

# Dossier de Conception

---

PROJET WEB

Groupe : Wiliam Nunesse , Thibault Michel, Victor Sorrenti, Julien  
Garcia  
CESI EXIA

# Sommaire

- I. Introduction
- II. Choix technologique
- III. Base de Données
- IV. Le site web
- V. Nomenclature
- VI. Conclusion

## I. Introduction :

Le but de ce Projet web est de constituer un site web pour le BDE du CESI. L'objectif étant de faciliter l'organisation et la communication de manifestation au sein de l'école et de consacrer également une partie à la vente en ligne de goodies. Plusieurs rôles seront mis en place comme « membre du BDE » ou « salariés du CESI » qui auront différents droits sur le site.

## II. Choix technologique :

Pour réaliser ce projet nous avons utilisé différents logiciels. Pour conceptualiser la base de données (BDD) nous avons utilisé JMerise, c'est un logiciel qui permet de créer graphiquement une BDD et de sortir un script SQL, afin de la rendre fonctionnelle. Nous avons donc utilisé phpMyAdmin en passant par WAMP car c'est un outil que nous avons beaucoup utilisé tout au long de nos années à l'EXIA, il nous est donc familier et facile d'utilisation. Pour la conception du site nous avons utilisé « sublime text 3 » qui est un éditeur de code que nous utilisons depuis le début de nos études. Nous avons aussi utilisé Github afin de partager notre travail entre nous.



### *III. Base de Données :*

Afin de récupérer et stocker les nombreuses données du site nous avons dû créer une BDD. Pour cela nous avons listé tous les éléments dont nous avons besoin :

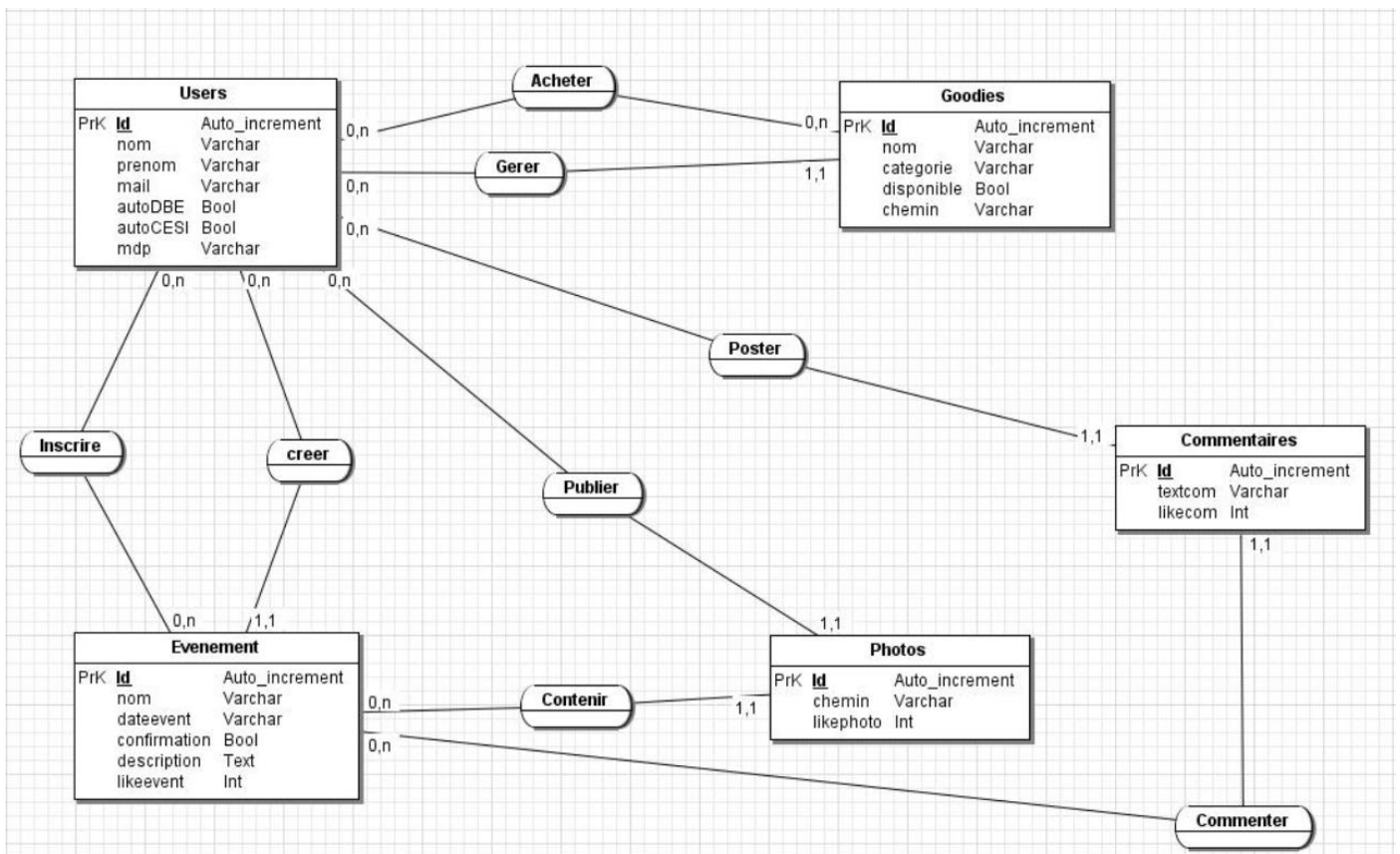
- Les utilisateurs (user)
- Les Evènements
- Les photos
- Les commentaires
- Les Goodies

