

VICTOR BERNARD

ASPIRANT DÉVELOPPEUR FULL-STACK EN
RECHERCHE D'UN STAGE DE 10 SEMAINES
À COMPTER DU 08 AVRIL 2024



- 🏠 2 avenue Jean Babin 33600 Pessac
- ☎ 06 47 30 58 60
- ✉ victor.bernard@etu.u-bordeaux.fr

COMPÉTENCES INFORMATIQUES

• Web :

- JavaScript
- HTML/CSS



• Langages :

- Java
- Python
- C
- C#



• Versionning :

- Git



• Base de données :

- SQL



• Gestion de projets :

- Méthodes agiles
- Cycle en V

CENTRES D'INTÉRÊT

Sports --> Travail d'équipe et persévérance.

Films/Séries --> Amélioration de ma compréhension de l'anglais.

Jeux vidéo --> Créativité et résolution de problèmes.

PROJETS

Jeu de plateau

Objectif : Développement d'un jeu de plateau multijoueur se conformant aux règles fournies.

Compétences utilisées : C# , Git

Algorithmes de prise de décision

Objectif : Conception d'une intelligence artificielle (IA) destinée à jouer à un jeu de plateau au tour par tour.

Compétences utilisées : Java , Git

Logiciel de visualisation de données

Objectif : Réalisation d'une application permettant de visualiser les données écologiques des pays européens.

Compétences utilisées : C#, Python, SQL, Git, Cycle en V

Pour en savoir plus sur mes projets :
[Portfolio](#)

FORMATION

IUT (Institut Universitaire de Technologie) de Bordeaux - Gradignan (33)

BUT Informatique (2eme année, équivalent BAC+2)

2022 - Maintenant

Lycée Alfred Kastler - Talence (33)

Bac STI2D (Sciences et Technologies de l'Industrie et du Développement Durable)

2019 - 2022