



ABRAHAM VILLCA ALARCÓN

Backend and frontend developer

Domicilio Villa Dolores – la paz

Celular +591 75221325

LinkedIn <https://bo.linkedin.com/in/abraham-villca-0169301a1>

GitHub <https://github.com/VicoVillca>

E-Mail vicovillca@gmail.com

Portafolio <https://vicovillca.github.io/portafolio/>

PERFIL PROFESIONAL

Licenciado en informática con mención en ingeniería de sistemas de la Universidad Mayor de San Andrés (UMSA), Fanático de la programación y las nuevas tecnologías. Me considero una persona cooperativa, curiosa y con ganas de aprender y de mejorar.

Busco una empresa que me ofrezca la oportunidad de seguir evolucionando en el mundo del desarrollo web y me comprometo a poner lo que haga falta para la consecución de objetivos.

FORMACIÓN PROFESIONAL

Bachiller en Humanidades	✓ Colegio “Bolivia Mar” ✓ Colegio “12 de Octubre”
Licenciado en Informática (Mención Ingeniería de Sistemas)	✓ Universidad Mayor de San Andrés (UMSA), 2022

LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN MANEJADOS

Lenguaje	Nivel
Java	Alto
PHP	Alto
JavaScript	Alto

TypeScript

Intermedio

FRAMEWORKS Y HERRAMIENTAS

Nombre	Descripción
ReactJS, bootstrap, MUI, Material Design, Tailwind	FRONT-END
PHP, NodeJS, TypeORM, ExpressJS, Spring Boot, Hibernate, JPA	BACK-END
MySQL, Oracle, Postgres, Mongo, Sqlite, Firebase	Manejo de Bases de Base de datos en diferentes gestores
XAMPP PgAdmin4	Gestores de bases de datos

IDIOMAS

Idioma	Nivel
Español	Nativo
Inglés	A2
Aymara	Nativo

PROYECTOS PERSONALES

➤ **Como Llego Bolivia:**

Sistema de digitalización de rutas de transporte público para el fácil acceso para los clientes y turistas en el área urbana recomendando que línea de transporte público es más accesible para llegar a su destino.

Herramientas: Bootstrap, AJAX, PHP, MD5, Google-Maps, OpenstreepMaps, Leaflet, GPS, QR, Android, Picasso, Polilyne(Encoder Decoder), JAVA, MYSQL, SQLITE, PDO, CRUD,GIT.

➤ **MyBoliviApp**

Aplicación móvil para la promoción de sitios turísticos en Bolivia recomendando los lugares más cercanos y consejos de los anteriores visitantes.

Herramientas: Android, Java, SQLITE, Picasso, GPS.

➤ **GoldPrice**

Herramienta móvil para determinar el precio aproximado de compra y venta de oro según la onza troy y el quilate del material, el material se

clasifica su quilate dependiendo de su procedencia es decir (Tipuani = .95, Mapiri = 0.96, Illimani = 0.92).

Herramientas: Android, java, SQLITE, Picasso, GPS, Material Design.

➤ ***Sistema de inscripción registro y seguimiento (Olimpiada Boliviana de Informática)***

Con el propósito de generar una herramienta opcional para el control de los estudiantes aprobados en los diferentes niveles y etapas de la olimpiada y organizar los tutores y coordinadores.

Herramientas: React.js, NodeJS, ExpressJS, DOKER, JWT, PDO, MD5, MUI, AXIOS, Postgres, Git, Versel, Heroku.

EXPERIENCIA LABORAL

Año	Entidad	Cargo
2021	AGETIC	Consultor de línea

CURSOS ESPECIALIZADOS

Curso	Entidad
Android for Beginners	GDG Google Developers in STUDY JAMS
Scrum Fundamental Certified (SFC)	SCRUMStudy
JavaScript Algorithms and Data Structures	FreeCodeCamp
HTML & CSS - Certification Course for Beginners	UDEMY
Curso de maquetación web de lo básico a lo avanzado	UDEMY
Universidad de Lógica de Programación - Aprende 7 Lenguajes!	UDEMY
Seis pasos para el bienestar laboral	UDEMY
Introducción a la metodología del ÉXITO	UDEMY
Lenguaje Corporal Asertivo: Para líderes de éxito	UDEMY
Oratoria y Comunicación Efectiva con PNL	UDEMY
Git para desarrolladores	UDEMY
Conceptos de la programación	OpenBootcamp

