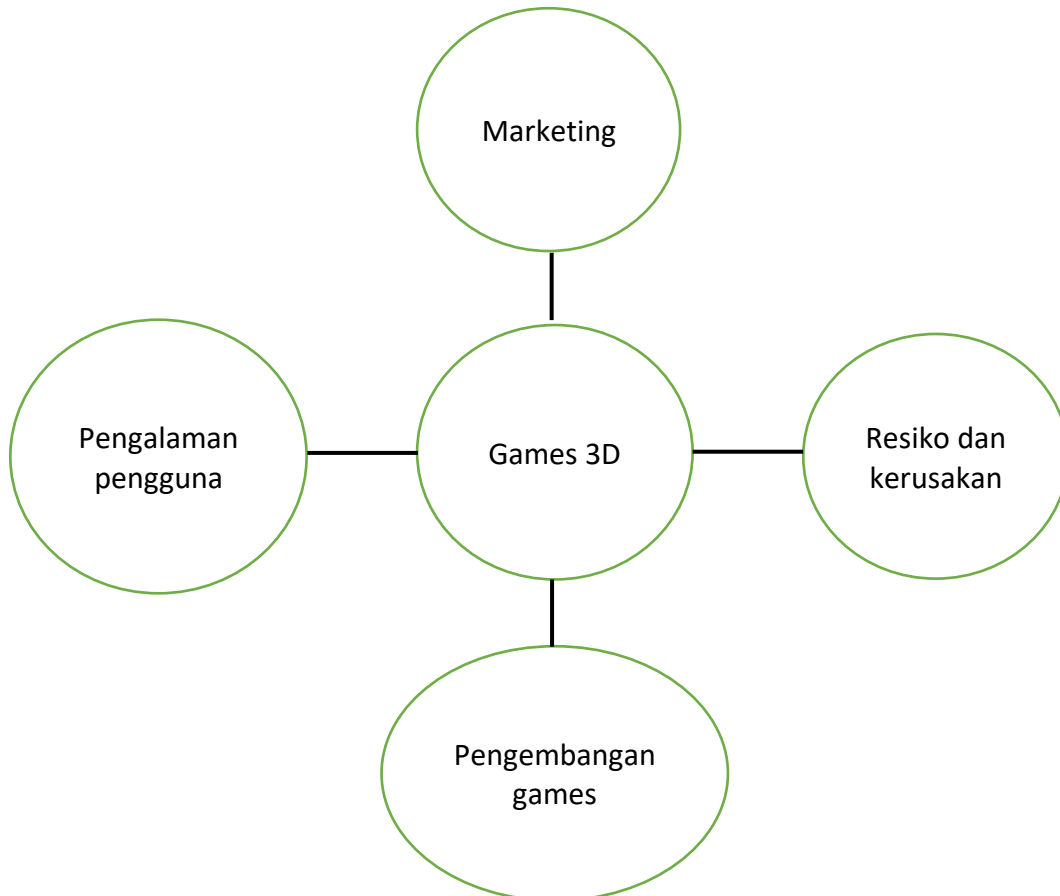


Nama: Vicky Darmana
NIM: 03081220038

Topik: Games 3D

Perumusan masalah topik Games 3D dengan konsep pemikiran dan K-W Model.

Konsep pikiran:



Rumusan Masalah:

- Pengalaman pengguna
Bagaimana cara membuat agar pengguna puas dan tidak bosan dalam memainkan games 3D tersebut?
- Marketing
Bagaimana cara mempromosikan games 3D ini agar banyak peminat?
- Resiko dan kerusakan
Apa langkah atau cara dalam mengatasi adanya kerusakan/bug dalam games 3D agar user tidak merasa terganggu?
- Pengembangan games
Apa saja yang perlu dikembangkan dari games 3D agar pengguna tidak merasa bosan?

K-W Model:

Know:

- Games 3D yang bagus dan menarik dapat meningkatkan kepuasan user.
- Langkah yang bagus dalam mencari user adalah dengan melakukan promosi terhadap games 3D.
- Di dalam sebuah games 3D selalu akan ada kerusakan/bug dalam yang dapat mengganggu user.
- Games 3D yang selalu terupdate dengan tren akan menarik minat user dalam bermain games tersebut.

Want:

- Bagaimana cara membuat games 3D ini bagus dan menarik agar dapat meningkatkan kepuasan user?
- Cara apa saja yang dapat dilakukan agar dapat mempromosikan games 3D ini?
- Kerusakan/bug apa saja yang paling mengganggu user dan merusak reputasi games?
- Bagaimana cara menselaraskan tren yang viral dengan game 3D yang telah dibuat agar menarik minat user?

Topic: Games 3D		
Research Question: Bagaimana cara membuat agar pengguna puas dan tidak bosan dalam memainkan games 3D tersebut?		
Informasi yang dibutuhkan	Jenis Informasi	Sumber
Defenisi Games 3D	Defenisi	Website
Jenis games 3D apa yang paling diminati di 2023	Data statistik, diagram	Laporan statistic, website
Jumlah pemain games 3D 5 tahun terakhir di dunia	Data persentase, data statistic	Website, artikel jurnal, laporan statistik
Research Question: Bagaimana cara mempromosikan games 3D ini agar banyak peminat?		
Informasi yang dibutuhkan	Jenis Informasi	Sumber
Platform media sosial paling sering digunakan di 2023	Data persentase, data angkat	Website, artikel jurnal
Konsep promosi yang menarik	Pernyataan, Data tertulis, video, gambar	Website, artikel jurnal, pemikiran, media sosial
Research Question: Apa langkah atau cara dalam mengatasi adanya kerusakan/bug dalam games 3D agar user tidak merasa terganggu?		
Informasi yang dibutuhkan	Jenis Informasi	Sumber
Defenisi Bug	defenisi	Website
Bagaimana cara mengatasi kerusakan/bug?	Pernyataan	Website, artikel jurnal

Bagaimana cara agar user tidak terganggu saat ada kerusakan/bug?	Pernyataan	Website, artikel jurnal
Research Question: Apa saja yang perlu dikembangkan dari games 3D agar pengguna tidak merasa bosan?		
Informasi yang dibutuhkan	Jenis Informasi	Sumber
Bagaimana menjaga kualitas games agar tetap stabil?	Pernyataan	Website, artikel jurnal
Tren apa saja dalam 1 tahun terakhir	Data tabel, Data angka, diagram	Website, artikel jurnal
Bagaimana kita mengetahui apa saja yang perlu dikembangkan dalam games 3D	Pernyataan, review	Website, artikel jurnal, media sosial