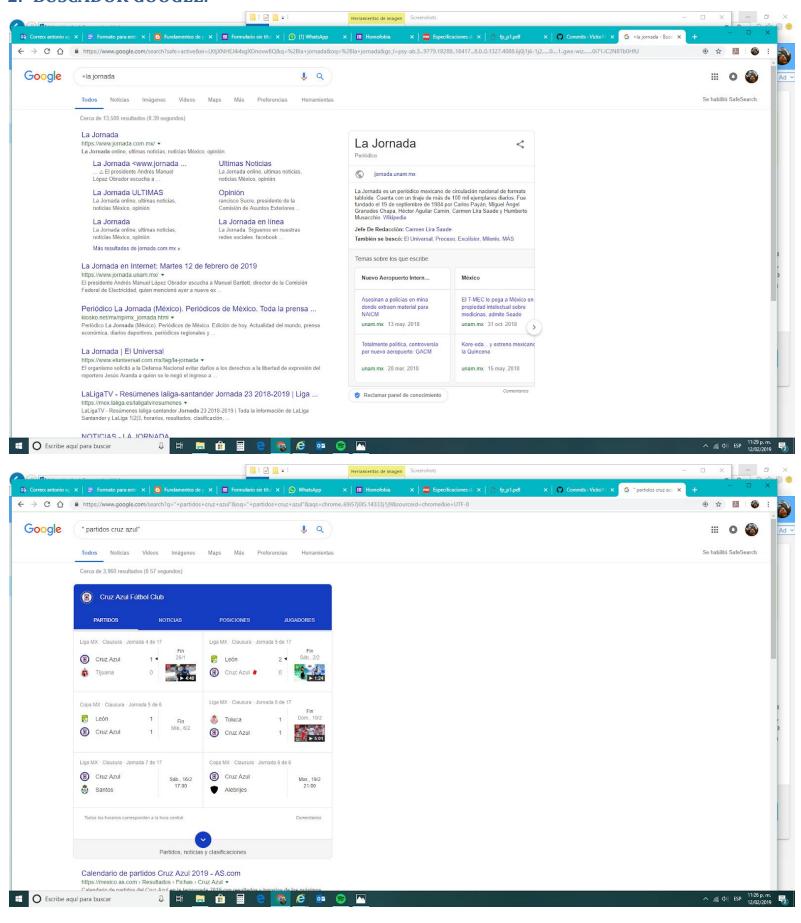
En esta sección el alumno desarrollará los ejercicios para el reporte de la práctica.

