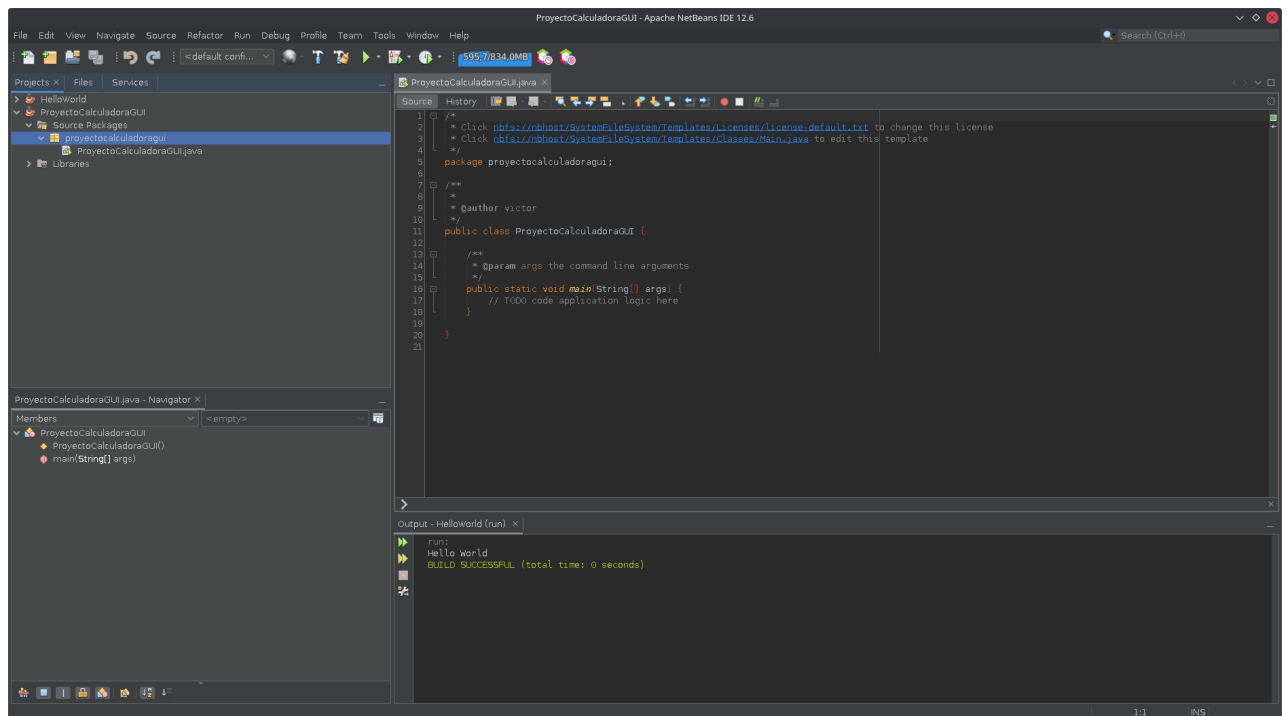
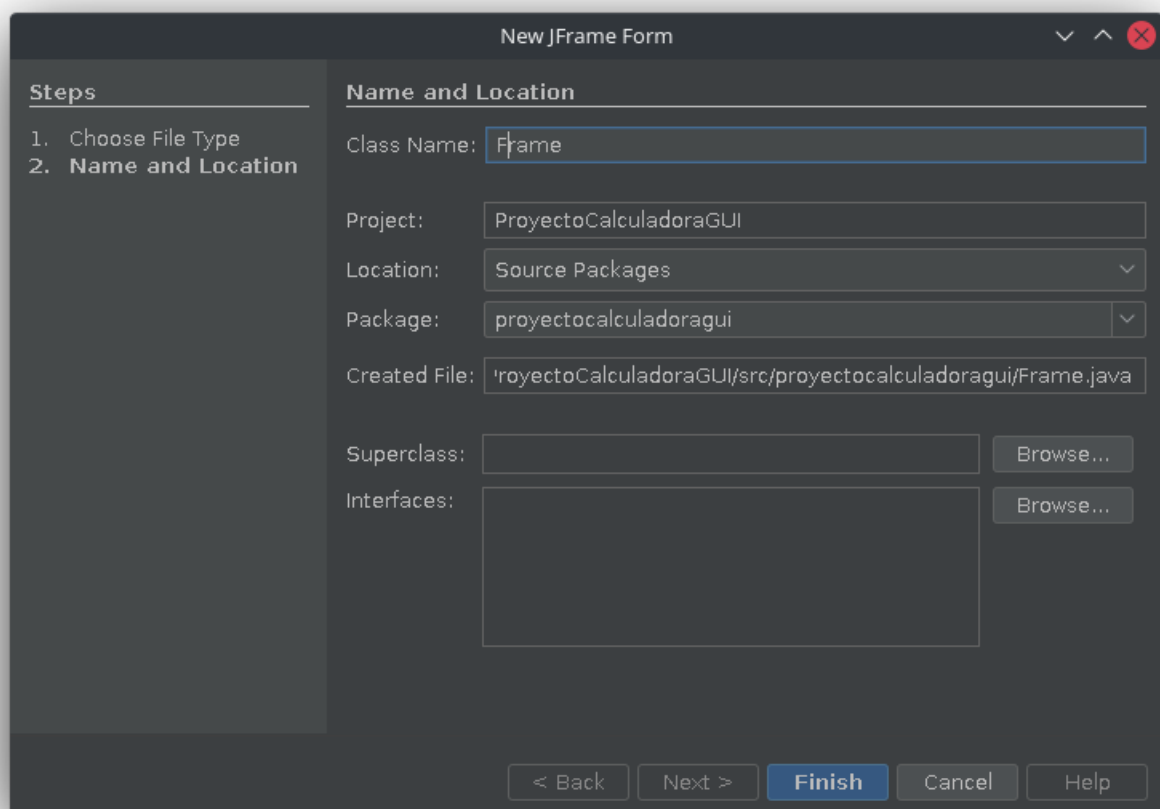


