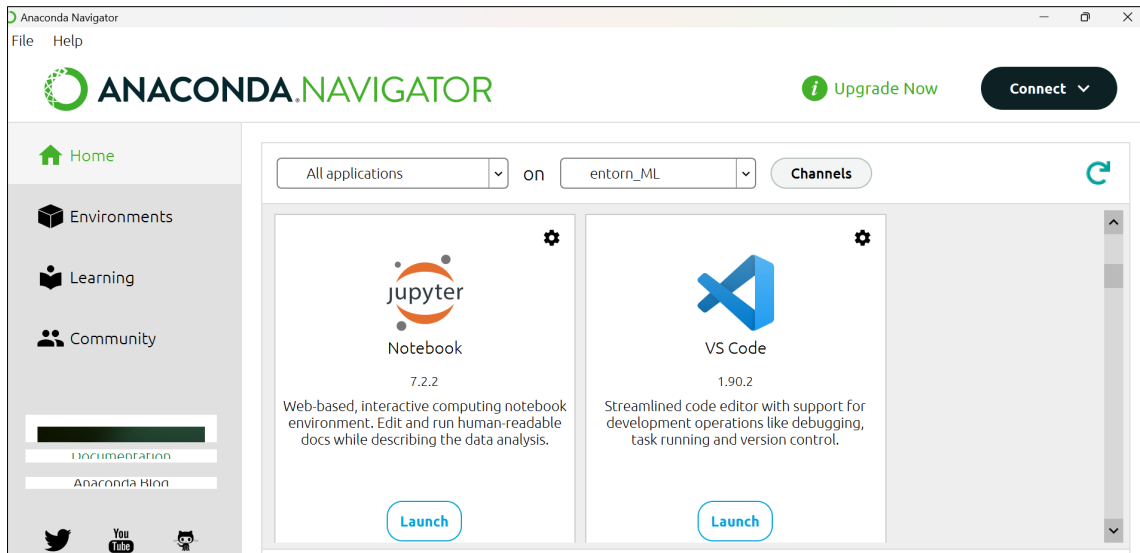


## SPRINT 0

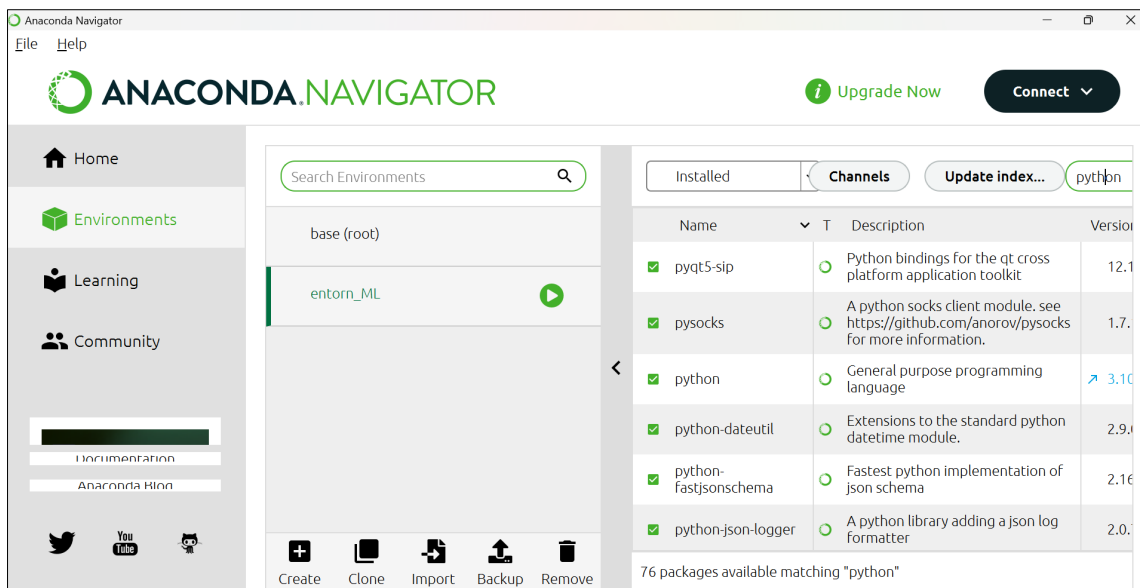
### - Exercici 1

Instal·la el programa Anaconda amb Python 3, i Jupyter Notebook.



### - Exercici 2

Crea un entorn virtual a Anaconda amb el nom "entorn\_ML" que contingui les llibreries necessàries per a ML.



### - Exercici 3

Utilitzant Jupyter Notebook executa alguns càlculs senzills, a la vegada que et familiaritzes amb el llenguatge Markdown.

```
SPRINT 0

Calculos sencillos

In [1]: 1 + 1
Out[1]: 2

In [2]: 10/2
Out[2]: 5.0
```

### - Exercici 4

Prova de crear títols, llistes, canviar l'estil de la lletra o afegir imatges dins del Notebook.

```
De formatos de texto ¶

Esta palabra va en negrita y esta otra palabra en cursiva. Ahora todo en ambos formatos. Este texto está tachado.


Esto es código .

De listas



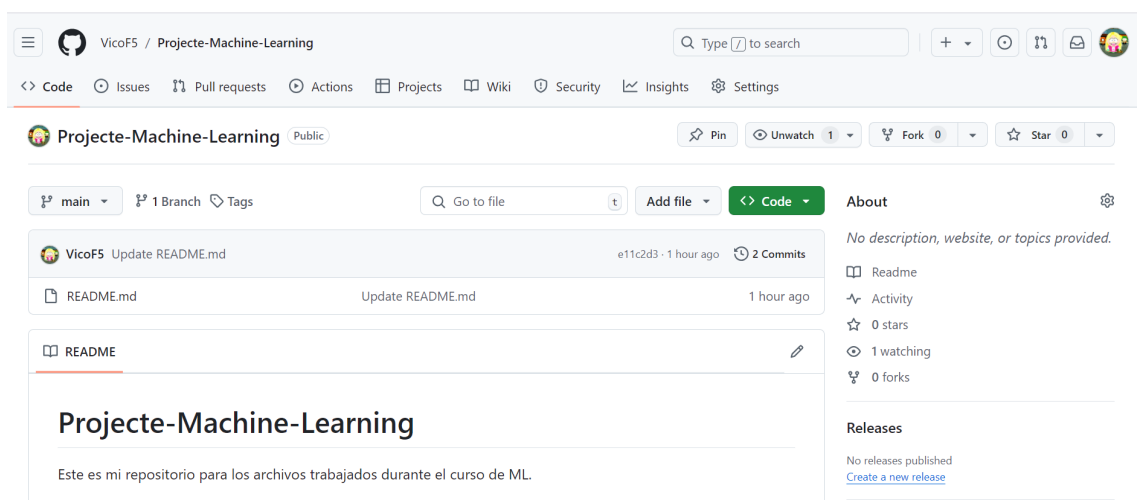
- Elemento 1
- Elemento 2
- ...
- Elemento n


- ☐ A
- ☐ B
- ☐ C


```

### - Exercici 5

Crea un repositori a GitHub amb el nom "Projecte Machine Learning"



## - Exercici 6

**Puja el fitxer de Jupyter Notebook al teu repositori de GitHub.**

### **Link GitHub**

<https://github.com/VicoF5/Projecte-Machine-Learning>