Summary

- 1.Ax = b 에서 (x ---> 입력값 b---> 출력섮)
- 2.가존 x 의 행력값을 null space 값 (orthogonal)의 기올가와 기올기로 이동시킨다

3.b 의 값은 변하지 않는다.

- 4.상관관계 correlation 죄표평면에서 x 측의 값 ,y 측의 값 간의 상관관계
- 5.상관관계 r 이라고 했을 때 -1 < r < 1 죄표먼에서 가올라고 보면 될 듯
- 6.값들이 random 할때 ---> r = 0 에 가까움
- 7.값들이 일직선상에 있을 떄 ---> r = 1 or -1
- 8.cos(a) = r a = 90 일 때 r = 0 /a = 0 일 때 r = 1
- 9.Inner product = dot product
- 10. A, B 2 개의 행력이 있때 대응하는 구성성분을 각각 곱핵서 더한 값 = inner product 행력의곱셈과 비슷 A 벡터선 과 B 벡터선이 있을 때 원점 A 벡터에서 원점 벡터선에 수직인 점 = c 을 내렸을 때 원점 c 의 길이 * 원점 b 의 길이 = inner product 다시 강의 들어보기
- 11.3 찬원에서 길이 구하는 방법 = 루트 a 제곱 + b 제곱 + c 제곱
- 12.Cos similarity ---> a 와 b 가 얼마나 유사한지 알려주는 지표
- 13. 2 개 벡터를 주고 Cos similarity 를 구하다.
- 14. 각 Hz 마다 가지고 있는 inner product 가 나옴 Inner product 가 높은 ---> spectrogra 이 진하다
- 15.Sin ,cos ---> phase 각도차이에 민감한 phase 임 따라서 , complex phasor 를 하용한다.