

Flinesterflure Projet

BDD

- Id (INT ; artificiel)
 - Pseudo (VARCHAR : 10)
 - Password(VARCHAR : 10)
 - NbVictoire (INT)
 - NbDéfaite (INT)
 - Actif (BOOLEAN)
-

I.A

Type

Tetat = ARTICLE

MesPions : LISTE DE 3 Token

NbPionFranchis : INT

FART

Token = ARTICLE

NbMove : INT

FART

Variable

e_{init} : Tetat

e_{final} : Tetat

e_{adv} : Tetat

Id : INT

Opérateurs

- Tetat Init(e : Tetat PAR VALEUR)
- Token Selectionner(e : Tetat PAR VALEUR ; a : INT PAR VALEUR)
- **Void** Move(t : Token PAR REFERENCE ; direction : INT PAR VALEUR)
- BOOLEAN MoveEnd(t : Token PAR VALEUR)
- BOOLEAN RoundEnd(e : Tetat PAR VALEUR)
- LISTE DE Token MonsterLook(e : Tetat PAR VALEUR)