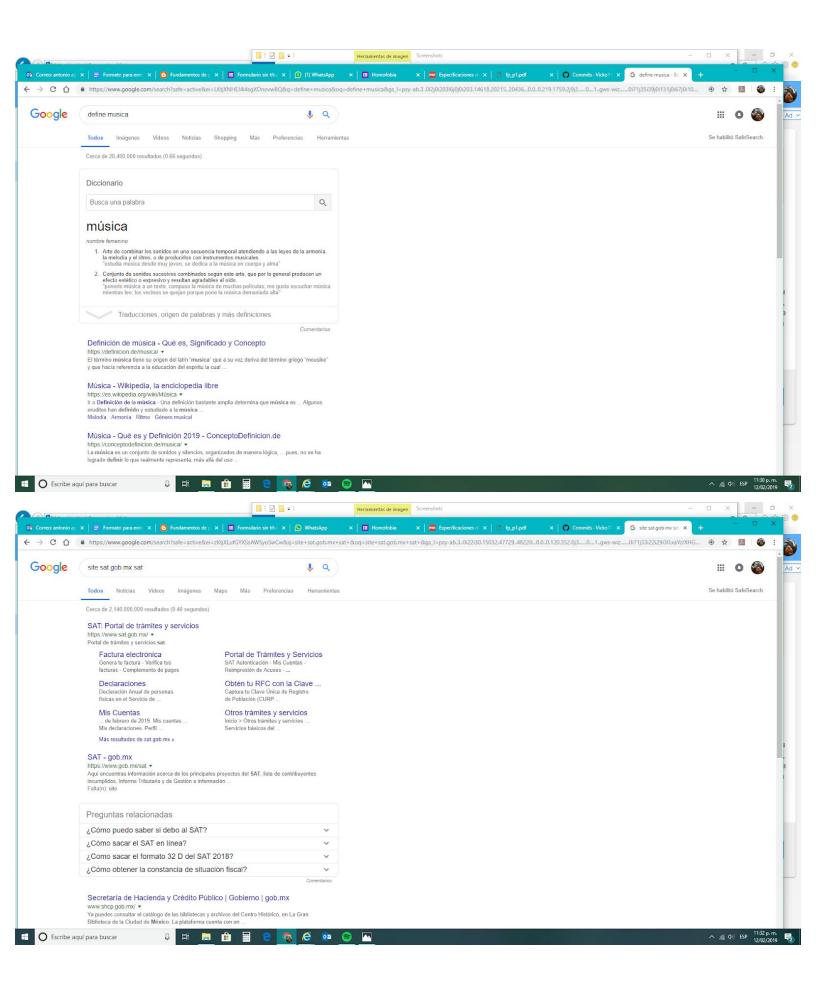
ACTIVIDAD EN CASA

