

**1.- ¿En qué consiste una prueba de software?**

Consisten en verificar y validar un producto software antes de su puesta en marcha.

**2.- ¿Qué es un caso de prueba?**

Conjunto de condiciones o variables que se utilizarán para determinar si una aplicación resulta o no aceptable.

**3.- ¿Qué necesitamos para llevar cabo un caso de prueba?**

Definir las precondiciones y postcondiciones, identificar unos valores de entrada, conocer el comportamiento que debería tener el sistema ante dichos valores.

**4.- ¿Cómo determinamos si el sistema ha pasado una prueba?**

Si el comportamiento / resultado del programa es el esperado.

**5.- Las principales técnicas de diseño de casos de prueba: son pruebas de caja blanca y pruebas de caja negra. Explica en qué consisten.**

Las de caja blanca están más ligadas al código fuente y se centran en los detalles de los procedimientos.

Las de caja negra se centran en el funcionamiento del programa a nivel de usuario.

**6.- ¿En que se basan las pruebas de cristal? ¿Y las pruebas estructurales?**

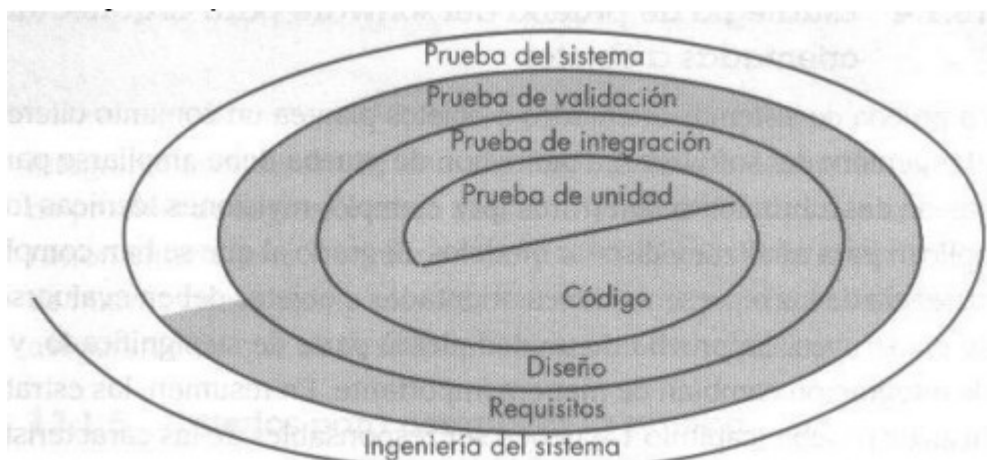
En examinar en detalles de los procedimientos. Ambas són lo mismo.

**7.- ¿Sobre qué parte del software se realizan las pruebas de comportamiento?**

Sobre el programa en ejecución, sin profundizar en el código fuente.

**8.- ¿Qué nos proporciona la estrategia de pruebas de software?**

Las estrategias de pruebas de software integran las técnicas de diseño de casos de prueba en una serie de pasos bien planificados que llevan a la construcción correcta del software.

**9.- La estrategia de prueba del software se puede ver en el contexto de una espiral. Dibuja la espiral con las fases con las diferentes fases.**

**10.- La espiral comienza la prueba de unidad, ¿en qué se centra esta prueba?**

La unidad más pequeña del software, el módulo tal como está implementado en el código fuente.

**11.- Continuamos con la prueba de integración, ¿en qué centra el foco esta prueba?**

Se toman los módulos probados mediante la prueba de unidad y se construye una estructura de programa que esté de acuerdo con lo que dicta el diseño.

**12.- Posteriormente llegamos a las pruebas de aceptación, ¿en qué consisten?**

Se validan los requisitos establecidos en el análisis comparándolos con el sistema que ha sido construido.

**13.- ¿Las pruebas de validación pueden realizarse por el desarrollador si el usuario final no está presente?**

El usuario final ha de intervenir en el entorno real de trabajo.

**14.- Finalmente llegamos a las pruebas del sistema, ¿que verifican estas pruebas?**

Verifican que cada elemento encaja de forma adecuada y se alcanza la funcionalidad y rendimiento total.

**15.- ¿Qué tipo de técnicas se realizan en las pruebas de unidad: de caja blanca o de caja negra?**

Según convenga, se utilizará técnica de caja blanca o negra: si se trata de una prueba del camino básico, se utilizará de caja blanca, y de caja negra si se trata de una partición o clases de equivalencia o un análisis de los valores límite.

**16.- ¿Sobre qué partes del software se realizan las pruebas de unidad?**

Sobre la interfaz del módulo, las estructuras de datos locales, las condiciones límite, todos los caminos independientes de la estructura de control y todos los caminos de manejo de errores.

**17.- ¿Qué dos enfoques se pueden utilizar las pruebas de integración?**

1) Integración no incremental:

Se prueba cada módulo por separado y luego se combinan todos de una vez o se prueba todo el programa completo, se encuentran

2) Integración incremental:

El programa completo se va construyendo y probando en pequeños segmentos, siendo los errores más fáciles de localizar.

**18.- En la integración incremental se dan dos tipos de estrategias Ascendente y Descendente. Explícalas.**

Ascendente: la construcción y prueba del programa empieza desde los módulos de los niveles más bajos de la estructura del programa.

Descendente: la integración comienza en el módulo principal moviéndose hacia abajo por la jerarquía de control.

19.- Explica el orden de realización de pruebas para realizar las pruebas de integración incremental de tipo ascendente y descendente para los siguientes sistemas.

Descendente:  $A > (B \mid C) > (D \mid E, F)$ .

Ascendente:  $D \mid E, F > (B, C) > A$

20.- ¿En las pruebas de validación las pruebas son de caja blanca o de caja negra?

Caja negra.

21.- ¿En qué consisten las pruebas Alfa?

El cliente utiliza el software de forma natural bajo la observación del desarrollador en el lugar de desarrollo que irá registrando errores y problemas de uso.

22.- ¿En las pruebas Beta quién registra los problemas el desarrollador o el usuario?

El usuario es quien registra todos los problemas que encuentra e informa al desarrollador.

23.- ¿Por qué pruebas están formada las pruebas de sistema?

Formada por pruebas de recuperación, de seguridad, de resistencia(Stress).

24.- Piensas que las pruebas de resistencia pueden ser útiles tras el diseño de una web. Dado que la web va a estar en un hosting recibiendo visitas de usuarios.

Sí, hay que tener en cuenta el volumen de usuarios que puede soportar nuestro programa.

25.- ¿Qué tipos de documentos se pueden producir durante el proceso de pruebas?

Se pueden producir plan de pruebas, especificaciones de prueba, informes de pruebas.