



**Certified Tech
Developer**
The Ultimate Degree

Juegos de memoria

Práctica integradora

Microdesafíos - Mesa VI

Para poner en práctica los conocimientos adquiridos en este átomo, necesitarás previamente realizar la siguiente actividad.

1. Hacer una copia de la tabla base en donde puedan trabajar la ejercitación para llegar a los resultados solicitados.

Enunciado:

Nuestro grupo de amigos adquirió una Nintendo Switch con un disco de 32GB y queremos instalarle la mayor cantidad de juegos posibles de una lista de 15 juegos que armamos entre todos.

Del listado de juegos, podríamos instalar **13 juegos**, ocupando, 30,8 GB, deberíamos omitir, los juegos *The Legend of Zelda: Breath of the Wild* y *Dragon Quest Heroes I-II*

Juego	Peso
The Legend of Zelda: Breath of the Wild	13,4 GB
Dragon Quest Heroes I-II	0,0000305176 PB - 32 gb



Mario Kart 8 Deluxe	7168 MB - 7 gb
Snipperclips: Cut it Out, Together	1,60 GB
Disgaea 5	5,92 GB
Puyo Puyo Tetris	1,09 GB
I Am Setsuna	1,40 GB
Nobunaga's Ambition	5 GB
Air Conflicts: Secret Wars	1572864 KB - 1.5 GB
Air Conflicts: Pacific Carriers	1,4 GB
Block-a-Pix Deluxe	84,0 MB - 0.082031 GB
Cuphead	3,3 GB
Gems of War	458 MB - 0.447266 GB
Inferno Climber: Reborn	1,7 GB
Istanbul: Digital Edition	330 MB - 0.322266 GB