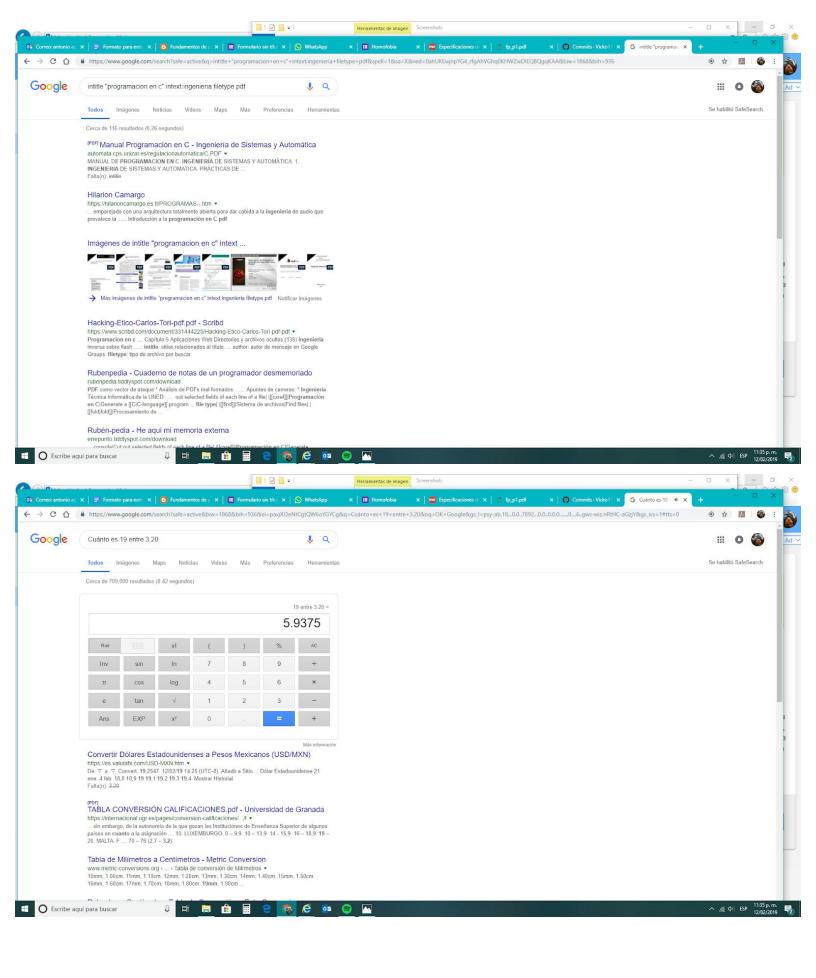


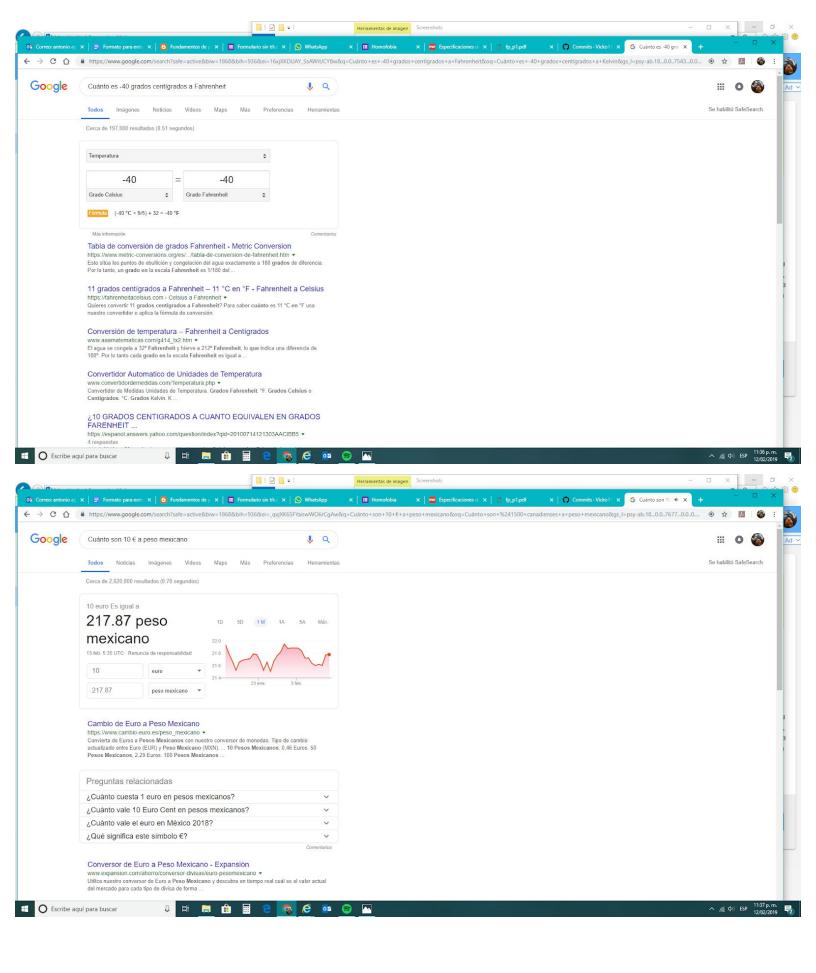


