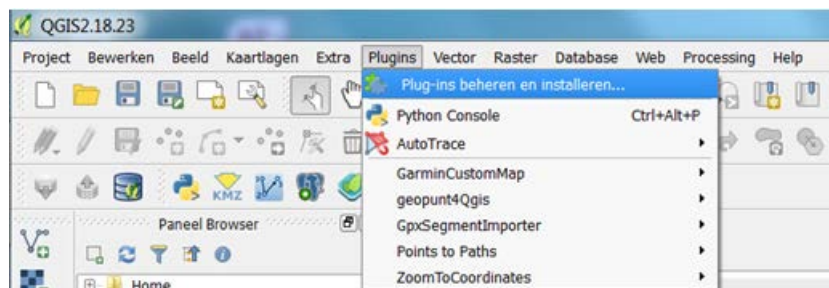


STAPPENPLAN

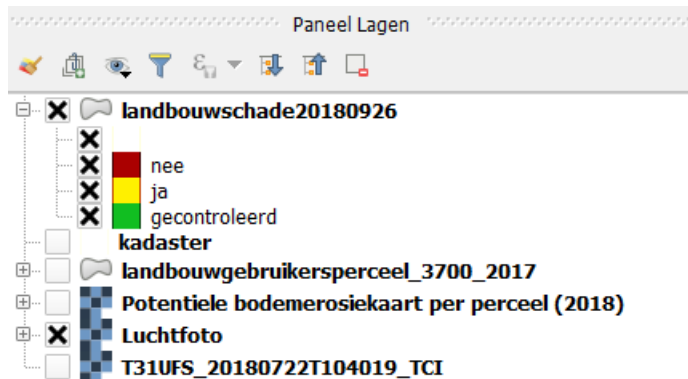
- Stap 1. Download de data van github
<https://github.com/VickyGIS3700/landbouwschade>
- Stap 2. Download indien nodig de QGIS programma's

In QGIS2.18

- Stap 3. Installeer de plugins in QGIS 2.18



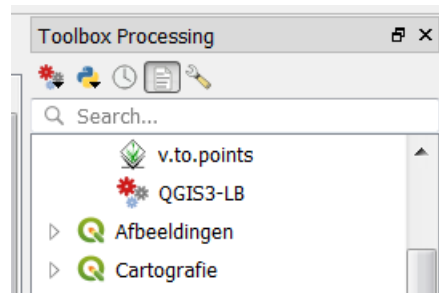
- Stap 4. Bereid je project voor
- Download je administratieve percelen
 - Maak je eigen landbouwschade laag aan; gebruik hiervoor het voorbeeld 'landbouwschadesjabloon'
 - Pas de stijl aan databk.qml
 - Bekijk
https://docs.qgis.org/2.8/en/docs/training_manual/create_vector_data/forms.html om keuze vakken te maken.
 - Download je achtergrond kaarten en open ze in je project



- Sluit je project op.

In QGIS3.2

- Stap 5. Maak een nieuw project
- Stap 6. Open je eigen landbouwschade laag
- Stap 7. Download het wegenregister van je gemeente en open ze in je project.
- Stap 8. Voer het model uit : zoek via de Toolbox – klik rechts op QGIS3-LB



- Stap 9. Behoudt in je project enkel de nieuwe laag > route en de landbouwschade laag
Sla je project op.

QFIELD

- Stap 10. Installeer de QFieldSync plugin
- Stap 11. filmpjes implementatie:
kort: <https://www.youtube.com/watch?v=cneYK3Y5ees>
uitgebreid: <https://www.youtube.com/watch?v=rX3oyTCygew>
Via een usb-stick kunnen ze gevisualiseerd worden.
- Stap 12. QField for QGIS
Op een tablet kan de QField-app worden gedownload
> <https://play.google.com/store/apps/details?id=ch.opengis.qfield&hl=nl>

ArcMap

- Stap 10. Open de lagen landbouwschade laag en route
- Stap 11. Open de landbouwschade.gdb die je gedownload hebt
- Stap 12. Kopieer je data van je shape naar de gdb
- Stap 13. Visualiseer de gdb laag
- Stap 14. pas er de meegeleverde LYR op toe voor de symbolen
- Stap 15. Upload naar Arcgisonline

Arcgisonline

- Stap 16. Sla in je project op in arcgisonline

Collector

Stap 17. Op een tablet kan de Collector-app van Arcgis worden gedownload.
onderweg.> <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.esri.arcgis.collector>