Puis nous avons construit les tables avec leurs attributs :

Exemple : La table Users

Users		
PrK	<b><u>Id</u></b>	Auto_increment
	nom	Varchar
	prenom	Varchar
	mail	Varchar
	autoDBE	Bool
	autoCESI	Bool
	mdp	Varchar

Nous avons donc fini par réaliser un modèle conceptuel de données (MCD) reliant toutes les tables entre elles :



Le logiciel JMerise peut créer un script SQL à partir d'un MCD, ce qui nous a donc permis de la créer rapidement sur phpMyAdmin

Script SQL :

```
--
-- Structure de la table `acheter`
--
DROP TABLE IF EXISTS `acheter`;
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `acheter` (
  `Id` int(11) NOT NULL,
  `Id_Goodies` int(11) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`Id`,`Id_Goodies`),
  KEY `FK_Acheter_Id_Goodies` (`Id_Goodies`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

```

--
-- Structure de la table `commentaires`
--

DROP TABLE IF EXISTS `commentaires`;
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `commentaires` (
  `Id` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `textcom` varchar(255) NOT NULL,
  `likecom` int(11) DEFAULT '0',
  `Id_Evenement` int(11) NOT NULL,
  `Id_Users` int(11) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`Id`),
  KEY `FK_Commentaires_Id_Evenement` (`Id_Evenement`),
  KEY `FK_Commentaires_Id_Users` (`Id_Users`)
) ENGINE=InnoDB AUTO_INCREMENT=4 DEFAULT CHARSET=latin1;

--
-- Structure de la table `evenement`
--

DROP TABLE IF EXISTS `evenement`;
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `evenement` (
  `Id` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nom` varchar(255) NOT NULL,
  `dateevent` varchar(255) DEFAULT 'pas de date',
  `confirmation` tinyint(1) DEFAULT '0',
  `description` text NOT NULL,
  `likeevent` int(11) DEFAULT '0',
  `Id_Users` int(11) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`Id`),
  KEY `FK_Evenement_Id_Users` (`Id_Users`)
) ENGINE=InnoDB AUTO_INCREMENT=6 DEFAULT CHARSET=latin1;

```

--

-- Structure de la table `goodies`

--

DROP TABLE IF EXISTS `goodies`;

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `goodies` (  
  `Id` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,  
  `nom` varchar(255) NOT NULL,  
  `categorie` varchar(255) NOT NULL DEFAULT 'Accessoires',  
  `disponible` tinyint(1) NOT NULL DEFAULT '1',  
  `chemin` varchar(255) DEFAULT NULL,  
  `Id_Users` int(11) NOT NULL,  
  PRIMARY KEY (`Id`),  
  KEY `FK_Goodies_Id_Users` (`Id_Users`)  
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

--

-- Structure de la table `inscrire`

--

DROP TABLE IF EXISTS `inscrire`;

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `inscrire` (  
  `Id` int(11) NOT NULL,  
  `Id_Evenement` int(11) NOT NULL,  
  PRIMARY KEY (`Id`,`Id_Evenement`),  
  KEY `FK_Inscrire_Id_Evenement` (`Id_Evenement`)  
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

--

-- Structure de la table `photos`

--

DROP TABLE IF EXISTS `photos`;

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `photos` (  
  `Id` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,  
  `chemin` varchar(255) NOT NULL,  
  `likephoto` int(11) DEFAULT '0',  
  `Id_Users` int(11) NOT NULL,  
  `Id_Evenement` int(11) NOT NULL,  
  PRIMARY KEY (`Id`),  
  KEY `FK_Photos_Id_Users` (`Id_Users`),  
  KEY `FK_Photos_Id_Evenement` (`Id_Evenement`)  
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

--

-- Structure de la table `users`

--

DROP TABLE IF EXISTS `users`;

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `users` (  
  `Id` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,  
  `nom` varchar(255) NOT NULL,  
  `prenom` varchar(255) NOT NULL,  
  `mail` varchar(255) NOT NULL,  
  `autoDBE` tinyint(1) NOT NULL DEFAULT '0',  
  `autoCESI` tinyint(1) NOT NULL DEFAULT '0',  
  `mdp` varchar(255) NOT NULL,  
  PRIMARY KEY (`Id`)  
) ENGINE=InnoDB AUTO_INCREMENT=3 DEFAULT CHARSET=latin1;
```



```

--
-- Contraintes pour les tables déchargées
--

--

-- Contraintes pour la table `acheter`
--

ALTER TABLE `acheter`

  ADD CONSTRAINT `FK_Acheter_Id` FOREIGN KEY (`Id`) REFERENCES `users` (`Id`),

  ADD CONSTRAINT `FK_Acheter_Id_Goodies` FOREIGN KEY (`Id_Goodies`) REFERENCES
`goodies` (`Id`);

--

-- Contraintes pour la table `commentaires`
--

ALTER TABLE `commentaires`

  ADD CONSTRAINT `FK_Commentaires_Id_Evenement` FOREIGN KEY (`Id_Evenement`)
REFERENCES `evenement` (`Id`),

  ADD CONSTRAINT `FK_Commentaires_Id_Users` FOREIGN KEY (`Id_Users`) REFERENCES
`users` (`Id`);

--

-- Contraintes pour la table `evenement`
--

ALTER TABLE `evenement`

  ADD CONSTRAINT `FK_Evenement_Id_Users` FOREIGN KEY (`Id_Users`) REFERENCES
`users` (`Id`);

--

-- Contraintes pour la table `goodies`
--

ALTER TABLE `goodies`

  ADD CONSTRAINT `FK_Goodies_Id_Users` FOREIGN KEY (`Id_Users`) REFERENCES
`users` (`Id`);