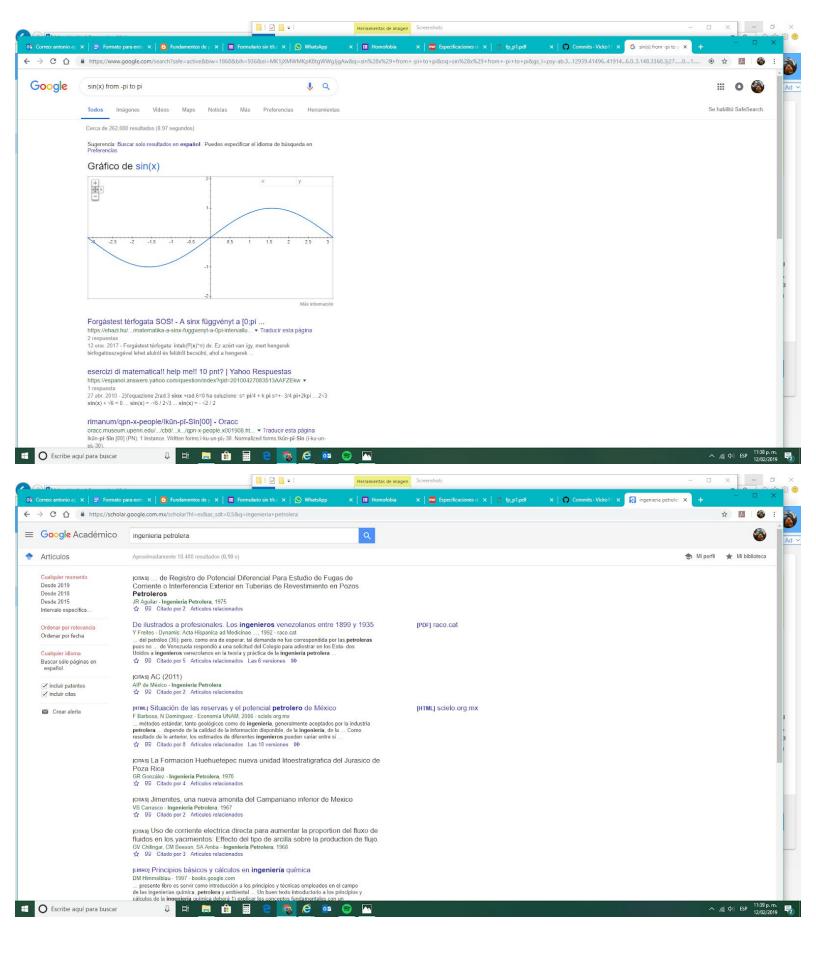
2.- BUSCADOR GOOGLE.

