

Algoritmo 2:

```
import static java.lang.Math.pow;
import java.util.Scanner;
public class traza_func1 {
    static int fun1(long num)
    {
        double cont=0;
        while (num>0){
            num/=10;
            cont++;
        }
        return cont;
    }
    static long fun2(long num){
        int cont;
        long result=0;
        cont=fun1(num);
        cont--;
        while( num > 0 ) {
            result = (long) (result+pow(10,cont)*(num % 10));
            cont--;
            num /= 10;
        }
        return result;
    }
}
```

1. ¿Qué hace fun1? ¿y fun2?
2. Haz la traza de fun2 para la entrada 9734
3. Ten en cuenta que la definición del método pow de la clase Math es:

static double pow(double a, double b)

Devuelve el resultado de elevar el primer argumento a la potencia indicada por el segundo: a es la base y b el exponente. Aunque los parámetros son double puede recibir int porque la conversión es directa, pero como devuelve doublé, en la línea de fun2 en que se usa es necesario convertir el resultado en long para guardarlo en la variable result