

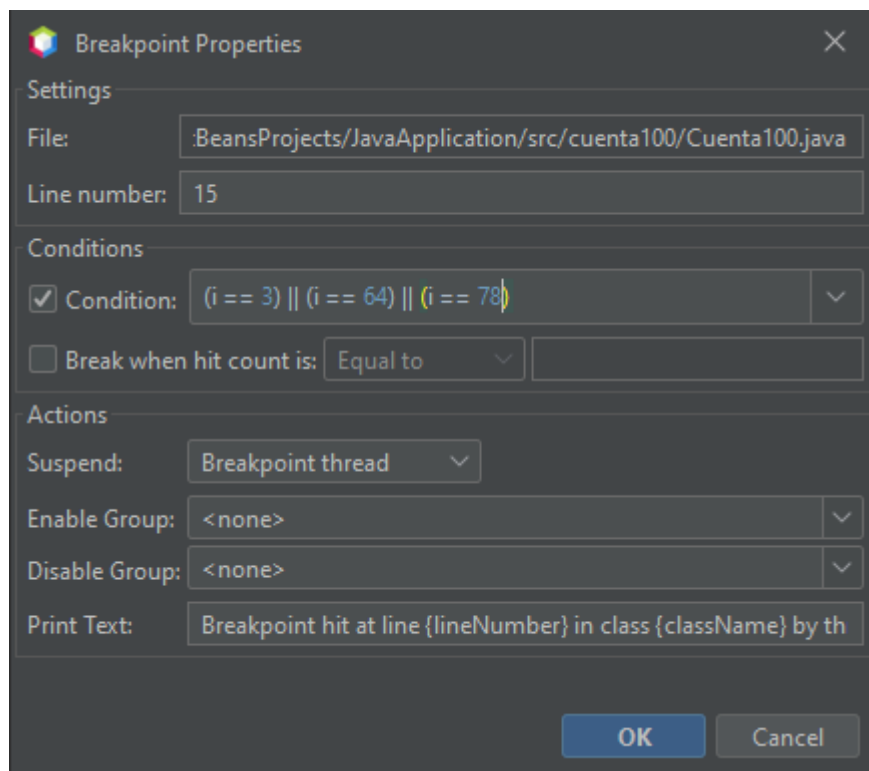
DEPURACIÓN EN NETBEANS

1.- Realiza un programa llamado Cuenta100 que mediante un bucle while muestre una cuenta de 1 a 100.

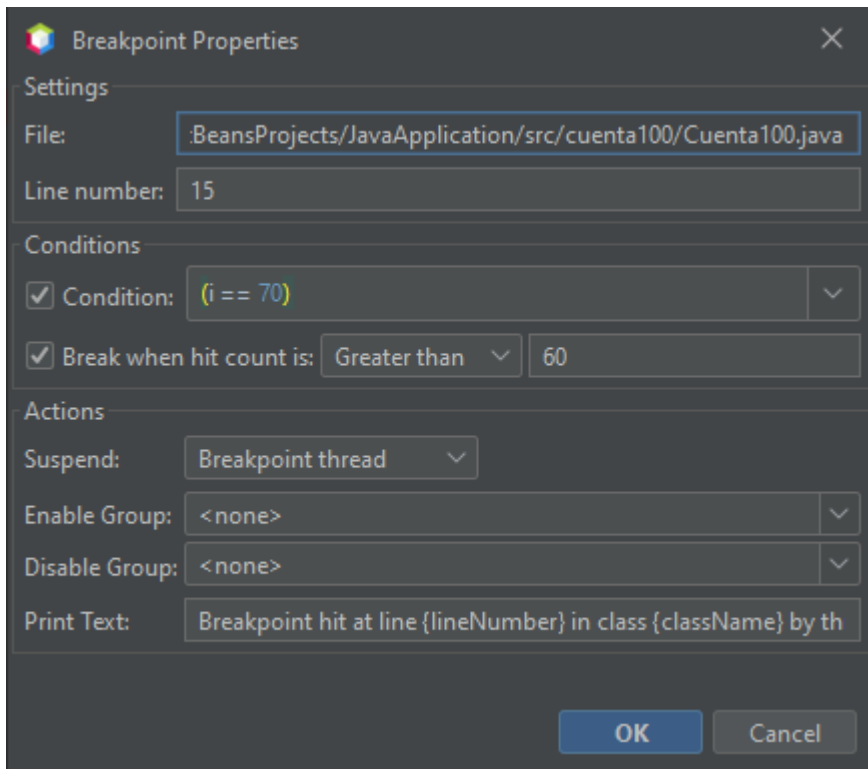
El código:

```
1 package cuenta100;
2
3 /**
4  *
5  * @author 6jmati
6  * @company DAM
7  */
8 public class Cuenta100 {
9
10     public static void main(String[] args) {
11         int i = 0;
12
13         while (i < 100) {
14             i++;
15             System.out.println(i);
16         }
17     }
18 }
19
```

