

Ligne 247

Remplacer (this.hasWin() == false) par

((this.nbMove > 0 && this.posX == 0 && this.posY == 10) && direction == 1)

Ligne 284

Mettre après le crochet fermant

else

```
{  
    this.hasWin()  
}
```

Dans MoveONE

Mettre try{} catch{}

```
try {  
    // code de MoveONE  
}  
catch e NullPointerException {  
    return false;  
}
```

P.S : clique droit puis Format permet de gérer et de corriger les espacements et alinéa (très utile pour éviter de faire sans cesse des alinéas juste après avoir un nouveau if ou try)