

## CUESTIONES UNIDAD 2

**1.- Dados los siguientes nombres de identificador que se van a utilizar en un programa escrito en JAVA, di cuales de ellos son correctos y cuales no, y justifica porqué son incorrectos:**

Aclarar que en los casos en los que se respetan los caracteres permitidos, aunque esté incorrectamente escrito, el compilador no advertiría ningún tipo de error.

**LaCasaDeLaPradera**

En el caso de que sea el identificador de una clase, es correcto ya que estas tienen que empezar por mayúscula, si es, por ejemplo, una variable es incorrecto, ya que deben empezar con minúscula.

**El hombre sin rostro**

Incorrecto, no se pueden dejar espacios.

**3Deseos**

Incorrecto, no se puede empezar el identificador por un número.

**TresDeseos**

En el caso de que sea el identificador de una clase, es correcto ya que estas tienen que empezar por mayúscula, si es, por ejemplo, una variable es incorrecto, ya que deben empezar con minúscula.

**\_4**

Correcto, aunque no parece un nombre muy identificativo.

**\$**

Correcto, aunque no parece un nombre muy identificativo.

**\$ganado**

Correcto.

**public**

Incorrecto, es una palabra reservada.

**unacarta**

Incorrecto, se debe utilizar el "camel case".

**mis2escritos**

Incorrecto, la palabra "escritos" debería empezar en mayúscula.

**es\_un\_mensaje**

Incorrecto, se debe evitar el uso de '\_'

**no\_vale nada**

Incorrecto, se debe evitar el uso de '\_', y no se pueden dejar espacios en blanco.

**\_\_\_\_\_ejemplo\_\_\_\_\_**

Incorrecto, se debe evitar el uso de '\_', además no tiene sentido.

**mi-programa**

Incorrecto, no se debe usar '-'

**¿cuantos?**

Incorrecto, no se debe usar los signos de interrogación ni exclamación.

**El%Descontado**

Incorrecto, no se debe usar el signo de porcentaje.

**a150PORHORA**

Incorrecto, pues no respeta el "camel case".

**TengoMUCHO\$\$\$**

Incorrecto, pues no respeta el "camel case".

**quieroUNAsolución**

Incorrecto, pues no respeta el "camel case".

## **2.- ¿Qué es una palabra reservada?**

Son aquellos identificadores que el programador no puede usar para nombrar sus clases, variables, constantes o métodos, porque tienen un significado especial para el lenguaje de programación.

## **3.- Diferencia entre variable y constante**

Una variable es un espacio de memoria que contiene valores que se pueden modificar durante la ejecución del programa, las constantes solo pueden adoptar un único valor y lo mantienen durante toda la ejecución.

## **4.- Indica de menor a mayor tamaño los tipos enteros en Java y la capacidad mínima y máxima de los mismos.**

byte → -128 a 127

short → -32768 a 32767

int → -2147483648 a 2147483647

long → -9223372036854775808 a 9223372036854775807

Fuente: [API de Java](#)

## **5.- Indica de menor a mayor tamaño los tipos reales en Java y la capacidad mínima y máxima de los mismos.**

Float → 1.1754943508222875E-38 a 3.4028234663852886E38

double → 2.2250738585072014E-308 a 1.7976931348623157E308

Fuente: [API de Java](#)

## **6.- El tipo lógico o booleano, admite dos valores posibles. ¿Cuales?**

True o False (1 o 0)

**7.- Existe el tipo cadena en Java. ¿Cómo se especifican?. Escribe una instrucción que muestre en pantalla la siguiente frase:**

Con la clase String, los valores van entre comilla doble.

```
String cadena = "dentro de la frase es utilizando los caracteres especiales";
```

```
System.out.print(cadena);
```

**8.- ¿Cómo escribimos en una expresión el número 16.55 en forma exponencial en JAVA?**

Utilizando notación científica, con la letra 'E'.

Por ejemplo  $16.55 = 1655E-2 = 0.1644E+2$

**9.- ¿Cómo decimos en una expresión en JAVA que el número entero 2345 es un entero largo?**

Con la letra 'L' al final (2345L).

**10.- Por defecto, los números reales introducidos en una expresión son del tipo DOUBLE, como indicamos que el 0.5 es del tipo FLOAT?**

Con la letra 'f' al final (2345f).