

### **EJEMPLOS DEL TEMA 3 (BUCLES)**

- Programa que lea 100 números y cuente cuantos de ellos son positivos.
- Diseñar un algoritmo que lee 40 números, los procesa, y después de leer el último determina si alguno era múltiplo de 3
- Diseñar un algoritmo que calcule la suma de los 20 primeros números pares, y el producto de los 20 primeros números impares simultáneamente:
- Diseña un algoritmo que introduzca por teclado un número y permita la introducción de otros números hasta adivinar el número tecleado en primer lugar. Cada vez que se introduzca un número se visualizará si es mayor o menor que el número a adivinar. Utiliza un interruptor para determinar cuando se adivina el número.