

## EJEMPLOS

1. Programa que pida 2 enteros y devuelva la división
  - Mostrar al final un mensaje de despedida: “El programa ya ha acabado”
  - Probar la ejecución si se introduce un valor no numérico o un 0 como divisor
  - Probar el programa:
    - Sin tratar las excepciones
    - Modificar el programa para que se traten las excepciones y muestre el mensaje genérico.
    - Modificarlo para que continúe hasta que la entrada sea correcta
    - Modificar para que dependiendo del tipo de excepción muestre:
      - ”Error de lectura”
      - ”División por 0”
      - ”Error desconocido”
2. Implementa la función leerReal() para leer correctamente un real (con . ).  
Fíjate que el programa principal captura las excepciones y se repite hasta que la entrada sea correcta. El método tendrá que capturar la excepción, tratarla y avisar al programa principal.

```
public static void main(String[] args) {  
    float valor = 0;  
    boolean continuar = true;  
    do {  
        try {  
            System.out.print("Valor Real con .: ");  
            valor = leerReal();  
            continuar = false;  
        } catch (Exception e2) {  
            System.out.println("Introduce un valor correcto");  
        }  
    } while (continuar);  
  
    System.out.println("valor Real: " + valor);  
}
```

*Ejemplo de ejecución:*

```
Valor Real con .: 6g  
No se ha leído un real....  
Introduce un valor correcto  
Valor Real con .: 9,8  
No se ha leído un real....  
Introduce un valor correcto  
Valor Real con .: 7.4  
valor Real: 7.4  
BUILD SUCCESSFUL (total time: 21 seconds)
```

3. Crear la clase persona con 2 atributos: nombre(String) y edad (int)

Los métodos serán:

- constructor al que se le pasa el nombre
- ponerEdad(int edad) y que comprueba si la edad está entre 0 y 100 y si no, lanza una excepción con el mensaje “Edad incorrecta”
- toString que muestra nombre y edad

Crear la clase PruebaEdad para probar la anterior con un método main que:

- Pida el nombre
- Cree la persona
- Pida la edad y se la pase al objeto creado (esto se repetirá mientras la edad no sea válida)