

C# HTTP

HTTP

Protokol za prijenos informacija na WEB-u

Osnovna namjena je objava i prezentacija HTML dokumenata

Request/response princip rada

Poslužitelj/klijent (npr. server i web preglednik)

HTTP metode - GET, POST, PUT, PATCH, DELETE

HTTP podrška u C# - HttpWebRequest

HttpWebRequest klasa (Deprecated)

.NET 1.0

System.Net namespace

Omogućava veću kontrolu nad requestom

(Postavljanje headera, cookies-a, timeout perioda...)

Primjer requesta

HttpWebRequest

```
var httpWebRequest =  
(HttpWebRequest)WebRequest.Create("http://example.com");  
  
var response = httpWebRequest.GetResponse();  
  
/**  
 * System.IO StreamReader  
 */  
var stream = response.GetResponseStream();  
var sr = new StreamReader(stream);  
  
Console.WriteLine(sr.ReadToEnd());
```

HTTP podrška u C# - WebClient

WebClient klasa (Deprecated)

.NET 1.0

System.Net namespace

Jednostavnija wrapper klasa za HttpWebRequest

Omogućava najosnovnije operacije

HTTP podrška u C# - WebClient

Korisna za jednostavne HTTP requestove koji ne trebaju imati posebne zahtjeve

Potencijalno sporiji od `HttpWebRequest` - zanemarivo

Smanjena količina koda

Primjer requesta

WebClient

```
var webClient = new WebClient();  
  
var response = webClient.DownloadString("http://example.com");  
  
Console.WriteLine(response);
```

HTTP podrška u C# - HttpClient

Preferirani HTTP klijent

Bolja threading podrška, za razliku od HttpWebRequest i WebClient

async/await keywords

Orijentiran na podršku za Web API REST pozive

Problem je backwards compatibility, zahtjeva .NET 4.5 Framework

Zaključak

HttpRequest klasa za kontrolu i konfiguraciju requesta

WebClient za jednostavne request-ove i minimalizaciju koda

HttpClient za async request-ove i .NET 4.5 okruženje