



# ABRAHAM VILLCA ALARCÓN

Backend and frontend developer

**Domicilio** Villa Dolores – la paz

**Celular** +591 75221325

**LinkedIn** <https://bo.linkedin.com/in/abraham-villca-0169301a1>

**GitHub** <https://github.com/VicoVillca>

**E-Mail** [vicovillca@gmail.com](mailto:vicovillca@gmail.com)

## PERFIL PROFESIONAL

Licenciado en informática con mención en ingeniería de sistemas de la Universidad Mayor de San Andrés (UMSA), Fanático de la programación y las nuevas tecnologías. Me considero una persona cooperativa, curiosa y con ganas de aprender y de mejorar.

Busco una empresa que me ofrezca la oportunidad de seguir evolucionando en el mundo del desarrollo web y me comprometo a poner lo que haga falta para la consecución de objetivos.

## FORMACIÓN PROFESIONAL

<b>Bachiller en Humanidades</b>	✓ Colegio "Bolivia Mar" ✓ Colegio "12 de Octubre"
<b>Licenciado en Informática</b> (Mención Ingeniería de Sistemas)	✓ Universidad Mayor de San Andrés (UMSA), 2022

## LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN MANEJADOS

Lenguaje	Nivel
Java	Alto
PHP	Alto
JavaScript	Alto
TypeScript	Intermedio

## FRAMEWORKS Y HERRAMIENTAS

Nombre	Descripción
ReactJS, bootstrap, MUI, Material Design, Tailwind	FRONT-END
PHP, NodeJS, TypeORM, ExpressJS, Spring Boot, Hibernate, JPA	BACK-END
MySQL, Oracle, Postgres, Mongo, Sqlite, Firebase	Manejo de Bases de Base de datos en diferentes gestores
XAMPP PgAdmin4	Gestores de bases de datos

## IDIOMAS

Idioma	Nivel
Español	Nativo
Inglés	A2
Aymara	Nativo

## PROYECTOS PERSONALES

### ➤ **Como llego Bolivia:**

Sistema de digitalización de rutas de transporte público para el fácil acceso para los clientes y turistas en el área urbana recomendando que línea de transporte público es más accesible para llegar a su destino.

**Herramientas:** Bootstrap, AJAX, PHP, MD5, Google-Maps, OpenstreepMaps, Leaflet, GPS, QR, Android, Picasso, Polilyne(Encoder Decoder), JAVA, MYSQL, SQLITE, PDO, CRUD,GIT.

### ➤ **MyBoliviApp**

Aplicación móvil para la promoción de sitios turísticos en Bolivia recomendando los lugares más cercanos y consejos de los anteriores visitantes.

**Herramientas:** Android, Java, SQLITE, Picasso, GPS.

### ➤ **GoldPrice**

Herramienta móvil para determinar el precio aproximado de compra y venta de oro según la onza troy y el quilate del material, el material se clasifica su quilate dependiendo de su procedencia es decir (Tipuani = .95, Mapiri = 0.96, Illimani = 0.92).

**Herramientas:** Android, java, SQLITE, Picasso, GPS, Material Design.

➤ **Sistema de inscripción registro y seguimiento (Olimpiada Boliviana de Informática)**

Con el propósito de generar una herramienta opcional para el control de los estudiantes aprobados en los diferentes niveles y etapas de la olimpiada y organizar los tutores y coordinadores.

**Herramientas:** React.js, NodeJS, ExpressJS, DOKER, JWT, PDO, MD5, MUI, AXIOS, Postgres, Git, Versel, Heroku.

## **EXPERIENCIA LABORAL**

Año	Entidad	Cargo
2021	AGETIC	Consultor de línea

## **CURSOS ESPECIALIZADOS**

Curso	Entidad
android for beginners	GDG Google Developers in STUDY JAMS
Scrum Fundamental Certified (SFC)	SCRUMStudy
HTML & CSS - Certification Course for Beginners	Udemy
Curso de maquetación web de lo básico a lo avanzado	Udemy
Universidad de Lógica de Programación - Aprende 7 Lenguajes!	Udemy
Seis pasos para el bienestar laboral	Udemy

