

# NEW MAGIC

## **High Concept**

New Magic, se trata de un aprendiz de mago que se encuentra encerrado en las mazmorras por su propio maestro. El problema es que no conoce cómo salir del calabozo y derrotar a su inventor.

Durante el recorrido debemos tener cuidado, ya que nos han dejado distintas trampas y diferentes enemigos. Debemos descubrir cada sector del mapa, para saber por dónde pasar, sin ser derrotados.

A estar atentos y poder encontrar diferentes recursos, así poder tener más ventaja sobre ellos y poder derrotarlos más fácil.

Que no nos derroten, ya que deberíamos empezar nuevamente desde lo más oscuro de las mazmorras y reviviendo a los enemigos eliminados.

## **Sinopsis.**

New Magic, es un aprendiz de mago que tiene que escapar del encierro para poder derrotar a su inventor que a sido corrompido por la maldad y el poder, a través de un castillo no conocido, que está lleno de enemigos y de trampas.

Ambientación.

La apariencia general de los personajes y objetos es un estilo pixel art, usando un diseño sencillo para su mapa y sus movimiento. Todo sucede dentro del castillo y sus diferentes niveles.

En el desarrollo final tendremos más variedad de aspectos del personaje principal, como su traje, bastones mágicos y poderes.

## **Objetivo.**

El game es de tipo Arcade, creado de forma sencilla con elementos de poca complejidad de tipo aventura. Su ritmo facilita adaptarse de manera rápida al juego por primera vez, creando un entretenimiento de un corto plazo.

El juego es distribuido mediante diferentes plataformas de acceso gratuito, para poder bajarlo y jugarlo.

## **Gameplay.**

Comenzaremos el juego eligiendo un Player (depende cual, empezaremos en un sector u otro).

Comenzamos el juego en una de las celdas de las mazmorras del castillo.

Tendremos que recorrer los diferentes sectores/ niveles del castillo para poder salir e ir a derrotar a nuestro maestro.

A medida que avanzamos en el juego, tendremos que ir derrotando diferentes enemigos e ir esquivando distintas trampas. Recolectando diferentes bastones mágicos para poder avanzar en nuestro escape.

El juego finaliza cuando derrotamos a nuestro maestro.

### **Consideraciones Finales.**

New Magic es un juego que se encuentra en desarrollo, necesita mejorar diferentes dificultades durante el desarrollo, incorporar una variedad más de avatares, nuevos elementos tanto para el player como otras dificultades y realizar un game más dinámico.