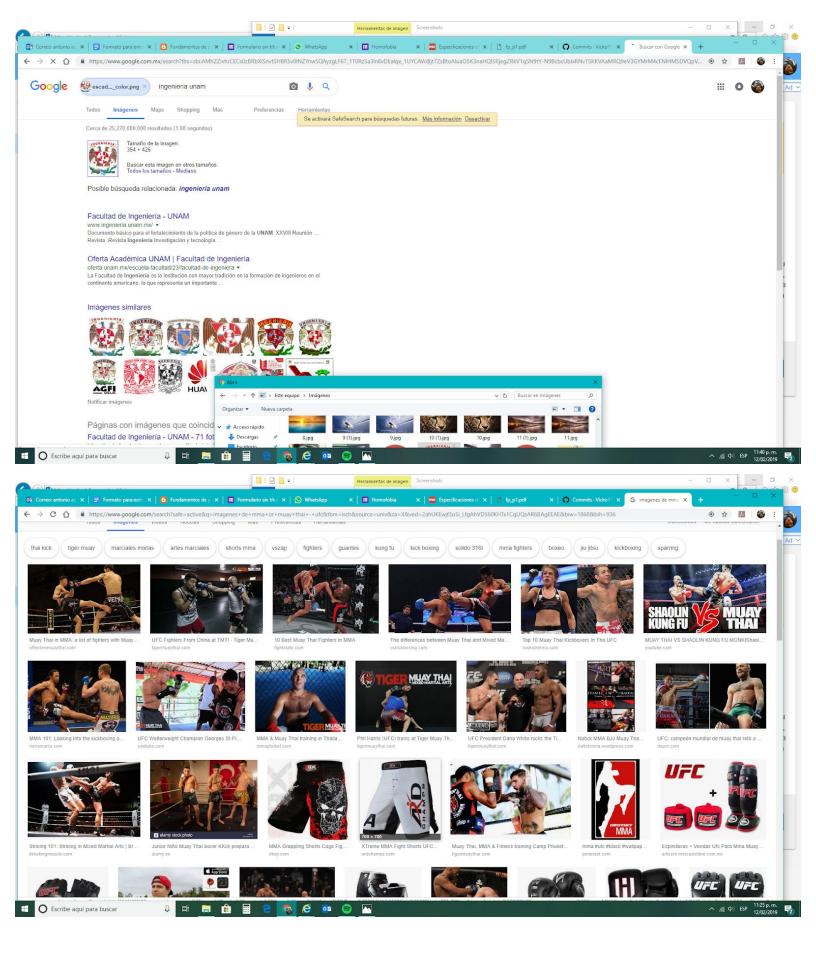




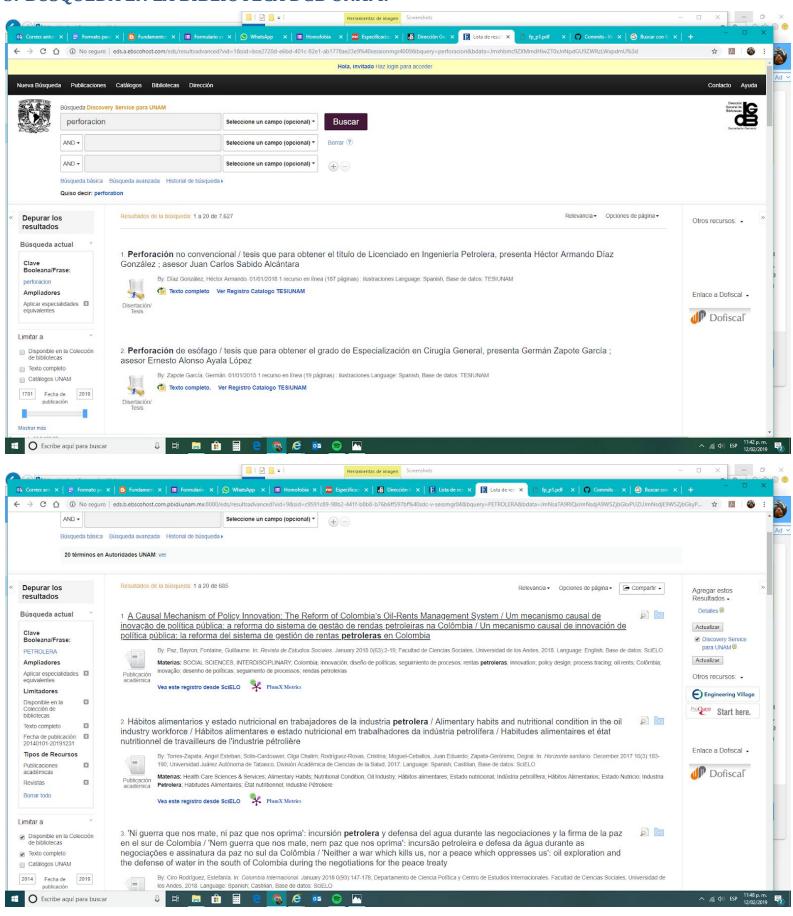


