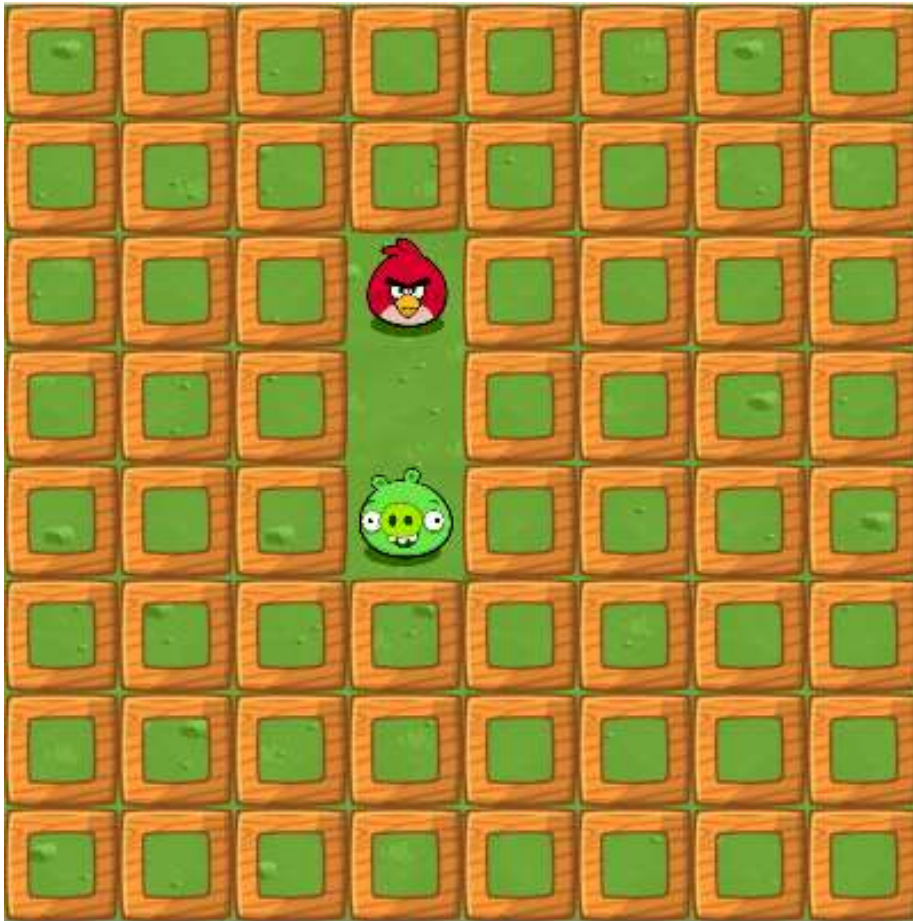


Una hora de código

Vamos a practicar

¿qué secuencia de instrucciones (ALGORITMO) utilizaremos para llevar el pájaro hasta el cerdo?



¿Y en este caso?



Información que se
le da a la acción

¿Y en este caso?



avanzar

girar a la izquierda ⤴ ▼

girar a la derecha ⤵ ▼

¿Y si tenemos un nuevo tipo de “instrucción”?



avanzar

girar a la izquierda ↶ ▼

girar a la derecha ↷ ▼

repetir 5 veces

hacer

A screenshot from the game Plants vs. Zombies. The game board is a 5x5 grid of green lawn squares. A brown path, made of stone tiles, winds through the grid. On the path, there is a purple Piranha Plant at the top and a Zombie character further down. Various plants are placed on the lawn: Peashooters (green, bean-shaped) are located at (1,1), (1,2), (2,1), (2,2), (3,1), (3,2), (3,3), (3,4), (3,5), (4,1), (4,2), (4,3), (4,4), (4,5), and (5,1). Sunflowers (yellow, flower-shaped) are located at (1,3), (1,4), (1,5), (2,3), (2,4), (2,5), (3,4), (3,5), (4,3), (4,4), (4,5), and (5,3). The background is a green lawn with small red flowers.

-

¿qué “instrucciones” utilizarías?



avanzar

girar a la izquierda ↶

girar a la derecha ↷

repite hasta



hacer

si hay camino a la derecha ↷

hacer

Mejor practica desde el principio

- <https://studio.code.org/hoc/1>

