

Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación salas A y B

Profesor:	M.I. Heriberto García Ledesma
Asignatura:	Fundamentos de programación
Grupo:	21
No. de Práctica(s):	01
Integrante(s):	LÓPEZ JIMÉNEZ VICTOR
No. de Equipo de cómputo empleado:	#16
No. de Lista o Brigada:	NO. LISTA 23
Semestre:	2023-1
Fecha de entrega:	01/09/2022
Observaciones:	

CALIFICACIÓN:	

OBJETIVOS

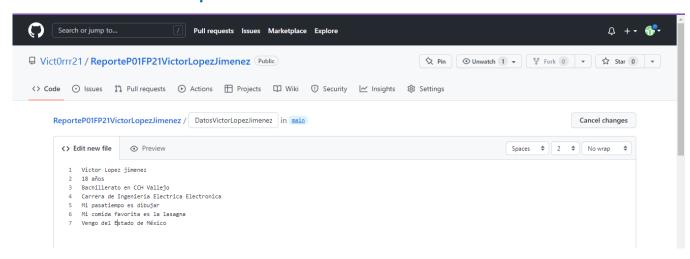
Aquí se escribirán los objetivos indicados en la práctica.

Objetivo: El alumno conocerá y utilizará herramientas de software que ofrecen las Tecnologías de la Información y Comunicación que le permitan realizar actividades y trabajos académicos de forma organizada y profesional a lo largo de la vida escolar, tales como manejo de repositorios de almacenamiento y buscadores con funciones avanzadas.

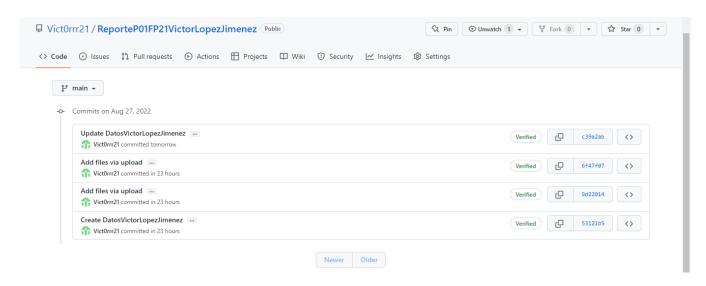
DESARROLLO

En esta sección el alumno desarrollará los ejercicios que se especifican para el reporte de cada práctica.

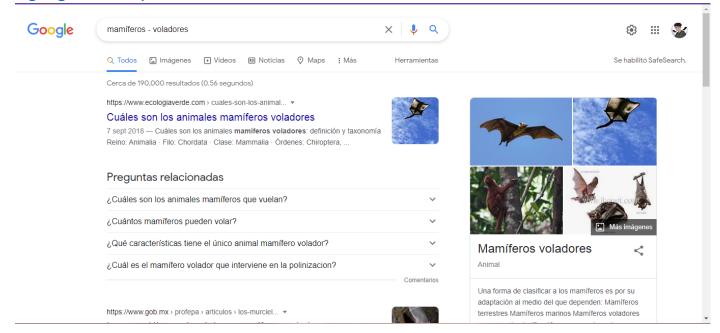
1-Incluyan en el reporte de la práctica una captura de pantalla del contenido de dicho archivo visto desde el repositorio.



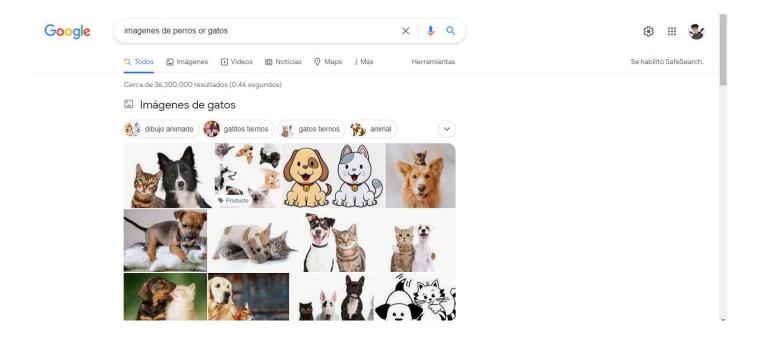
Incluir en el reporte una captura de pantalla donde se pueda ver el número de commits realizado.



