

DEPURACIÓN EN NETBEANS

1.- Depura el código para ver si funciona correctamente

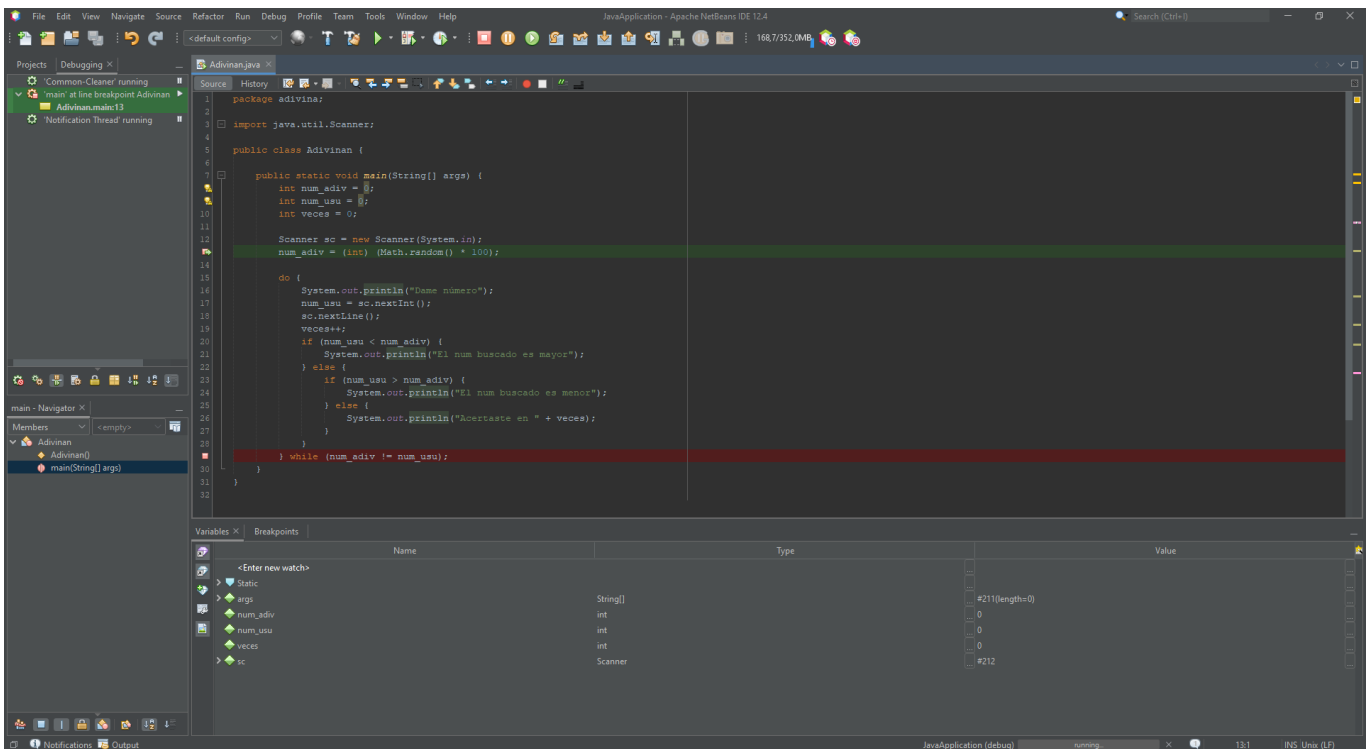
El código:

```
1  package adivina;
2
3  import java.util.Scanner;
4
5  public class Adivinan {
6
7      public static void main(String[] args) {
8          int num_adiv = 0;
9          int num_usu = 0;
10         int veces = 0;
11
12         Scanner sc = new Scanner(System.in);
13         num_adiv = (int) (Math.random() * 100);
14
15         do {
16             System.out.println("Dame número");
17             num_usu = sc.nextInt();
18             sc.nextLine();
19             veces++;
20             if (num_usu < num_adiv) {
21                 System.out.println("El num buscado es mayor");
22             } else {
23                 if (num_usu > num_adiv) {
24                     System.out.println("El num buscado es menor");
25                 } else {
26                     System.out.println("Acertaste en " + veces);
27                 }
28             }
29         } while (num_adiv != num_usu);
30     }
31 }
32
```

Primero añadimos los puntos de ruptura con Control + F8 o haciendo click sobre el número de línea. Voy a añadir uno cuando se genera el número aleatorio y otro para ver si el usuario acierta el número.

