

Algorithmes et structures de données Travail Écrit 2

13.06.2022

Nom:		Note:
Prénom :		

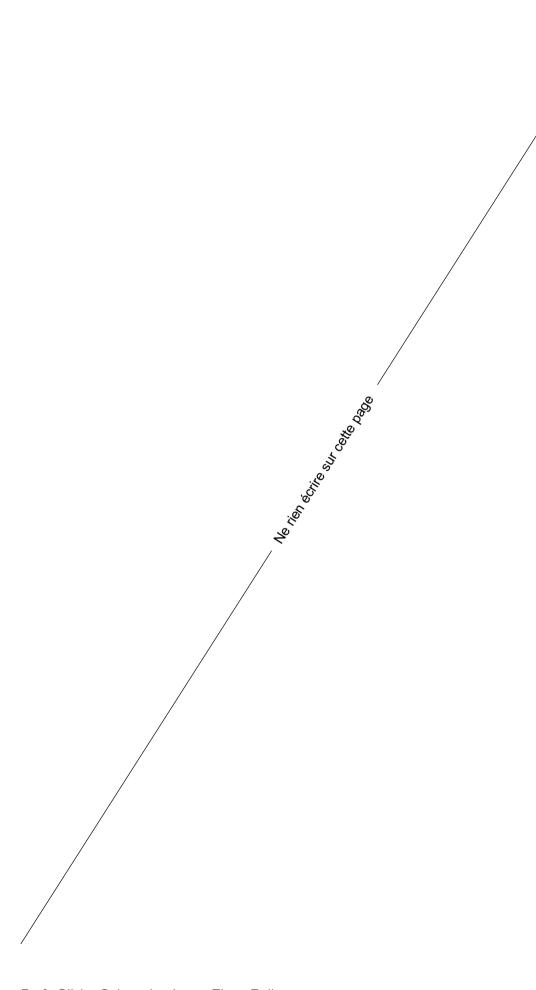
Durée du test : 1h30

<u>Documents autorisés</u> : 6 feuilles de notes personnelles (recto/verso : 12 pages)

<u>Modalités d'évaluation</u> : Le travail écrit est noté sur 50 points. La répartition des points par exercice est communiquée dans le tableau ci-dessous.

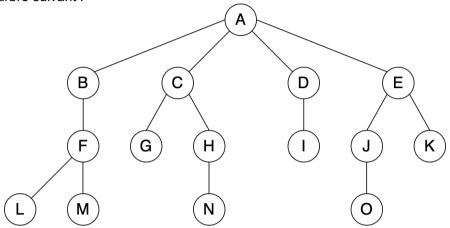
Exercice	Points
1	10
2	10
3	10
4	10
5	5
6	5

IMPORTANT : veuillez indiquer vos <u>nom</u> et <u>prénom</u> sur chacune des feuilles.



1. Arbres [10 pts]

a. Soit l'arbre suivant :



• Effectuez le parcours pré-ordonné : (1pt)

ABFLMCGHNDIEJOK ABFLMC64N DI FJOK V

• Effectuez le parcours post-ordonné : (1pt)

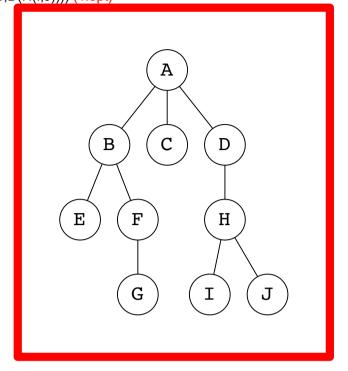
LMFBGNHCIDOJKEA L M P B G NHC I B 63 K E A √

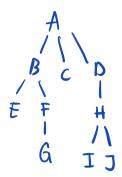
• Effectuez le parcours en largeur : (1pt)

ABCDEFGHIJKLMNO ABCDEFGHIJKLMNO J

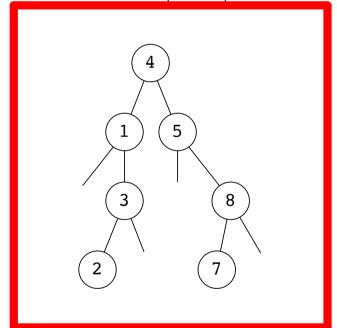
• Dans le parcours en largeur, quel est le contenu de la file d'attente après le traitement du nœud I (après avoir retiré I de la file) : (1pt)

