

## ✖ OPERACIONES ARITMÉTICAS

- ✖ SEMÁNTICO: transparencia 43-45
- ✖ GENERACIÓN DE CÓDIGO: transparencias 21-28

## ✖ OPERACIONES LÓGICAS

- ✖ SEMÁNTICO: transparencia 46-48
- ✖ GENERACIÓN DE CÓDIGO: transparencias 29-32

## ✖ COMPARACIONES

- ✖ SEMÁNTICO: transparencia 49-50
- ✖ GENERACIÓN DE CÓDIGO: transparencias 33-40

## ✖ OPERACIONES ENTRADA

- ✖ SEMÁNTICO: transparencia 71
- ✖ GENERACIÓN DE CÓDIGO: transparencias 50-51

## ✖ GESTIÓN DE VECTORES

- ✖ SEMÁNTICO: transparencia 63,64, 65, 66, 67
  - ✖ Asignación
  - ✖ Declaración (31)
  - ✖ Indexado
- ✖ GENERACIÓN DE CÓDIGO: transparencias 41,42,43,44,45,46 y 49

## ✖ GESTIÓN DE ERRORES EN TIEMPO DE EJECUCIÓN

- ✖ SEMÁNTICO: transparencia
- ✖ GENERACIÓN DE CÓDIGO: transparencias 13, 14
  - ✖ En las transparencias no cuenta que hay que guardar esp
    - ✖ Se guarda en memoria (mov dword [\_\_esp], esp) al principio del programa
    - ✖ Antes del ret se restaura para solucionar la eventualidad de que la pila tenga algo al haber podido interrumpir el error semántico una expresión aritmética o algo (mov dword esp, [\_\_esp])

## ✖ COMPARACIONES

- ✖ SEMÁNTICO: transparencia 49-50
- ✖ GENERACIÓN DE CÓDIGO: transparencias 33-40

## ✖ ESTRUCTURAS DE CONTROL DE FLUJO: if-then, if-then-else, while

- ✖ SEMÁNTICO: transparencia 68, 69, 70
- ✖ GENERACIÓN DE CÓDIGO:
  - ✖ if-then, if-then-else transparencias 55, 56, 57, 58, 59
  - ✖ While 60, 61 y 62

## ✖ FUNCIONES

- ✖ SEMÁNTICO: transparencia 34-39, 58-62
- ✖ GENERACIÓN DE CÓDIGO: transparencias 63-103