CONCURSOS Y HACKATONES

Año	Lugar
2012	2.do lugar en “ Concurso de programación INF-143 ACM-ICP ” que se realizó en grupos de 3 en “Carrera de Informática - UMSA”
2012	2.do lugar en la primera Versión de Concurso de Software “ Open-Info ” en “Carrera de Informática - UMSA”

2014	2.do lugar en el concurso interno de programación de la carrera de informática para la segunda división UMSA-ICPC que se realizó de manera individual
2014	Reconocimiento otorgado por el Ministerio de educación, a través del viceministerio de Ciencia y tecnología , por la valiosa colaboración como tutor y capacitador en el desarrollo de las diferentes etapas de la 4ta. Olimpiada Científica Estudiantil Plurinacional Boliviana
2015	Colaborador y Programador en la alianza “Viva y Facebook” dentro del proyecto “Internet.org” mediante el Modulo “Como llego Bolivia” donde el lanzamiento se realizó en la ciudad de santa cruz juntos con Sergi Herrero encargado del Desarrollo de Negocios de Facebook para América Latina y Juan Pablo Calvo gerente general dela compañía telefónica VIVA
2016	1.er lugar en “Selección de capacitadores en el uso de PocketSphinx” usando reconocimiento de vos con lenguajes originarios con el proyecto “Mi BoliviApp” organizado por “Organización de Estados Iberoamericanos”
2016	Tutor, capacitador, promocionador del “Primer Hackathon del uso de Aymara para el reconocimiento de voz en Video Juegos” Organizado por “Organización de estados Iberoamericanos” en Bolivia Tech Hub
2016	Desarrollador del proyecto móvil “MyBoliviaApp” dentro del Grupo de estudio Android Developer realizado en la “Laboratorio de Postgrado de Informática- UMSA”
2017	2.do Lugar en “Hackathon Smart City El Alto” con el Proyecto “Como llego Bolivia” realizado en “Universidad Privada Franz Tamayo” por la Alcaldía Municipal de el Alto
2018	2.do lugar en el concurso Interno de programación por la semana aniversario de la carrera de Informática

SEMINARIOS Y TALLERES

Año	Lugar
2010	<p>Curso de actualización: Introducción a JAVA</p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ Perfil profesional del programador JAVA ✓ Instalación y configuración del JDK en Linux y Windows ✓ El api de Java, Sintaxis y manejo de librerías ✓ Documentación y pruebas de programas java <p>En la carrera de informática de la Universidad mayor de San Andrés</p>
2011	<p>Seminario:</p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ Investigación Cualitativa – Investigación Cuantitativa ✓ Mantenimiento y Refactoring en Aplicaciones JEE ✓ Introduction a Business Intelligence DataWarehousing ✓ Implementación de DW en Empresas de Retail ✓ Web Servises <p>En la carrera de informática de la Universidad mayor de San Andrés</p>
2011	<p>Seminario – Taller: Informática Forense</p> <p>En la carrera de informática de la Universidad mayor de San Andrés</p>
2012	<p>Seminario: Tarde DRUPALERA en La Paz</p> <p>En la carrera de informática de la Universidad mayor de San Andrés</p>
2016	Sesiones de capacitaciones:

<p>✓ Desarrollo de aplicaciones Android</p> <p>En el Laboratorio de postgrado en informática con carga horaria de 40 horas académicas</p>	
2020	Participación “ Workshop Virtual de Éthical Hacking ” organizado por la Dirección de actividad e innovación unidad de competitividad y productividad con 10 hora académicas
2020	Taller: “ Ley 1178 ” de Administración y control Gubernamental Colegio de Profesionales en Ciencias de la Educación (CPCE)
2021	Webinar gratuito: Curso SCRUM (Marco ágil de trabajo) Organizado por CAEM (capacitación y consultoría empresarial)
2021	Curso de Serigrafía Y Sublimación GLOBAL bajo la instrucción y orientación del técnico Benjamín Rodríguez Candía en el Centro de orientación Grafica
2021	Curso de “ Formación de líderes sociales ” bajo la dirección de la Secretaria Municipal de Gestión Institucional (SMGI) y ZERA bolivia

VOLUNTARIADOS

Año	Lugar
2016	Apoyo y colaboración como Staff en ACM ICPC – South America/South Regional ICPC BOLIVIA
2022	Colaboración y aporte al desarrollo en ciencia y tecnología del país a través del V Torneo Nacional de Robótica – First Global Bolivia 2022 , en la fase departamental de la ciudad de La Paz