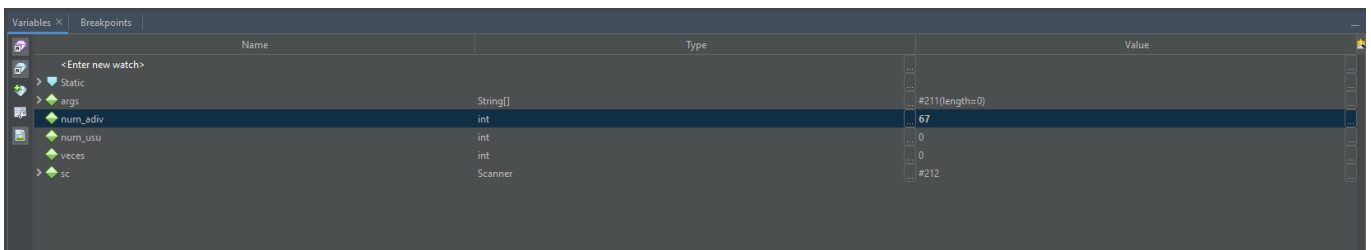
```
1  package adivina;
2
3  import java.util.Scanner;
4
5  public class Adivinan {
6
7      public static void main(String[] args) {
8          int num_adiv = 0;
9          int num_usu = 0;
10         int veces = 0;
11
12         Scanner sc = new Scanner(System.in);
13         num_adiv = (int) (Math.random() * 100);
14
15         do {
16             System.out.println("Dame número");
17             num_usu = sc.nextInt();
18             sc.nextLine();
19             veces++;
20             if (num_usu < num_adiv) {
21                 System.out.println("El num buscado es mayor");
22             } else {
23                 if (num_usu > num_adiv) {
24                     System.out.println("El num buscado es menor");
25                 } else {
26                     System.out.println("Acertaste en " + veces);
27                 }
28             }
29         } while (num_adiv != num_usu);
30     }
31 }
32
```

Ahora pulsamos Control + Shift + F5 para entrar en modo depuración.

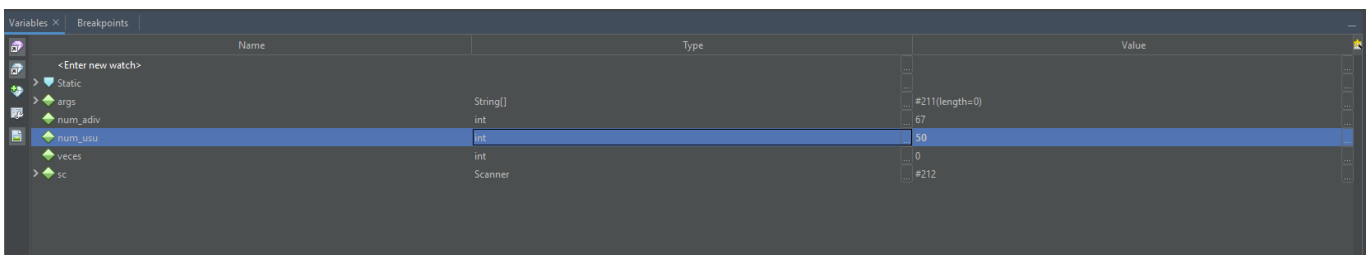


Para avanzar pulsamos F8, empezamos a ver los primeros valores:

El número aleatorio tiene el valor 67



El primer número introducido por el usuario tiene el 50



Vemos como el depurador entra dentro de este condicional, lo que significa que se cumple la condición:

```
20         veces++;
21         if (num_usu < num_adiv) {
22             System.out.println("El num buscado es mayor");
23         } else {
24             if (num_usu > num_adiv) {
25                 System.out.println("El num buscado es menor");
26             } else {
27                 System.out.println("Acertaste en " + veces);
28             }
29         }
30     } while (num_adiv != num_usu);
31 }
```

