VICTOR BERNARD

ASPIRANT DÉVELOPPEUR FULL-STACK EN RECHERCHE D'UN STAGE DE 10 SEMAINES À COMPTER DU 08 AVRIL 2024



06 47 30 58 60

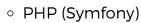
victor.bernard@etu.u-bordeaux.fr



COMPÉTENCES INFORMATIQUES

• Web:

- JavaScript
- ∘ HTML/CSS





• Langages:



• Python

∘ C#



• Versionning:

Git



• Base de données :

SQL



• Gestion de projets :

- Méthodes agiles
- o Cycle en V

CENTRES D'INTÉRÊT

Sports -> Travail d'équipe et persévérance.

Films/Séries —> Amélioration de ma compréhension de l'anglais.

Jeux vidéo -> Créativité et résolution de problèmes.

PROJETS

Jeu de plateau

Objectif : Développement d'un jeu de plateau multijoueur se conformant aux règles fournies.

Compétences utilisées: C#, Git

Création d'un site web

Objectif : Conception d'une plateforme en ligne offrant la possibilité de s'informer, de suivre sa progression dans le visionnage et de partager des avis sur des séries

Compétences utilisées : Symfony, CSS, Méthodes agiles.

Logiciel de visualisation de données

Objectif : Réalisation d'une application permettant de visualiser les données écologiques des pays européens.

Compétences utilisées : C#, Python, SQL, Git, Cycle en V

Pour en savoir plus sur mes projets :

Portfolio

FORMATION

IUT (Institut Universitaire de Technologie) de Bordeaux - Gradignan (33)

BUT Informatique (2eme année, équivalent BAC+2)

2022 - Maintenant

Lycée Alfred Kastler - Talence (33)

Bac STI2D (Sciences et Technologies de l'Industrie et du Développement Durable)

2019 - 2022