```

```
--
-- Contraintes pour la table `inscrire`
--
ALTER TABLE `inscrire`
    ADD CONSTRAINT `FK_Inscrire_Id` FOREIGN KEY (`Id`) REFERENCES `users` (`Id`),
    ADD CONSTRAINT `FK_Inscrire_Id_Evenement` FOREIGN KEY (`Id_Evenement`)
REFERENCES `evenement` (`Id`);

--
-- Contraintes pour la table `photos`
--
ALTER TABLE `photos`
    ADD CONSTRAINT `FK_Photos_Id_Evenement` FOREIGN KEY (`Id_Evenement`)
REFERENCES `evenement` (`Id`),
    ADD CONSTRAINT `FK_Photos_Id_Users` FOREIGN KEY (`Id_Users`) REFERENCES
`users` (`Id`);
COMMIT;
```

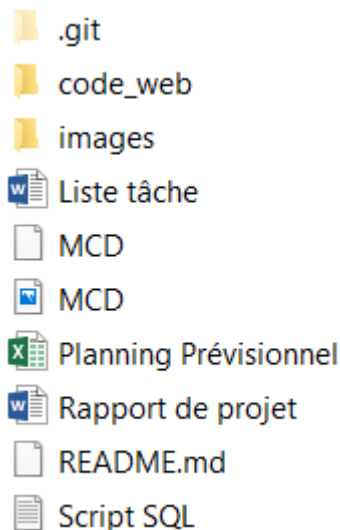
#### *IV. Le site web :*

Le site web a été conçu dans plusieurs langages.

L'HyperTextMarkup Language (HTML) un langage balise pour le « dur » de la page, les feuilles de style en cascade (CSS) pour la front-end du site et l'HyperText Preprocessor (PHP) qui permet la liaison à la BDD et la dynamisation du site pour le back-end. Nous avons aussi utilisé du SQL pour communiquer avec la BDD grâce à des requêtes SQL.

## V. Nomenclature :

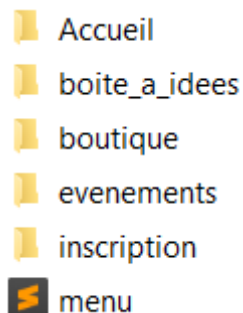
Suite à l'utilisation de différents langages nous avons dû (plus ou moins) structurer notre code et donc séparer les différents langages. Exemple de la structure notre code :



Ici les deux fichiers principaux sont « code\_web » et « images ».

Le dossier « images » contient toutes les images présentes sur le site, et la BDD leur chemin d'accès.

Le dossier « code\_web » est composé comme ci-dessous :



Tous les dossiers sont composés d'une ou plusieurs pages (.php) ainsi que leur fiche de style (.css). La fiche menu.css est en dehors car elle est utilisée dans toutes les pages (utile pour la barre de navigation du site)

Toutes les pages sont alors liées les unes aux autres via leurs chemins dans les dossiers.

```
<link rel="stylesheet" href="style.css" type="text/css" />
```

ou

```
<a href="../boite_a_idees/boite_a_idees.php">Boîte à idées</a>
```

## VI. Conclusion :

Pour conclure, ce projet nous a permis d'approfondir nos connaissances acquises durant l'UE développement web, comme les langages HTML, CSS, PHP, Javascript mais aussi l'utilisation de certains logiciels. Ce projet nous a aussi permis de se remémorer les notions (déjà acquises) de BDD.

Lien GitHub du Projet : <https://github.com/Vicso/ProjetWeb>

