UD 03_Actividad 01_ La placa base - manuales

Introducción:

Vamos a empezar a conocer las placas base y a manejar sus catálogos.

Para ello, localizad los manuales de las dos siguientes placas base y realizad los ejercicios.

Se recomienda que primero leas el enunciado completo. Deberás entregar lo que se indica en naranja y para recoger la información solicitada en el ejercicio puedes usar la tabla que se da al final.

Placas, el manual:

- Trabajaremos sobre las placas siguientes:
 - P5GPL-X del fabricante ASUS.
 - GA-X58A-UD5 del fabricante Gigabyte.
 - Una tercera placa de las que están a la venta actualmente. Puede ser la placa de tu propio ordenador u otra.

•	Localiza los manuales en la página web del fabricante.
	Incluye el enlace en tu solución al ejercicio.

Para estos dos fabricantes, una vez localizada la placa, en su web, haz clic en SOPORTE.					
Una vez ahí, busca el apartado de MANUAL.					
A veces salen muchos documentos para descargar. No elijas los que son drivers, o manuales de instalación. Ahora nos interesa el MANUAL DE USUARIO o MANUAL DE LA PLACA.					
Es posible que no lo encontremos en español, pero sí estará en inglés.					

- ¿Qué partes principales localizas en los manuales? Es decir, ¿qué información se aporta siempre acerca de las placas en su manual? (Puedes echar un vistazo al índice para ver qué información vamos a encontrar)
- Localiza los esquemas de las placas:

- Del 'layout' (lo puedes encontrar así en el manual)
- Del panel posterior.
- Presta especial atención a los conectores, tanto internos como externos. Observa que hay un apartado dedicado a ellos en el manual.
- En las páginas 10-11 o x-xii de cada manual, vas a encontrar un resumen de todo lo que incluye la placa. Si no sabes qué es alguna cosa, puedes ir más adelante en el manual, se ofrece una pequeña descripción de los distintos elementos.
- Copia los esquemas de las placas. Numera los distintos elementos e incluye el nombre de cada uno de ellos. (Puedes hacerlo usando el ordenador, o simplemente imprime el layout y el panel posterior, numera a mano y haz una foto para incluir en el documento. A veces los esquemas incluyen una numeración que puedes aprovechar). Incluye los esquemas numerados en tu solución.

Preguntas sobre las placas:

Contesta a las siguientes preguntas para cada una de las placas. Puedes usarla para que te resulte más fácil comparar. (incluye las respuestas a las siguientes preguntas en tu solución):

- ¿Qué tamaño y formato tiene la placa?
- ¿Qué conector utiliza el microprocesador?
- ¿Podemos instalar un único modelo de microprocesador en la placa o más? ¿Cuál o cuáles?
- ¿Cuál es el chipset de las placas?
- ¿Qué tipo de memoria RAM utiliza la placa? ¿Qué cantidad podemos instalar?
- ¿Cuántos conectores ATA 100/66/33 hay? (Podéis encontrar IDE en lugar de ATA) ¿Cuántos dispositivos ATA se pueden conectar en la placa? Para saberlo deberás tener en cuenta la lo que se dice en la página 23 de los apuntes.
- ;Se pueden conectar dispositivos SATA? ;Cuántos?
- ¿Incluye adaptador de vídeo, sonido o red?
- ¿Qué conectores externos tiene la placa?

- ¿Qué conectores internos tiene la placa? Teniendo en cuenta lo que se dice en los apuntes, indica si estos conectores se encuentran actualmente en las placas o han sido sustituidos por otros.
- ¿Cómo de actuales son las placas? ¿Es una más moderna que la otra? ¿Sabes decir por qué (aparte de por el año de fabricación que puedes encontrar en el manual)?

Otras placas:

Busca una placa actual (de Asrock, Intel, Asus, Gigabyte u otro fabricante). Incluye el enlace del fabricante a las especificaciones de la misma en tu solución.

Responde a las preguntas anteriores e incluye las respuestas en tu solución. Para la última pregunta, compara la placa que tú has buscado con la placa más actual de las dos anteriores.

Ejemplo de tabla para contestar a las preguntas. Puedes configurar la orientación de la página en horizontal para ver mejor la información.

	Asus P5GPL-X	Gigabyte GA-X58A-UD5	La placa elegida por ti
Web			
Tamaño y formato			
Zócalo			
Modelos de micro			
•••			