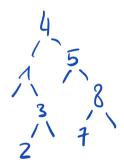
7 JKLMN....... **b.** Dessinez l'arbre quelconque dont la représentation sous forme de liste imbriquée est (A(B(E,F(G)),C,D(H(I,J)))) (1.5pt)



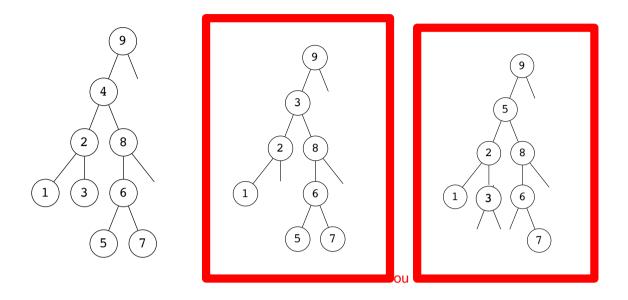


c. Dessinez l'arbre binaire de recherche dont le parcours post-ordonné est 2,3,1,7,8,5,4 (1.5pt)

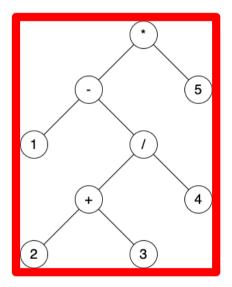




d. Soit l'arbre binaire de recherche suivant, dessinez l'arbre résultant de la suppression du nœud de clé 4 (1.5pt)



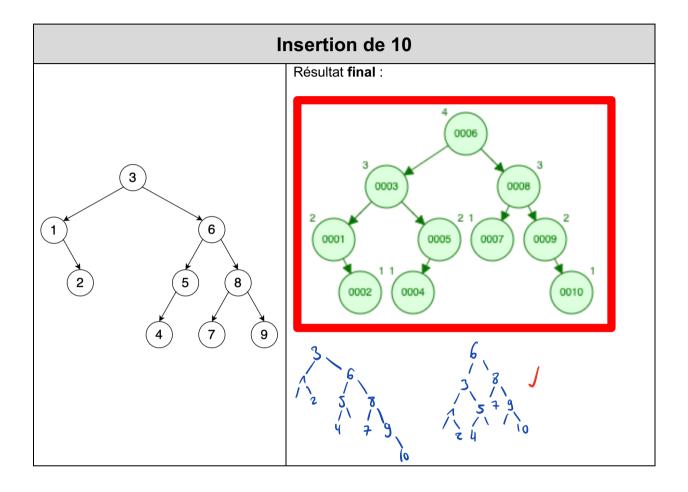
e. Dessinez l'arbre binaire dont la notation postfixe est : 1 2 3 + 4 / - 5 * (1.5pt)

