

TÓPICOS:

1. HISTÓRIA DA WEB (resumida);

2. O QUE É HTML;

- I. Explicação base (o que é HTML);
- II. Estrutura das tags em HTML;
- III. Semanticidade das novas tags;
- IV. Estrutura de um documento HTML;
- V. Como eram as páginas só com HTML;

3. O QUE É CSS;

- I. Como vincular HTML/CSS (link)
 - 1. Falar brevemente sobre In-line styles, assim como styles no head.
- II. Explicação base (O que é CSS);
- III. Como criar estilos (classes, ID's e elementos)
 - 1. Falar sobre manipulação de estados/eventos com &
- IV. Como se atribui uma classe/id a um elemento.

4. MARCUS GARIM (1º convidado)

- I. Sua jornada até aqui;
- II. A importância da estilização na visão dele;
- III. Momento livre (fale o que achar melhor)

5. O QUE É JAVASCRIPT (Chrome V8, NodeJS e DOM)

- I. Como vincular HTML/JS (script);
- II. Explicação base (O que é Javascript);
- III. Versatilidade do Javascript (Chrome V8, React e etc...);
- IV. O que é a árvore DOM;
 - 1. Como selecionar elementos;
 - 2. Como manipular elementos;

6. GABRIEL MANSOLFF (2º convidado)

- I. Sua jornada até aqui;
- II. Boas práticas para Javascript (ao utilizar o DOM);
- III. Momento livre (fale o que achar melhor)

7. MOMENTO PRÁTICO

- I. Layout simples de portfólio (customizável);
- II. Cadastrador de tarefas (pré-pronto);

HISTÓRIA DA WEB

Basicamente, a internet que hoje conhecemos, nasceu como um projeto para conectar instalações militares dos Estados Unidos durante a década de 60+. Após o crescimento e a gama de aplicações (no sentido de aplicar algo) aumentarem, tornaram-na pública a partir da década de 80. A web no Brasil nasceu em 88, onde começávamos a poder trafegar pela internet de maneira mais visual, é aí que nasce a necessidade do HTML.

O QUE É HTML

HTML (ou HyperText Markup Language) é uma linguagem de marcação (*não de programação) que nos permite estruturar aplicações web estáticas (em alguns casos até dinâmicas) utilizando sua sintaxe baseada em tags compostas por abertura e fechamento (<h1></h1>). Atualmente o HTML está na sua 5ª versão, que “nasceu” em 2008 e foi reconhecida (como aplicável) em 2014.

SEMANTICIDADE

Significa a característica de ser semântico, ou seja, ter uma maior facilidade de interpretação no dado contexto. A semânticidade das tags HTML se baseia no seguinte pressuposto, havia uma grande utilização do elemento ‘div’, que é responsável de certa forma por poder separar blocos e atuar como uma caixa, porém, para descobrir o que uma ‘div’ era, você precisava analisar minuciosamente o código.

O fator da semântica visou trazer tags específicas para conseguir se localizar no código, de certa forma são ‘divs’ personalizadas, algumas das tags semânticas são: **header, footer, nav, aside, main, section, article e picture**.

O QUE É CSS

CSS (ou Cascading Style Sheets) é uma linguagem de estilização (por mais que esteja começando a suportar lógica e variáveis complexas) que é utilizada junto ao HTML para estilizar elementos e customizar a página que está sendo exibida. A estilização é um dos processos que engloba um aspecto mais dificultoso da programação, pois não se limita/envolve exclusivamente com a página, mas sim com a interação do usuário (UI) e a experiência dele com a página (UX). Mencionar o Bootstrap, um framework CSS que permite uma criação mais prática de aplicações.

ANINHAMENTO e ESTILIZAÇÃO DE ESTADO

Antes de 2023 (e até hoje), é comum encontrar desenvolvedores que utilizem pré-processadores do CSS (basicamente eles recebem um estilo de código e devolvem ele no modo como seria originalmente no CSS), um desses pré-processadores seria o SASS. Mas, após o final do ano de 2023, lançaram o operador de aninhamento, que descartava um dos maiores problemas de manipular estados/eventos diretamente no CSS padrão, que era a repetição do cabeçalho dos estilos. Ex: ‘.cabecalho {estilo} / .cabecalho:hover { estilo }’

O operador de aninhamento é semelhante a um operador comum CSS, porém ele pode ir dentro da estilização para indicar que a estilização mais interna é filha da mais externa e assim por diante. Com isso em mente, a estilização de estado se torna mais fácil, pois utilizar estados como “:hover” (de passar por cima), “:focus” (de está em foco) ou ‘:active’ (de está ativo/pressionado) se torna mais prático, uma vez que, você não precisa sair para escrever a estilização por fora.

MARCUS GARIM - IMPORTÂNCIA DA ESTILIZAÇÃO

Falar sobre, como o processo de estilização é aquele que dá identidade a página, assim como não necessariamente estilizações de outro mundo tornariam ela a melhor página de todas. (O rascunho dessa parte vem da alma do convidado)

O QUE É JAVASCRIPT

Javascript é uma linguagem de programação utilizada para interagir com o client-side de diversas aplicações, sendo aplicada para renderizar componentes dinamicamente, obter valores de formulários, validar os formulários e até fazer requisições para o server-side. A maioria dos navegadores possuem uma engine Javascript, que permite o código rodar nativamente no navegador sem a necessidade de mais nada ser instalado (Chrome V8, um exemplo), mas caso haja a necessidade de interagir com o Javascript por fora, dá para se utilizar o NodeJS, uma engine backend da linguagem.

Javascript é uma linguagem que tem funções capazes de suportar nativamente diversos eventos do usuário, sendo eles cliques, recarregamentos, o pressionar de botões e entre outros. A linguagem em si possui um “Error-Handler” que se bem aplicado, consegue impedir aplicações de quebrarem (ao ponto de parar na frente do usuário), também possuindo MUITÍSSIMAS variações para o desenvolvimento web, com uma imensa quantidade de bibliotecas/frameworks, como React, Angular, Vue e muitos outros.

GABRIEL MANSOLFF – BOAS PRÁTICAS DE DESENVOLVIMENTO

Em resumo, mencionar sobre o processo de tornar o código menos quebrável/acessível com práticas como o “DOMContentLoaded” como wrapper para todo o script, assim garantindo que tudo só seja utilizado depois que a árvore de documentos estiver carregada. Falar um pouco sobre dicas de anonimidade das funções ou outras coisas a gosto (da alma do convidado).