2-Con el buscador google, realizar una búsqueda de información en Internet (diferente a las realizadas en la sesión de laboratorio) con los siguientes operadores: signo menos, OR, filetype, comillas dobles y operador define. Además, utilice las herramientas también señaladas en la práctica (calculadora, conversión de unidades, graficas de funciones, google scholar).



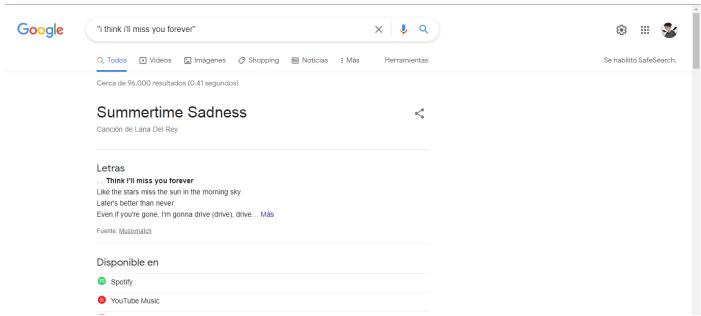
Usamos el signo menos – en google, para buscar mamíferos-voladores



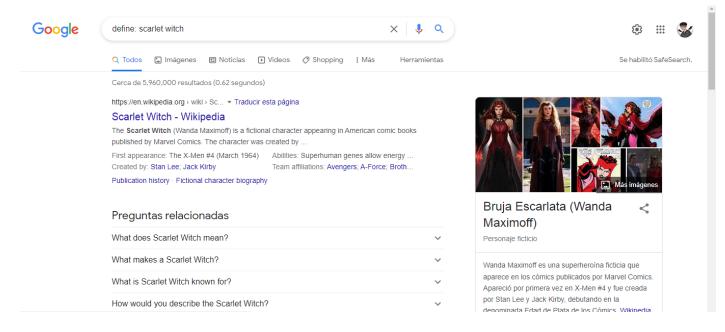
Utilizamos OR en google, para obtener imágenes de perros or gatos



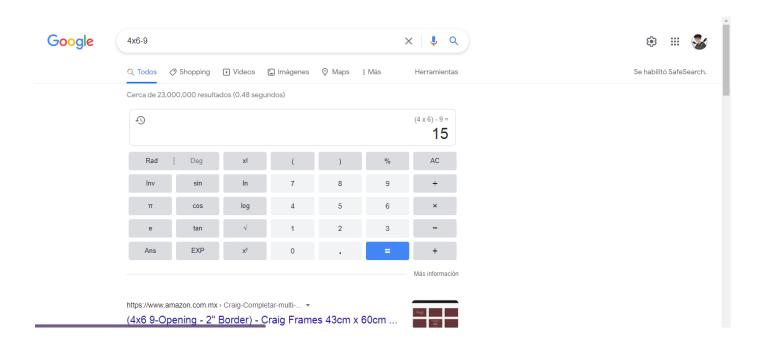
Utilizamos filetype: PDF en google académico para buscar PDF de capibaras



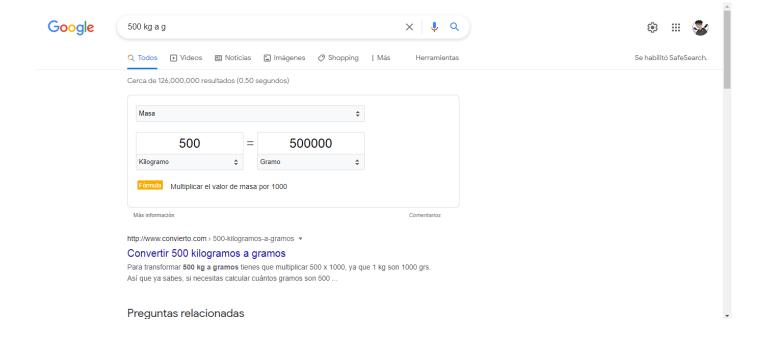
Utilizamos las comillas dobles "" en google, para buscar una frase de una canción de Lana del Rey "i think I'll miss you forever"



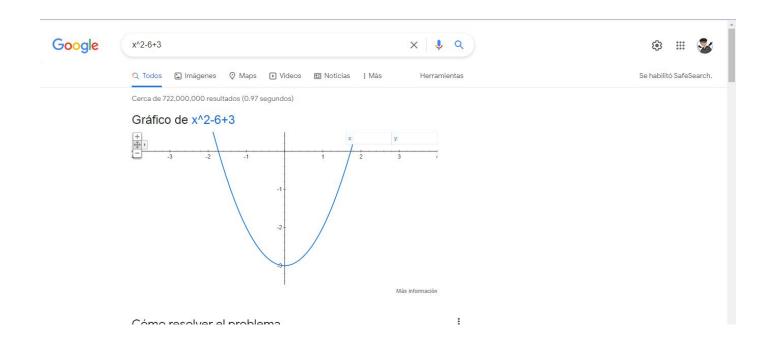
Usamos define: en google para obtener una definición, en este caso de un personaje define: Scarlet witch



Utilizamos la calculadora de google

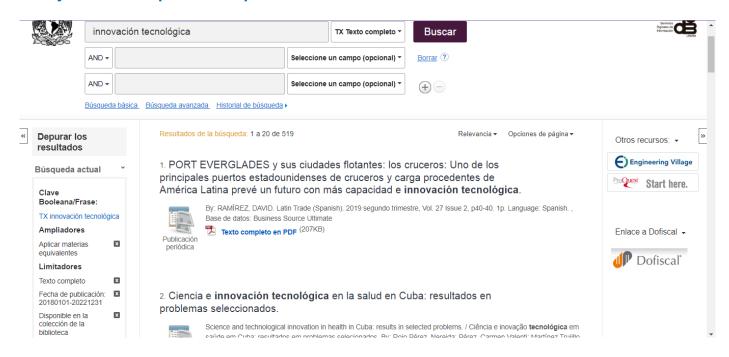


Utilizamos el convertidor de unidades de google



Utilizamos el graficador de funciones de google

3- Una vez que se muestre la lista de resultados, hagan una depuración a través del panel izquierdo de la pantalla de resultados con los siguientes criterios: Disponible en la Colección de bibliotecas, Texto completo, antigüedad máxima de 4 años, sólo artículos de revistas. Abran ese archivo, hagan una captura de la primera página de ese archivo e inclúyanla en el reporte de la práctica.



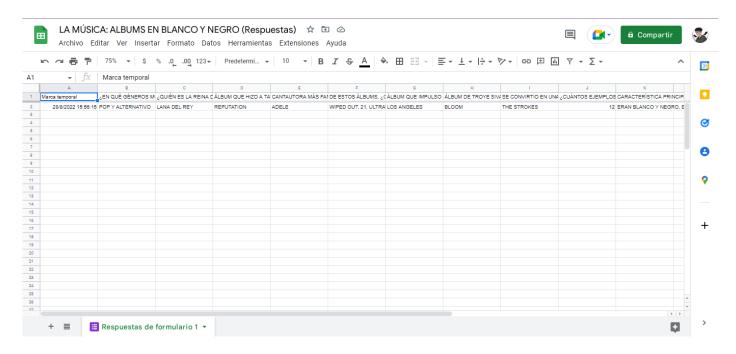


4-SITIO WEB CREADO

https://sites.google.com/view/fp21-231-vlj/home



5-RESPUESTAS DEL FORMS



CONCLUSIONES

En esta sección el alumno redactará conclusiones de la práctica con respecto a los objetivos planteados en cada práctica.

Por mi parte yo creo que logre correctamente los objetivos de la práctica, logre realizar todas las actividades planteadas por el profesor, además de que me gustó mucho crear mi página web, nunca había creado una sobre un tema que me guste.