a) Establece puntos de ruptura para que la ejecución se detenga cuando el contador tome los siguientes valores : 3, 64, 78.



b) Establece punto de ruptura para que la ejecución se detenga cuando el contador tome el valor 70 y además el breakpoint se haya ejecutado más de 60 veces.

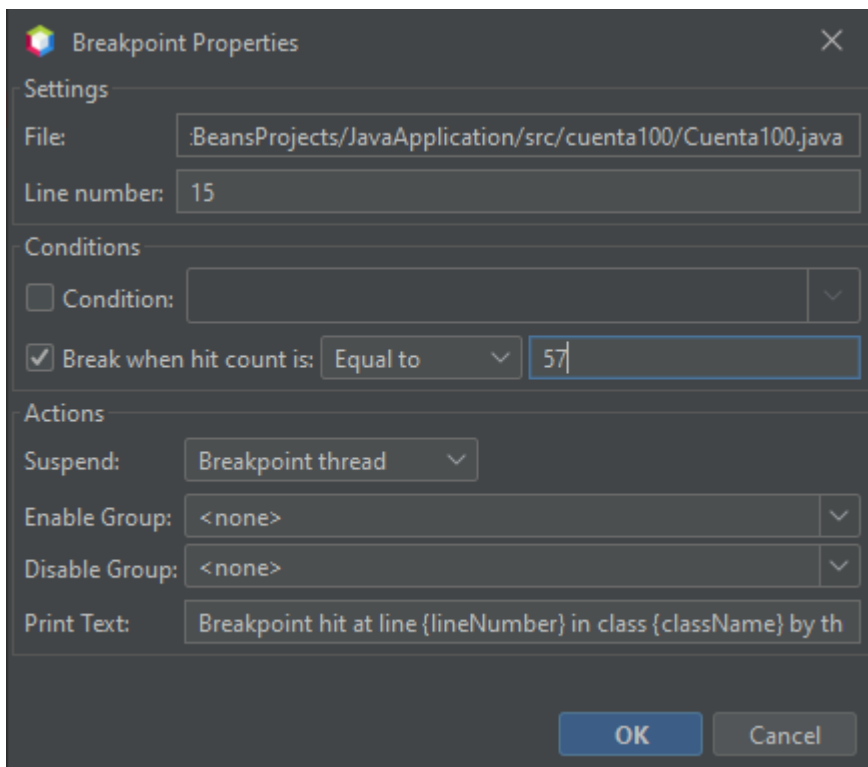


The dialog box 'Breakpoint Properties' is shown with the following settings:

- Settings:**
 - File: `.BeansProjects/JavaApplication/src/cuenta100/Cuenta100.java`
 - Line number: `15`
- Conditions:**
 - ☒ Condition: `(i == 70)`
 - ☒ Break when hit count is: `Greater than` `60`
- Actions:**
 - Suspend: `Breakpoint thread`
 - Enable Group: `<none>`
 - Disable Group: `<none>`
 - Print Text: `Breakpoint hit at line {lineNumber} in class {className} by th`

Buttons: OK, Cancel

c) Establece punto de ruptura para que la ejecución se detenga cuando el breakpoint se haya ejecutado 57 veces.



