REPORTE DE BUGS SPRINT 3 - Grupo 2 (Contreras, Eguia, Napoli y Ocanto)

TESTER: Contreras Oriana

Página Login

- ID: 13
- Título: Prueba13
- Descripción: Se presionará el botón "Todavía no te has registrado?"
- Resultado esperado: El botón debería redireccionarnos a la página de registro.
- Resultado obtenido: La página redirecciona correctamente al registro.
- Pasos a reproducir;
 - 1. Hacer click el botón "Todavía no te has registrado?"
- Severidad: Baja

Pantalla de Registro

- ID: 14
- Titulo: Prueba14
- Descripción: Se ingresarán datos en todos los campos del formulario de registro y se guardará el registro.
- Resultado esperado: Al presionar el botón "Registrarme" debería haber un mensaje de agradecimiento.
- Resultado obtenido: Se obtuvo el mensaje de agradecimiento.
- Pasos a reproducir:
 - 1. Hacer click en el campo de nombre y apellido.
 - 2. Escribir un nombre y apellido. (DATO = "Oriana Contreras")
 - 3. Hacer click en el campo de correo electrónico.
 - 4. Escribir un correo electrónico. (DATO = "orianascontreras@gmail.com")
 - 5. Hacer click en el campo de n.º de teléfono.
 - 6. Escribir un n.º de teléfono. (DATO = "1123730307")
 - 7. Hacer click en el campo de localidad.
 - 8. Escribir una localidad. (DATO = "Berazategui")
 - 9. Hacer click en el campo de contraseña.
 - 10. Escribir una contraseña. (DATO = "Slytherin19!")
 - 11. Hacer click en el campo de repetir contraseña.
 - 12. Escribir la misma contraseña que en el campo anterior. (DATO = "Slytherin19!")
 - 13. Hacer click an el botón "Registrarme".
- Severidad: Baja

Pantalla Login

- ID: 15
- Titulo: Prueba15
- Descripción: Se ingresarán datos existentes en los campos de correo electrónico y contraseña y se iniciará sesión.
- Resultado esperado: Al presionar el botón "Iniciar" debería haber un mensaje de bienvenida y un redireccionamiento a la página de inicio.
- Resultado obtenido: Se obtiene el debido redireccionamiento, luego de un mensa je de bienvenida.
- Pasos a reproducir:

- 1. Hacer click on el campo de correo eléctronico.
- 2. Escribir un correo electrónico. (DATO = "orianascontreras@gmail.com")
- 3. Hacer click en el campo de contraseña.
- 4. Escribir una contraseña. (DATO = "Slutherin19!")
- 5. Hacer click en el botón "Iniciar".
- Severidad: Baja

Pantalla Registro

- ID: 16
- Titulo: Prueba16
- Descripción: Se ingresarán datos en algunos de los campos del formulario de registro (dejando algunos vacíos) y se guardará el registro.
- Resultado esperado: Al presionar el botón "Registrarme" no debería dejarnos guardar el registro.
- Resultado obtenido: La página no presenta ningún cambio, por lo tanto no permite el registro.
- Pasos a reproducir:
 - 1. Hacer click en el campo de nombre y apellido.
 - 2. Escribir un nombre y apellido. (DATO = "Pepe Argento")
 - 3. Hacer click en el campo de correo electrónico.
 - 4. Escribir un correo electrónico. (DATO =)
 - 5. Hacer click en el campo de n.º de teléfono.
 - 6. Escribir un n.º de teléfono. (DATO =)
 - 7. Hacer click en el campo de localidad.
 - 8. Escribir una localidad. (DATO = "Quilmes")
 - 9. Hacer click en el campo de contraseña.
 - 10. Escribir una contraseña. (DATO = "Moninome jodas#")
 - 11. Hacer click en el campo de repetir contraseña.
 - 12. Escribir la misma contraseña que en el campo anterior. (DATO =

"Moninome jodas#")

- 13. Hacer click an el botón "Registrarme".
- Severidad: Baja

Pantalla Login

- ID: 17
- Titulo: Prueba17
- Descripción: Se ingresarán datos NO existentes en los campos de correo electrónico y contraseña y se iniciará sesión.
- Resultado esperado: Al presionar el botón "Iniciar" no debería de jarnos iniciar sesión.
- Resultado obtenido: Se obtiene un mensaje de error al iniciar, por lo que no nos permite la acción.
- Pasos a reproducir:
 - 1. Hacer click on el campo de correo eléctronico.
 - 2. Escribir un correo electrónico. (DATO = "pepitoargento2023@gmail.com")
 - 3. Hacer click en el campo de contraseña.
 - 4. Escribir una contraseña. (DATO = "Moninome jodas#")
 - 5. Hacer click en el botón "Iniciar".
- Severidad: Baja