

Estructuras dinámicas de datos: Colecciones

1. ¿Qué es una colección?

Una colección es un conjunto de elementos de un mismo tipo, el tamaño de la colección es dinámico.

2. Tratamiento de datos ¿Estático o dinámico?

Dinámico, no reserva un tamaño fijo en memoria.

3. ¿Qué tipos de colecciones hay?

Conjuntos, listas y mapas.

4. ¿De quién heredan y a quien implementan?

Las listas implementan List, esta interfaz hereda de Collection. Las colecciones implementan Set, esta interfaz hereda de Collection. Los mapas implementan Map.

5. Métodos típicos de todas las colecciones

- `int size()`
- `boolean add(E elemento)`
- `Iterator iterator()`
- `void clear()`
- `boolean contains(Object elemento)`
- `Object[] toArray()`
- `boolean isEmpty()`
- `boolean equals(Object elemento)`