

Informe Trabajo Práctico 1

Victoria Perelló (89608) Agustín Mezzina (89637)
Pablo Rodríguez (93970)

21 de abril de 2014

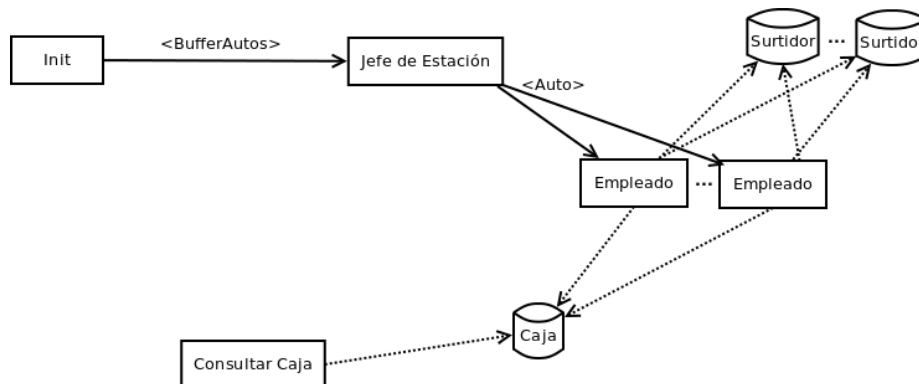
1. Procesos

La aplicación se divide en los siguientes procesos:

1. Init: llena la cola de autos entrantes.
2. Jefe de estación: recibe los autos entrantes y los asigna a empleados libres. En caso de no haber empleados libres, los despacha.
3. Empleado: asigna autos a surtidores libres. Si no hay surtidores libres, espera a que se libere alguno. Realiza el servicio. Cobra y guarda la recaudación en la caja.
4. Consulta caja registradora: consulta asincrónica sobre el valor de la recaudación en caja.

2. Comunicación entre procesos

En el siguiente diagrama, se muestra el esquema de comunicación entre los procesos del sistema. Incluye los datos que intercambian los procesos que se comunican entre sí y los recursos a los que deben acceder de manera concurrente.



3. Problemas conocidos de concurrencia

1. Init - Jefe de estación: Productor - Consumidor. El proceso base hace las veces de Productor, ingresando autos nuevos a un buffer compartido donde posteriormente el Jefe de Estación, en este caso Consumidor, los retira según su orden de llegada y los procesa.
2. Jefe de estación - Empleado(s):
3. Empleado - Empleado: Sección Crítica. Los procesos deben excluirse mutuamente al ejecutar código que acceda a los recursos Surtidores.
4. Empleado(s) - Consultar Caja: Sección Crítica. Los procesos deben excluirse mutuamente al ejecutar código que acceda al recurso Caja.

4. Mecanismos de concurrencia a utilizar