VICTOR BERNARD

ASPIRANT DÉVELOPPEUR FULL-STACK EN RECHERCHE D'UNE ALTERNANCE À COMPTER DE JUILLET 2024



06 47 30 58 60

victor.bernard@etu.u-bordeaux.fr



COMPÉTENCES INFORMATIQUES

• Web:

- JavaScript
- ∘ HTML/CSS
- Angular
- PHP (Symfony)







• Langages:

- ∘ Java
- Python
- ∘ C#





Versionning

Git



• Base de données :

• SQL



Gestion de projets :

- Méthodes agiles
- o Cycle en V

CENTRES D'INTÉRÊT

Sports -> Travail d'équipe et persévérance.

Films/Séries —> Amélioration de ma compréhension de l'anglais.

Jeux vidéo -> Créativité et résolution de problèmes.

PROJETS

Jeu de plateau

Objectif : Développement d'un jeu de plateau au tour par tour se conformant aux règles fournies. Ainsi que d'un algorithme de prise de décision permettant à l'ordinateur de jouer de manière autonome

Compétences utilisées: Java, Git

Création d'un site web

Objectif : Conception d'une plateforme en ligne offrant la possibilité de s'informer, de suivre sa progression dans le visionnage et de partager son avis sur des séries

Compétences utilisées : Symfony, CSS, Méthodes agiles.

Logiciel de visualisation de données

Objectif : Réalisation d'une application permettant de visualiser les données écologiques des pays européens.

Compétences utilisées : C#, Python, SQL,

Git, Cycle en V

Pour en savoir plus sur mes projets :

Portfolio

FORMATION

IUT (Institut Universitaire de Technologie) de Bordeaux - Gradignan (33)

BUT Informatique (2eme année, équivalent BAC+2)

2022 - Maintenant

Lycée Alfred Kastler - Talence (33)

Bac STI2D (Sciences et Technologies de l'Industrie et du Développement Durable) 2019 - 2022