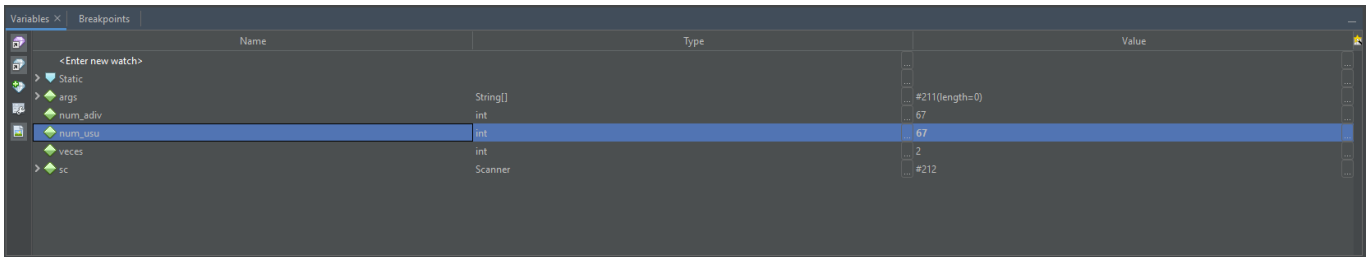
Ahora vamos a probar con un número mayor:

Variables X Breakpoints		Name	Type	Value
<Enter new watch>				
Static				
args				
num_adiv				
num_usu				
veces				
sc				
			String[]	#211(length=0)
			int	67
			int	70
			int	1
			Scanner	#212

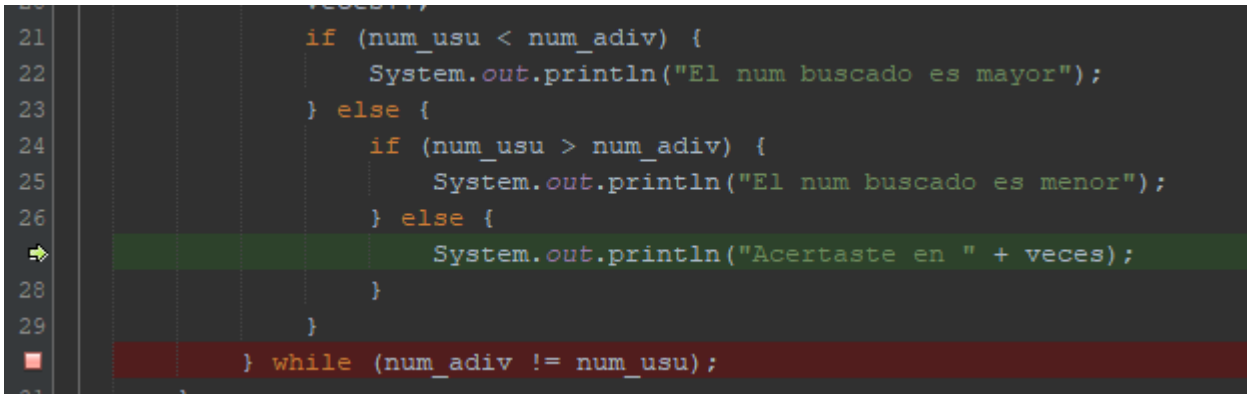
El depurador entra en el otro condicional:

```
20         veces++;
21         if (num_usu < num_adiv) {
22             System.out.println("El num buscado es mayor");
23         } else {
24             if (num_usu > num_adiv) {
25                 System.out.println("El num buscado es menor");
26             } else {
27                 System.out.println("Acertaste en " + veces);
28             }
29         }
30     } while (num_adiv != num_usu);
```

Vamos a intentar terminar el programa acertando el número:



El depurador entra en el correspondiente condicional



Y también se cumple la condición del bucle principal, por tanto sale de este y termina el programa:

