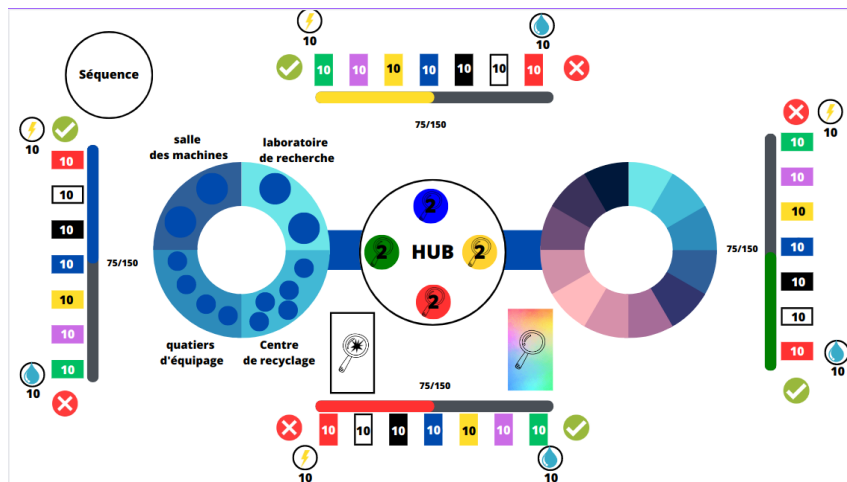


Hyperstellar

Le projet consiste à développer une application en C# avec une interface graphique, en réponse à un besoin exprimé par un client. Cette application est un jeu de plateau nommé Hyperstellar se déroulant dans l'espace, elle possède des variantes grâce à de nombreuses extensions disponibles. Les étapes du projet comprennent l'analyse du besoin, la conception, l'implémentation et les tests.



Compétences acquises :

- Meilleure connaissance du langage C# (Csharp) et de l'IDE Visual Studio.
- J'ai progressé et développé mes compétences en programmation orientée objet.
- Maîtrise de l'utilisation de collections : List , Set et Map (Dictionary en C#).
- Organisation d'un projet à partir d'un Trello.
- Amélioration de ma façon de faire des tests unitaires.

Sélectionner: 7 cartes
différentes = 50 points
Sélectionner: 6 cartes
différentes = 30 points
Sélectionner: 4 cartes
différentes = 10 points

Sélectionner: 1 couleur et bouton 5*
=7 points
Sélectionner: 1a couleur en 1*
=3 points

Le joueur <couleur> choisi

10	2	2	10	10	10	10
----	---	---	----	----	----	----

+0 point/-0 ⚡

Quitter **Annuler Selection** **Valider Selection**