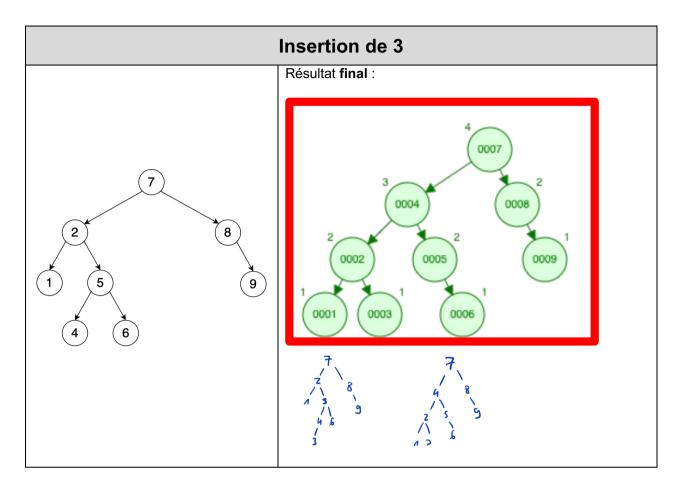


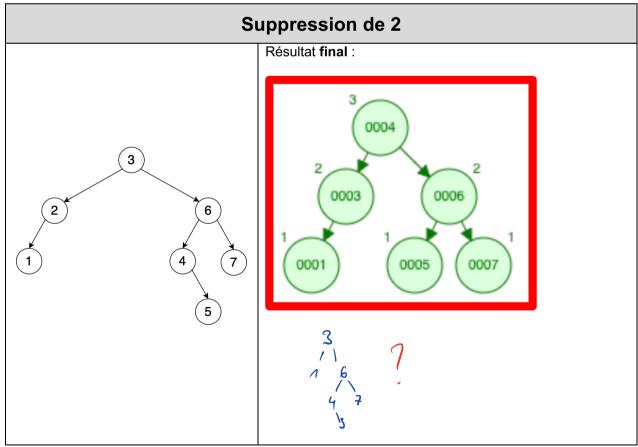
2. Arbres AVL [10 points]

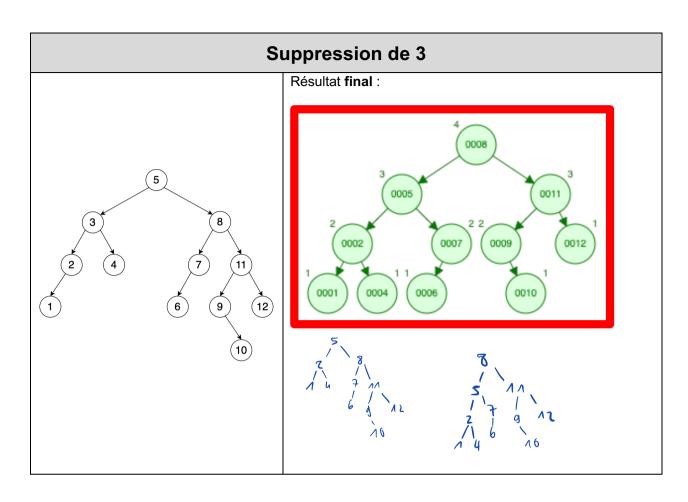
Pour chacun des cinq arbres AVL suivants, dessiner le résultat final de l'opération correspondante.

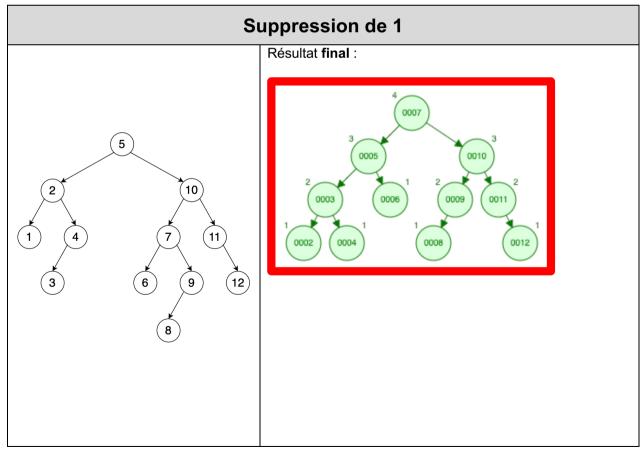
S'il faut supprimer un nœud avec 2 fils, privilégiez la recherche du remplaçant dans le sous-arbre **gauche**.











3. Tas [10 pts]

Qu'affichent les codes suivants ?

<pre>std::vector<int> v{6, 3, 7, 1, 5, 2, 8, 4}; std::make_heap(v.begin(), v.end()); for (int e: v) std::cout << e << ' ';</int></pre>	85743261
<pre>std::vector<int> v{8, 4, 7, 1, 3, 2, 6}; v.push_back(5); std::push_heap(v.begin(), v.end()); for (int e: v) std::cout << e << ' ';</int></pre>	85743261
<pre>std::vector<int> v{3, 7, 1, 2, 4, 8, 6, 5}; std::pop_heap(v.begin(), v.end()); for (int e: v) std::cout << e << ' ';</int></pre>	75124863
std::vector <int> v{2, 5, 3, 4, 7, 1, 6}; std::sort_heap(v.begin(), v.end()); for (int e: v) std::cout << e << ' ';</int>	1347562
std::vector <int> v{9, 6, 8, 5, 4, 2, 7, 1, 3}; std::cout << std::boolalpha << std::is_heap(v.begin(), v.end());</int>	true