The dialog box 'Breakpoint Properties' is shown with the following settings:

- Settings:**
 - File: `.BeansProjects/JavaApplication/src/cuenta100/Cuenta100.java`
 - Line number: `15`
- Conditions:**
 - ☐ Condition: (empty)
 - ☒ Break when hit count is: `Equal to` `57`
- Actions:**
 - Suspend: `Breakpoint thread`
 - Enable Group: `<none>`
 - Disable Group: `<none>`
 - Print Text: `Breakpoint hit at line {lineNumber} in class {className} by th`

Buttons: OK, Cancel

2.- Realiza un programa llamado Pidonumero que pida un número por pantalla entre 0 y 10. Si el usuario introduce un número mayor que 0 y menor 10 el programa escribe "El número introducido es X" , si introduce un número equivocado sigue pidiendo número.

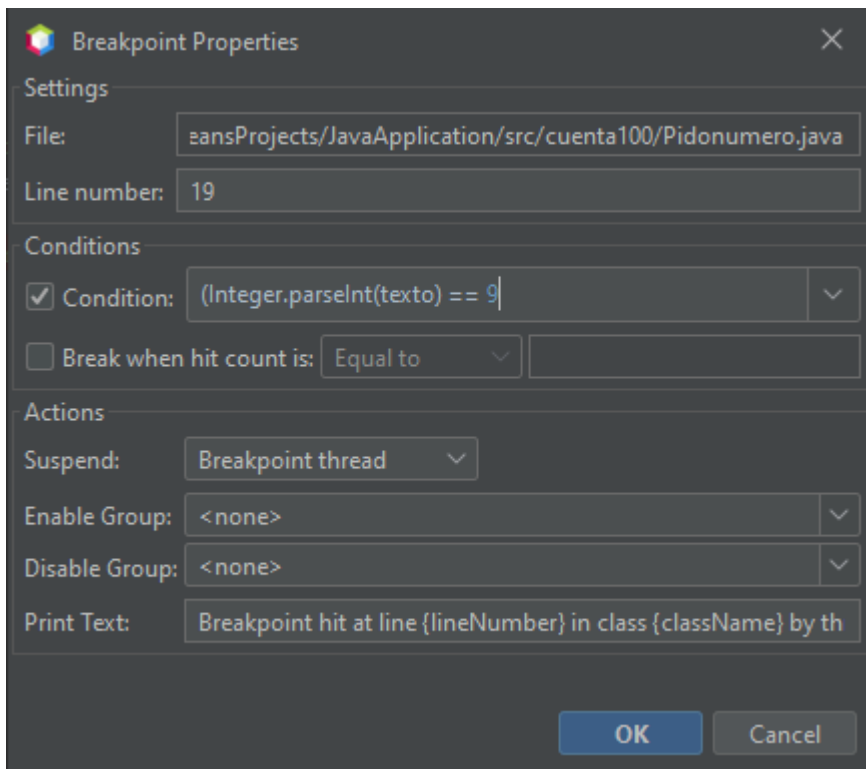
El código:

```
1 package cuental00;
2
3 import javax.swing.JOptionPane;
4
5 /**
6  *
7  * @author 6jmati
8  * @company DAM
9  */
10 public class Pidonumero {
11
12     public static void main(String[] args) {
13         String texto;
14
15         do {
16             texto = JOptionPane.showInputDialog("texto mensaje");
17         } while (Integer.parseInt(texto) <= 0 || Integer.parseInt(texto) >= 10);
18
19         JOptionPane.showMessageDialog(null, "El numero introducido es " + texto);
20     }
21 }
22
```

Establecemos el punto de ruptura:

```
1 package cuental00;
2
3 import javax.swing.JOptionPane;
4
5 /**
6  *
7  * @author 6jmati
8  * @company DAM
9  */
10 public class Pidonumero {
11
12     public static void main(String[] args) {
13         String texto;
14
15         do {
16             texto = JOptionPane.showInputDialog("texto mensaje");
17         } while (Integer.parseInt(texto) <= 0 || Integer.parseInt(texto) >= 10);
18
19         JOptionPane.showMessageDialog(null, "El numero introducido es " + texto);
20     }
21 }
22
```

Configuramos la condición:



se cumple cuando el valor es 9

