

Presentación del proyecto HospedaMe

Grupo 2

PM: Victoria Napoli

DEV BE: Tomás Eguia

DEV F: Camila Ocanto

TESTER: Oriana Contreras

SCRUM MASTER: Julieta García Da
Rosa

Escuela Secundaria Técnica Florentino
Ameghino



INTRODUCCIÓN

El objetivo de nuestro proyecto es tener una página con una cierta variedad de inmuebles con distintos precios y ubicaciones que serán elegidas por el usuario. Teniendo la ventaja de buscar el inmueble deseado desde la comodidad de su casa por el simple hecho de contar con acceso a Internet. A la vez le damos la oportunidad al arrendatario de compartir sus inmuebles para cualquier usuario de nuestra página web.

DESCRIPCIÓN

El proyecto se basará en una página de alquileres de casas o departamentos en el que se podrán participar por medio de un registro de usuarios. Será necesario registrarse para poder calificar y comentar cada publicación. Cualquier persona que cuente con un inmueble que desee alquilar podrá compartirlo en nuestra página, con el requisito de que se registre y complete un formulario para poder alquilarlo. En la página se encontrarán diferentes ofertas dependiendo del presupuesto y de la ubicación que desee el usuario. Los alquileres/ventas saldrán como populares dependiendo de la calificación que le den. También podrán encontrar un filtro en el cual se podrá seleccionar la cantidad de habitaciones del inmueble, la cantidad de inquilinos y el presupuesto que el usuario quiera gastar en el inmueble.

LOGO



ENTREVISTA ABIERTA

Link: <https://forms.gle/8VjwvPswJrX7dARg9>

ENTREVISTA CERRADA

Link:

https://miro.com/app/board/uXjVMUdFG60=/?share_link_id=8288933626

GANTT

Link:

<https://github.com/VickyNapoli/PRSC-7-l/blob/3a2ad0ec481faee003c00a23d507f329a37db711/Documentacion/HospedaMe.pod>

PROJECT CHARTER



EST Florentino Ameghino Project Charter

PROJECT CHARTER

1. Informacion general del proyecto		
Nombre del proyecto:	HospedaMe	
Patrocinador:	Instituto Florentino Ameghino	
Impacto del proyecto:	Aumento en las ventas y alquileres de inmuebles por medio del comodidad de un dispositivo móvil.	
2. Grupo del proyecto		
	Nombre	E-mail
Project Manager:	Victoria Napoli	victorya2018@gmail.com
Team Members:		
Back Developer	Tomás Eguia	tomaseguia0@gmail.com
Front end Developer	Camila Ocanto	camiiocanto05@gmail.com
Tester	Oriana Contreras	orianascontreras@gmail.com
3. Stakeholders (interesados que pueden afectar al Proyecto en forma positive o negativa)		
Positivos:		
Propietarios		
Negativos:		
Usuarios		
4. Alcance del proyecto		
Propósitos del proyecto		
<p>El proyecto se basará en una página de alquileres/ventas de inmuebles en el que se podrán participar por medio de un registro de usuarios. Será necesario registrarte para poder calificar, comentar cada publicación o compartir un inmueble. Los usuarios podrán recuperar su contraseña si es que lo desean. En la página encontraras diferentes ofertas dependiendo del presupuestos que desee usar el usuario. Los alquileres saldrán como populares dependiendo de la calificación que le den. A la vez los arrendatarios podrán compartir sus inmuebles, con el requisito de que estén registrados y completen un formulario.</p>		
Objetivos del Proyecto (En relacion al negocio encarado)		
<p>El objetivo de nuestro proyecto es tener una página con una cierta variedad de inmuebles con distintos precios y ubicaciones que serán elegidas por el usuario. Teniendo la ventaja de buscar el inmueble deseado desde la comodidad de su casa por el simple hecho de contar con acceso a Internet. A la vez le damos la oportunidad al arrendatario de compartir sus inmuebles para cualquier usuario de nuestra página web.</p>		
Ambito en el que se aplicara el uso de la aplicacion		
<p>Esta aplicación se utilizará en el ámbito de venta de inmuebles ya que ayudarán a aumentar la ventas y alquileres de de los mismos teniendo una forma más simple de compartirlos y de publicarlos con el solo hecho de tener Internet y un dispositivo con acceso a Internet.</p>		
Constraints List any conditions that may limit the project team's options with respect to resources, personnel, or schedule (e.g., predetermined budget or project end date, limit on number of staff that may be assigned to the project).		