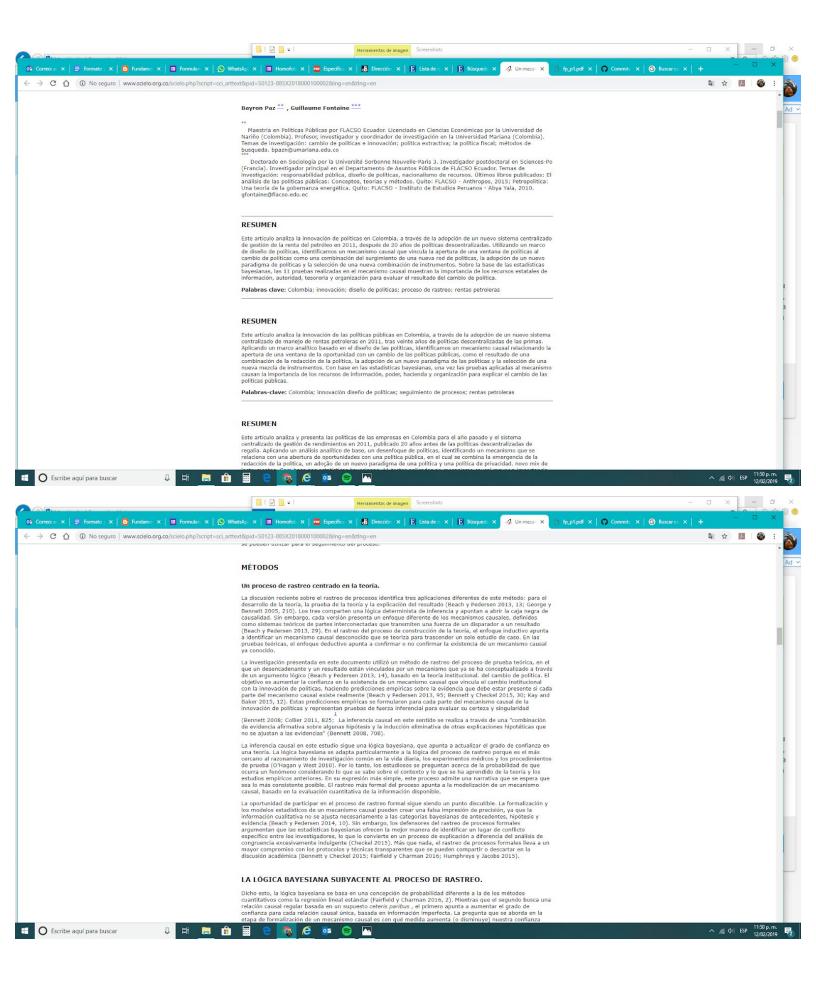


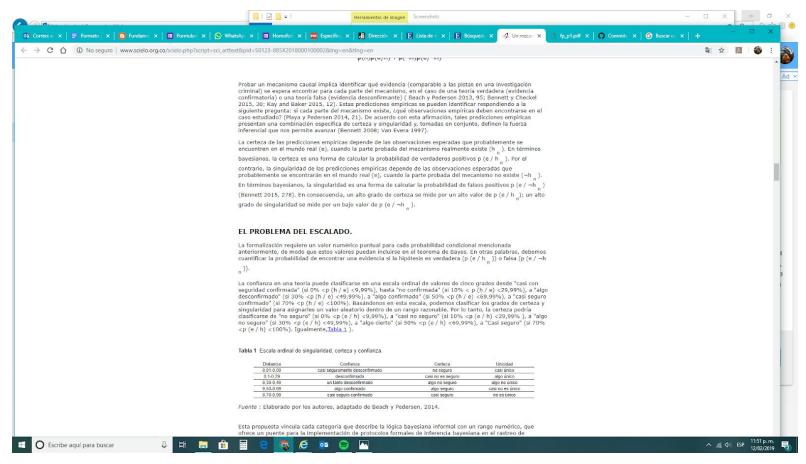




3.-BÚSQUEDA EN LA BIBLIOTECA DGB UNAM.