## **CONCURSOS Y HACKATONES**

Año	Lugar
2012	2.do lugar en “ <b>Concurso de programación INF-143 ACM-ICP</b> ” que se realizó en grupos de 3 en “Carrera de Informática - UMSA”
2012	2.do lugar en la primera Versión de Concurso de Software “ <b>Open-Info</b> ” en “Carrera de Informática - UMSA”
2014	2.do lugar en el concurso interno de programación de la carrera de informática para la segunda división <b>UMSA-ICPC</b> que se realizó de manera individual
2014	Reconocimiento otorgado por el <b>Ministerio de educación, a través del viceministerio de Ciencia y tecnología</b> , por la valiosa colaboración como <b>tutor y capacitador</b> en el desarrollo de las diferentes etapas de la 4ta. Olimpiada Científica Estudiantil Plurinacional Boliviana
2015	Colaborador y Programador en la alianza “ <b>Viva y Facebook</b> ” dentro del proyecto “ <b>Internet.org</b> ” mediante el Modulo “ <b>Como llego Bolivia</b> ” donde el lanzamiento se realizó en la ciudad de santa cruz juntos con Sergi Herrero

	encargado del Desarrollo de Negocios de Facebook para América Latina y Juan Pablo Calvo gerente general de la compañía telefónica <b>VIVA</b>
<b>2016</b>	1.er lugar en “ <b>Selección de capacitadores en el uso de PocketSphinx</b> ” usando reconocimiento de voz con lenguajes originarios con el proyecto “ <b>Mi BoliviApp</b> ” organizado por “ <b>Organización de Estados Iberoamericanos</b> ”
<b>2016</b>	Tutor, capacitador, promotor del “ <b>Primer Hackathon del uso de Aymara para el reconocimiento de voz en Video Juegos</b> ” Organizado por “ <b>Organización de estados Iberoamericanos</b> ” en <b>Bolivia Tech Hub</b>
<b>2016</b>	Desarrollador del proyecto móvil “ <b>MyBoliviaApp</b> ” dentro del Grupo de estudio Android Developer realizado en la “ <b>Laboratorio de Postgrado de Informática- UMSA</b> ”
<b>2017</b>	2.do Lugar en “ <b>Hackathon Smart City El Alto</b> ” con el Proyecto “ <b>Como llego Bolivia</b> ” realizado en “ <b>Universidad Privada Franz Tamayo</b> ” por la Alcaldía Municipal de El Alto
<b>2018</b>	2.do lugar en el concurso Interno de programación por la semana aniversario de la carrera de Informática

## SEMINARIOS Y TALLERES

Año	Lugar
<b>2010</b>	<p>Curso de actualización: <b>Introducción a JAVA</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Perfil profesional del programador JAVA</li> <li>✓ Instalación y configuración del JDK en Linux y Windows</li> <li>✓ El api de Java, Sintaxis y manejo de librerías</li> <li>✓ Documentación y pruebas de programas java</li> </ul> <p>En la carrera de informática de la Universidad mayor de San Andrés</p>
<b>2011</b>	<p>Seminario:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Investigación Cualitativa – Investigación Cuantitativa</li> <li>✓ Mantenimiento y Refactoring en Aplicaciones JEE</li> <li>✓ Introduction a Business Intelligence DataWarehousing</li> <li>✓ Implementación de DW en Empresas de Retail</li> <li>✓ Web Services</li> </ul> <p>En la carrera de informática de la Universidad mayor de San Andrés</p>
<b>2011</b>	<p>Seminario – Taller: <b>Informática Forense</b></p> <p>En la carrera de informática de la Universidad mayor de San Andrés</p>
<b>2012</b>	<p>Seminario: <b>Tarde DRUPALERA en La Paz</b></p> <p>En la carrera de informática de la Universidad mayor de San Andrés</p>
<b>2016</b>	<p>Sesiones de capacitaciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>✓ <b>Desarrollo de aplicaciones Android</b></li> </ul> <p>En el Laboratorio de postgrado en informática con carga horaria de 40 horas académicas</p>
<b>2020</b>	<p>Participación “<b>Workshop Virtual de Éthical Hacking</b>” organizado por la Dirección de actividad e innovación unidad de competitividad y productividad con 10 hora académicas</p>
<b>2020</b>	<p>Taller: “<b>Ley 1178</b>” de Administración y control Gubernamental Colegio de Profesionales en Ciencias de la Educación (CPCE)</p>
<b>2021</b>	<p>Webinar gratuito: <b>Curso SCRUM</b> (Marco ágil de trabajo)</p> <p>Organizado por CAEM (capacitación y consultoría empresarial)</p>

<b>2021</b>	Curso de <b>Serigrafía Y Sublimación GLOBAL</b> bajo la instrucción y orientación del técnico Benjamín Rodríguez Candía en el Centro de orientación Grafica
<b>2021</b>	Curso de <b>“Formación de líderes sociales”</b> bajo la dirección de la Secretaria Municipal de Gestión Institucional ( <b>SMGI</b> ) y <b>ZERA</b> bolivia

## ***VOLUNTARIADOS***

<b>Año</b>	<b>Lugar</b>
<b>2016</b>	Apoyo y colaboración como <b>Staff</b> en <b>ACM ICPC – South America/South Regional ICPC BOLIVIA</b>
<b>2022</b>	Colaboración y aporte al desarrollo en ciencia y tecnología del país a través del <b>V Torneo Nacional de Robótica – First Global Bolivia 2022</b> , en la fase departamental de la ciudad de La Paz