4. Structures linéaires et associatives [10 pts]

Qu'affichent les codes suivants?

```
vector<int> sequence {0, 1, 2, 3, 4, 5};
sequence.reserve(7);
auto it = next(sequence.begin(), 2);
sequence.insert(it, 6);
cout << *it;</pre>
list<int> sequence {0, 1, 2, 3, 4, 5};
auto it = next(sequence.begin(), 2);
sequence.insert(it, 6);
cout << *it;</pre>
list<int> sequence {0, 1, 2, 3, 4, 5};
sequence.splice(next(sequence.begin(),1),
                 sequence,
                 next(sequence.begin(),3),
                 sequence.end());
for(auto e : sequence)
   cout << e;</pre>
list<int> sequence {5,3,1,2,4,6};
auto it = sequence.begin();
cout << *it;</pre>
sequence.sort();
cout << *it;</pre>
forward_list<int> sequence{0, 1, 0, 2, 0,
0, 3, 0 };
for (auto it = sequence.begin(); next(it)
!= sequence.end();)
   if (*next(it) == 0)
        sequence.erase_after(it);
   else
      ++it;
for(auto e : sequence)
   cout << e;
```

Prénom:

Nom:

```
stack<int> v;
for(int i : { 3, 7, 9, 1})
   v.push(i);
while(not v.empty()) {
   cout << v.top();</pre>
   v.pop();
}
queue<int> v;
for(int i : { 3, 7, 9, 1})
   v.push(i);
while(not v.empty()) {
   cout << v.front();</pre>
   v.pop();
}
priority_queue<int> v;
for(int i : { 3, 7, 9, 1})
   v.push(i);
while(not v.empty()) {
   cout << v.top();</pre>
   v.pop();
}
set<int> ensemble {0,1,3,2,1,2,0};
for(auto e : ensemble)
   cout << e;
map<int,int> tableau;
for(int i : { 1, 3, 5, 3, 1})
   tableau[i] = i*i;
cout << tableau.size();</pre>
for(int i : { 1, 2, 3})
   cout << tableau[i];</pre>
cout << tableau.size();</pre>
```

5. Complexités en mémoire [5 pts]

Quelle quantité de mémoire (en octets) est utilisée par la structure S ? Votre réponse peut ignorer les termes négligeables pour N grand, mais doit inclure le coefficient multiplicatif exact pour le terme principal. Par exemple, si la réponse exacte est 34*N²+12*N+1024, la réponse attendue est 34*N².

Pour cet exercice, supposez un système 64 bits où sizeof(int) = 4, sizeof(void*) = 8, et $sizeof(size_t) = 8$.

array <array<int,n>,N> S;</array<int,n>	
<pre>vector<vector<int>>> S(N, vector<int>(10));</int></vector<int></pre>	
<pre>vector<forward_list<int>> S(N);</forward_list<int></pre>	
<pre>vector<list<int>> S(N); for(size_t i = 0; i < N; ++i) for(int j = 0; j < N; ++j) S[i].push_back(j);</list<int></pre>	
<pre>vector<forward_list<int>> S[N]; for(size_t i = 0; i < N; ++i) for(int_t j = 0; j < i; ++j) S[i].push_front(j);</forward_list<int></pre>	

Nom:

Prénom:

6. Complexités temporelles [5 pts]

Quelle est la complexité (en temps/nombre d'opération) des fonctions suivantes ?

```
void f1(vector<int> & v) {
   auto N = v.size();
   while(not v.empty())
      v.erase(v.begin());
}
void f2(list<int> & v) {
   auto N = v.size();
   while(not v.empty())
      v.erase(v.begin());
}
set<int> f3(int N) {
   set<int> s;
   for(int i = 0; i < N; ++i)</pre>
      s.insert(rand());
   return s;
}
set<int> f4(int N) {
   int mod = log(N);
   set<int> s;
   for(int i = 0; i < N; ++i)</pre>
      s.insert(rand() % mod);
   return s;
}
void f5(vector<int> & v) {
   auto N = v.size();
   make_heap(v.begin(), v.end());
   for (int i = 0; i < N; ++i) {
      v.push_back(rand());
      push_heap(v.begin(), v.end());
   }
}
```