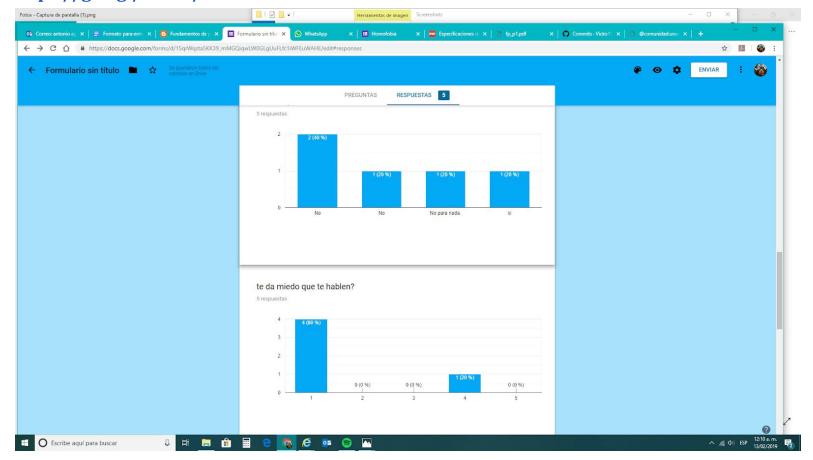


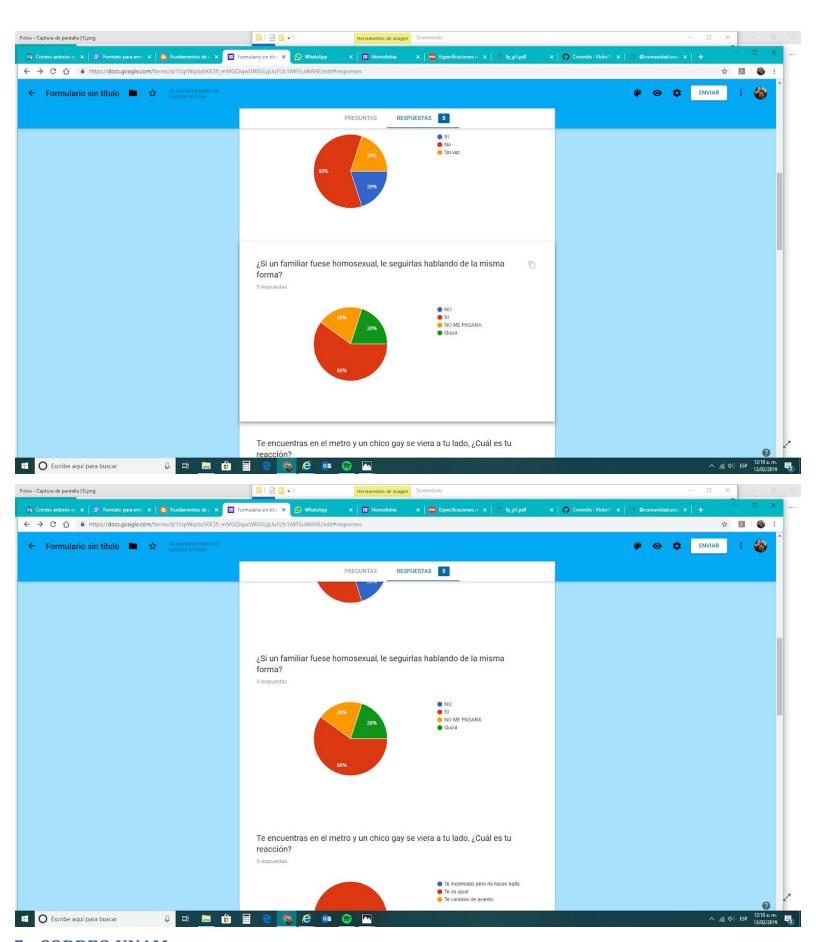




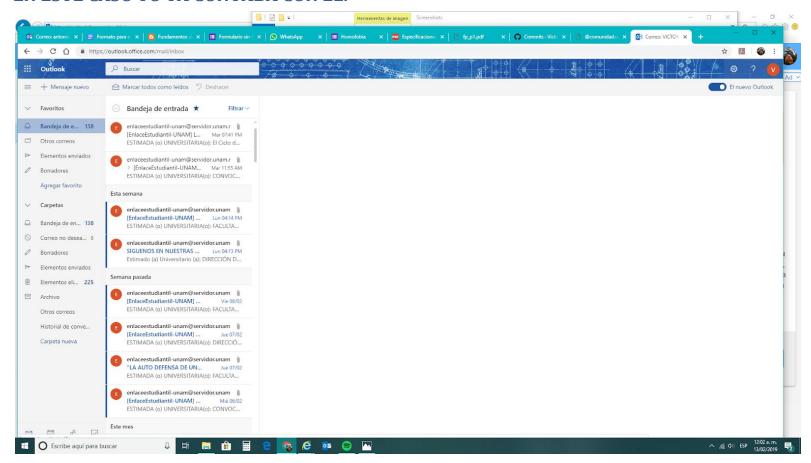
4.- FORMULARIO GOOGLE

https://goo.gl/forms/8t2IVWvCTxFG40Il2





EN ESTE CASO YO YA CONTABA CON EL.



CONCLUSIONES

EN MI PUNTO DE VISTA, EN ESTA PRACTICA SE CUMPLIO AL 100% CON LOS OBJETIVOS PREVISTOS, SOLO HACE FALTA UN POCO DE PRÁCTICA POR PARTE DEL ALUMNO Y LISTO.