

Laboratoire 17 : Écriture d'un nombre entier dans une base quelconque

- **But**

- Manipulation sur les `string` et les `vector`

- **Travail à réaliser**

- Implanter une fonction qui permet de retourner, sous la forme d'un `string`, un nombre de type `size_t` écrit dans une base spécifiée par l'utilisateur
 - Si l'utilisateur ne spécifie pas la base, cette dernière doit être 10 par défaut
 - L'utilisateur doit également pouvoir spécifier une table de correspondance pour chaque chiffres à utiliser. Par exemple, il doit être possible de représenter le chiffre 2 par la chaîne `"deux "`
 - Par défaut, la table de correspondance doit contenir les graphies usuelles, comme par exemple `"3"` pour le chiffre 3.
 - Si l'utilisateur spécifie une base plus petite que 2 ou plus grande que la taille du tableau de correspondance, retourner la chaîne `"Erreur: base invalide"` ; si le numéro de la table n'existe pas, retourner `"Table de correspondance non disponible"`
- S'inspirer du transparent du cours présentant une fonction récursive (mais la fonction à mettre au point pour ce laboratoire n'a pas forcément besoin d'être récursive)

- **Délai**

- Fin de la séance