

EJERCICIOS DE ARRAYS UNIDIMENSIONALES

Cada uno de los ejercicios será un método de una clase que será llamado desde el método principal:

El programa principal será:

```
Public static void main(String args[]){  
    Ejercicio1();  
    Ejercicio2();  
    .....  
}
```

1) Hacer un programa que: RECORRIDO PARCIAL

- a) Cree un array unidimensional de nombre vector de 10 elementos, de tipo numérico entero.
- b) Cargue el array con valores dados por el usuario.
- c) Y calcule la suma de los primeros N elementos almacenados en el array siendo N un número dado por el usuario, en el rango correcto.
- d) Muestre el resultado de la suma así como el contenido del array.

2) Hacer un programa que: SELECCIONAR ELEMENTOS, COPIARLOS EN OTRO ARRAY

- a) Cree un array unidimensional de nombre origen de 12 elementos, de tipo numérico entero.
- b) Rellene el vector con los valores 10,25,26,40,37,45,90,76,78,81,58 y 32 respectivamente.
- c) Muestre en pantalla la posición de los elementos pares
- d) Mete en un segundo array de nombre destino todos aquellos elementos que sean pares y mayores de 25
- e) y muestre en pantalla el contenido de los dos arrays unidimensionales.

3) Hacer un programa que: RELACIÓN ENTRE CONTENIDO E ÍNDICES

- a) Lea una secuencia de 10 números enteros, almacenándolos en un array de nombre números
- b) Los visualice en la pantalla en orden inverso al de la entrada

4) BUSCAR UN ELEMENTO Y MOSTRAR SU ÍNDICE

Programa que asigna valores (desde teclado o generados de forma aleatoria entre 1 y 100) a un vector de 10 enteros y visualizar el vector completo indicando posición y contenido del elemento mayor. En caso de repetición prevalece el primero.

5) RELACIÓN ENTRE CONTENIDO E ÍNDICES

Programa que genera un vector de números enteros (de una sola cifra) y comprueba si el número formado por cada uno de los elementos del vector es capicúa o no.

6) USO DE LOS ARRAYS

En una carrera de maratón hay 100 corredores con dorsales numeradas del 1 al 100. Se sabe que los dorsales acabados en 1 pertenecen al equipo 1, los terminados en 2 al dos... y los terminados en 0 al 10. Sabiendo que cada corredor tiene su marca personal de tiempo para la maratón, y que el programa va leyendo las marca de cada uno de los corredores (dorsal1,dorsal2..), se pide el tiempo total de cada equipo

REPASO

1. Escribe un programa que permita introducir un vector de 50 elementos numéricos e indique luego cual es el primer elemento cuyo contenido sea cero. Si no lo hubiera, debe indicarlo.
2. Escribe un programa que permita introducir vector de diez elementos y visualizar, indicar luego posición y contenido de todos aquellos que sean mayores que diez. Indicando cuantos elementos hay que cumplen esta condición
3. Escribe un programa que permita introducir un vector P de diez elementos numéricos, visualizar su contenido, crear un vector V con los elementos de P que sean mayores de diez. Visualizar luego el contenido de V.