

Estructuras dinámicas de datos: Colecciones

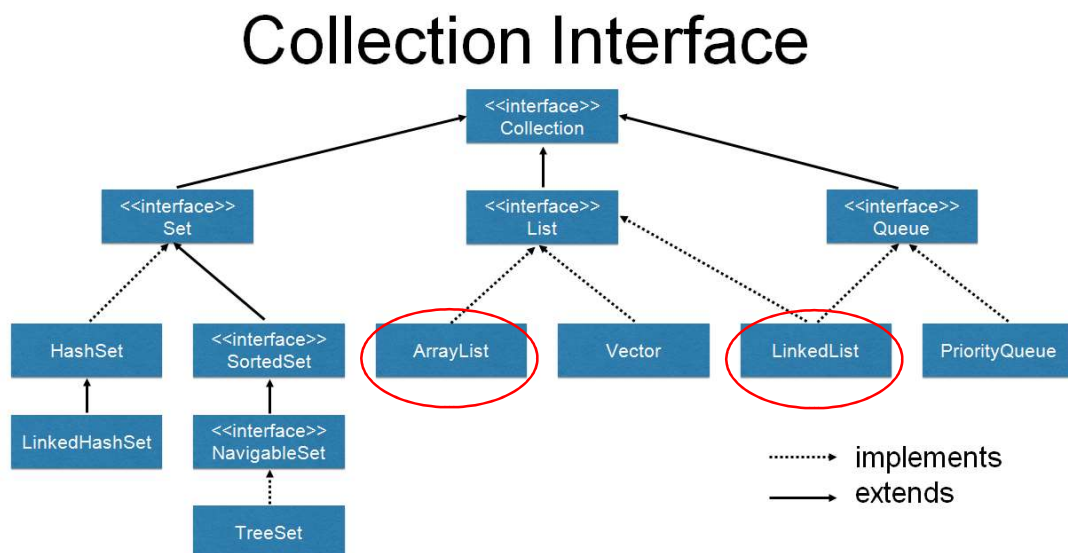
Sirven para almacenar grupos de objetos, no es necesario conocer la cantidad de objetos a almacenar ya que no reservan memoria para almacenarlos.

Collection

Interfaz con una serie de métodos que nos servirán para acceder a los elementos de cualquier colección.

Método	Cometido
int size ()	Devuelve el tamaño de la colección
boolean add (E elemento)	Añade un elemento de la clase E a la colección. Indica si la colección ha cambiado
boolean remove (Object elemento)	Elimina un elemento que coincida con un de la colección. Indica si la colección ha cambiado
Iterator <e> iterator ()	Devuelve un iterador para los elementos de la colección
void clear ()	Elimina todos los elementos de la colección
boolean contains (Object elemento)	Nos dice si un dato pertenece a la colección
Object[] toArray ()	Devuelve un array con todos los elementos de la colección
boolean isEmpty ()	Nos devuelve si la colección está vacía
boolean equals (Object elemento)	Nos devuelve si un elemento es igual al que se le pasa como parámetro

Estos métodos los implementan todas las clases que implementan esta interfaz.



Vamos a ver primero las colecciones **ArrayList** y **LinkedList**

Busca información en internet y la próxima semana nos explicarás la clase ArrayList o la clase LinkedList

Y si es con un ejemplo ¡Mejorrrr!