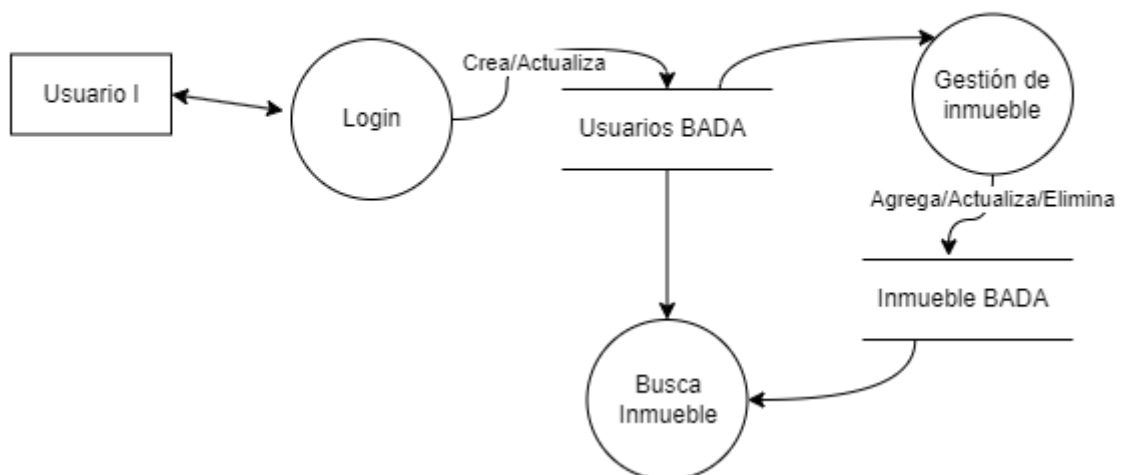
DIAGRAMA DE CONTEXTO NIVEL 0:

Nivel 0 Hospedame

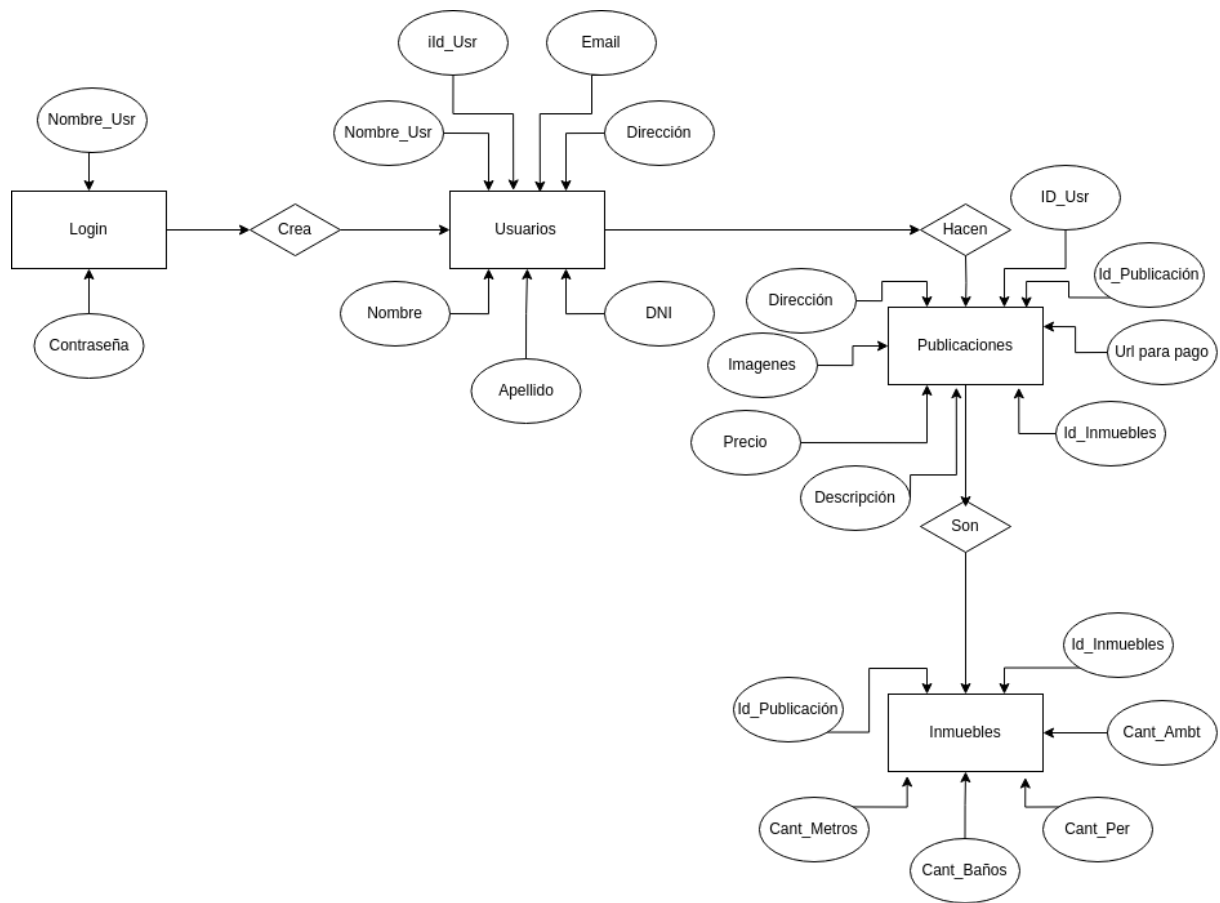


DIAGRAMA DE CONTEXTO NIVEL 1:

Nivel 1 Hospedame



MER:



DER:

