

- **Buts**

- Exercer la création d'une classe

- **Travail à réaliser**

- Reprendre le laboratoire 16 et en créer une classe `Uint` permettant de manipuler des nombres entiers naturels de taille quelconque et mettant à disposition les fonctionnalités suivantes :
  - Un constructeur à partir d'un `uint64_t`
  - Une fonction membre imprimant un `Uint` (en base 2)
  - Des fonctions membre effectuant l'addition, la soustraction, la multiplication ainsi que le quotient et le reste de deux `Uint`
  - En cas d'opération impossible (nombre négatif, division par 0), placer simplement "erreur" dans les données membres représentant un `Uint`
  - Une fonction membre effectuant la comparaison de deux `Uint` (retournant une valeur négative si le premier opérande est plus petit, 0 s'ils sont égaux et un nombre positif sinon)

- **Délai**

- Fin de la semaine