

CASOS DE PRUEBA SPRINT 3 - Grupo 2 (Contreras, Equia, Napoli y Ocanto)

TESTER: Contreras Oriana

Página Login

- ID: 13
- Título: Prueba13
- Descripción: Se presionará el botón "Todavía no te has registrado?"
- Precondición: Tener la página de login abierta.
- Postcondición: El botón debe redireccionarnos a la página de registro.
- Pasos a reproducir;
 1. Hacer click el botón "Todavía no te has registrado?"
- Resultado esperado: El botón debería redireccionarnos a la página de registro.
- Prioridad: Alta

Pantalla de Registro

- ID: 14
- Título: Prueba14
- Descripción: Se ingresarán datos en todos los campos del formulario de registro y se guardará el registro.
- Precondición: Tener la página de registro abierta, sin datos ingresados.
- Postcondición: Al presionar el botón "Registrarme" deberá mostrarnos un mensaje agradeciendo por el registro.
- Pasos a seguir:
 1. Hacer click en el campo de nombre y apellido.
 2. Escribir un nombre y apellido. (DATO = "Oriana Contreras")
 3. Hacer click en el campo de correo electrónico.
 4. Escribir un correo electrónico. (DATO = "orianascontreras@gmail.com")
 5. Hacer click en el campo de n.º de teléfono.
 6. Escribir un n.º de teléfono. (DATO = "1123730307")
 7. Hacer click en el campo de localidad.
 8. Escribir una localidad. (DATO = "Berazategui")
 9. Hacer click en el campo de contraseña.
 10. Escribir una contraseña. (DATO = "Slytherin19!")
 11. Hacer click en el campo de repetir contraseña.
 12. Escribir la misma contraseña que en el campo anterior. (DATO = "Slytherin19!")
 13. Hacer click en el botón "Registrarme".
- Resultado esperado: Al presionar el botón "Registrarme" debería haber un mensaje de agradecimiento.
- Prioridad: Alta

Pantalla Login

- ID: 15
- Título: Prueba15
- Descripción: Se ingresarán datos existentes en los campos de correo electrónico y contraseña y se iniciará sesión.
- Precondición: Tener la página de login abierta, sin datos ingresados.

- Postcondición: Al presionar al botón "Iniciar" debe redireccionarnos a la página de inicio.
- Pasos a reproducir:
 1. Hacer click on el campo de correo electrónico.
 2. Escribir un correo electrónico. (DATO = "orianascontreras@gmail.com")
 3. Hacer click en el campo de contraseña.
 4. Escribir una contraseña. (DATO = "Slytherin19!")
 5. Hacer click en el botón "Iniciar".
- Resultado esperado: Al presionar el botón "Iniciar" debería haber un redireccionamiento a la página de inicio.
- Prioridad: Alta

Pantalla Registro

- ID: 16
- Título: Prueba16
- Descripción: Se ingresarán datos en algunos de los campos del formulario de registro (dejando algunos vacíos) y se guardará el registro.
- Precondición: Tener la página de registro abierta, sin datos ingresados.
- Postcondición: Al presionar el botón "Registrarme" no deberá permitirnos hacerlo.
- Pasos a seguir:
 1. Hacer click en el campo de nombre y apellido.
 2. Escribir un nombre y apellido. (DATO = "Pepe Argento")
 3. Hacer click en el campo de correo electrónico.
 4. Escribir un correo electrónico. (DATO =)
 5. Hacer click en el campo de n.º de teléfono.
 6. Escribir un n.º de teléfono. (DATO =)
 7. Hacer click en el campo de localidad.
 8. Escribir una localidad. (DATO = "Quilmes")
 9. Hacer click en el campo de contraseña.
 10. Escribir una contraseña. (DATO = "Moninomejodas#")
 11. Hacer click en el campo de repetir contraseña.
 12. Escribir la misma contraseña que en el campo anterior. (DATO = "Moninomejodas#")
 13. Hacer click an el botón "Registrarme".
- Resultado esperado: Al presionar el botón "Registrarme" no debería dejarnos guardar el registro
- Prioridad: Alta

Pantalla Login

- ID: 15
- Título: Prueba15
- Descripción: Se ingresarán datos NO existentes en los campos de correo electrónico y contraseña y se iniciará sesión.
- Precondición: Tener la página de login abierta, sin datos ingresados.
- Postcondición: Al presionar al botón "Iniciar" no deberá dejarnos iniciar sesión.
- Pasos a reproducir:
 1. Hacer click on el campo de correo electrónico.
 2. Escribir un correo electrónico. (DATO = "pepitoargento2023@gmail.com")

3. Hacer click en el campo de contraseña.
 4. Escribir una contraseña. (DATO = "Moninomejodas#")
 5. Hacer click en el botón "Iniciar".
- Resultado esperado: Al presionar el botón "Iniciar" no debería dejarnos iniciar sesión.
 - Prioridad: Alta