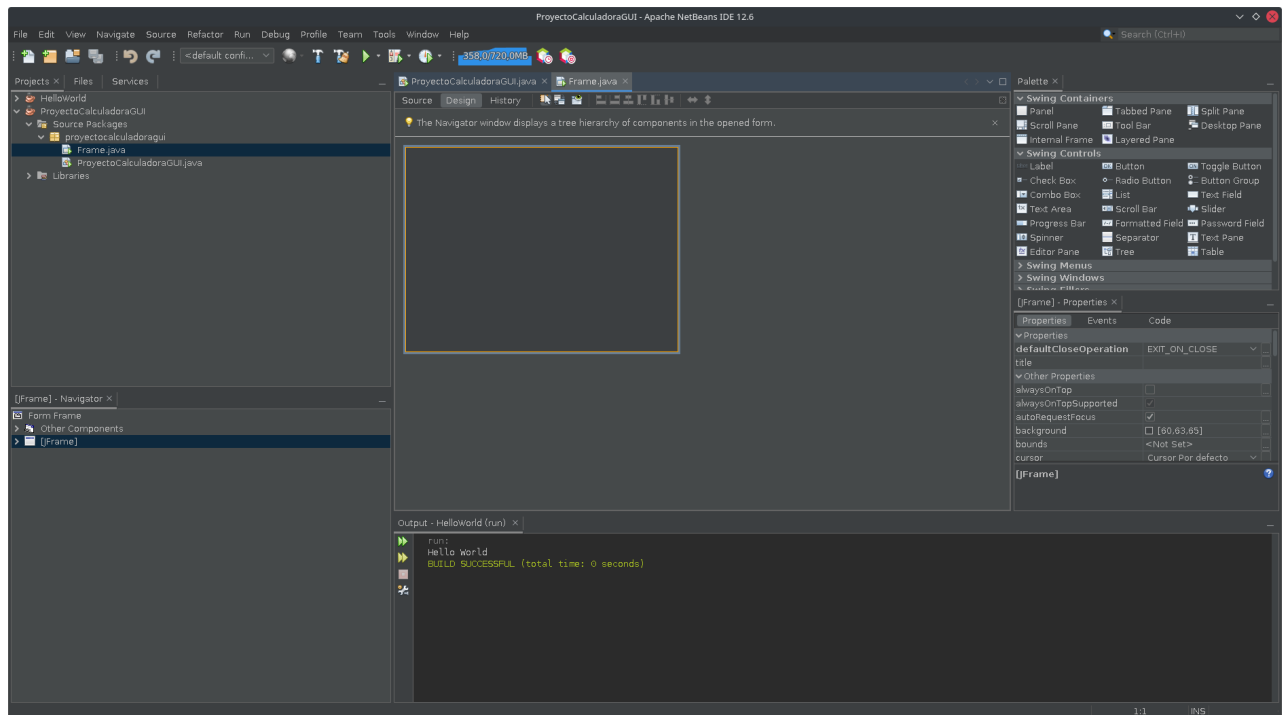
## APP GRÁFICA EN NETBEANS

### 1.- Creamos el proyecto:



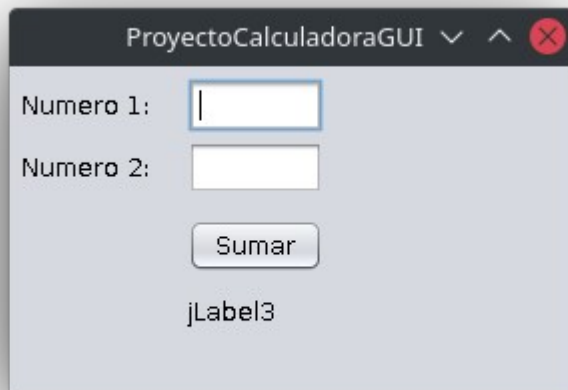
### 2.- Creamos el JFrame:





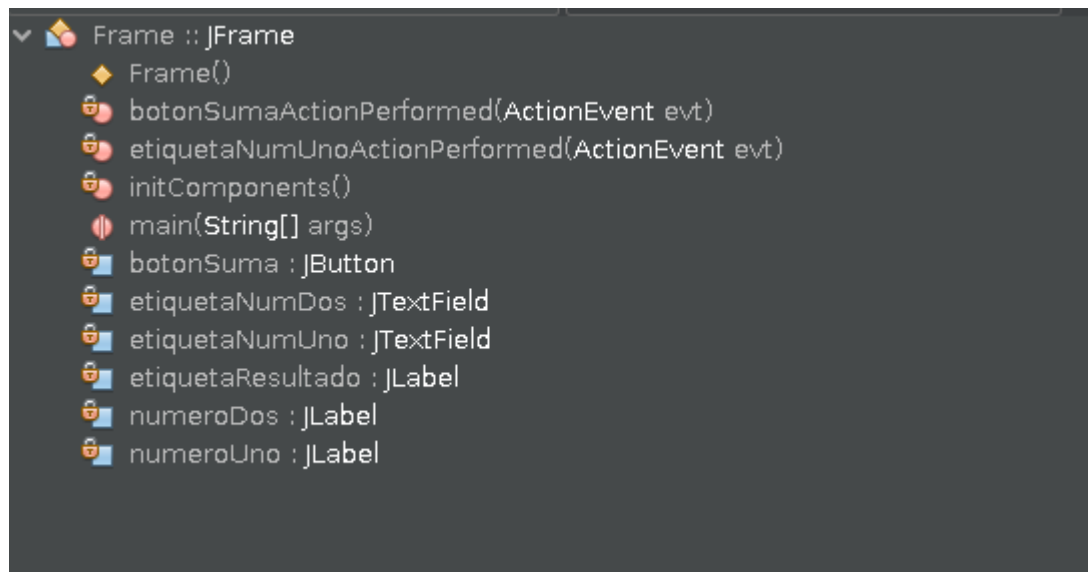
*Nos saldrá esta pantalla*

3.- El diseño de la interfaz queda de la siguiente forma:



#### 4.- Lógica del programa.

Nombre de las variables:



Código del botón:

```
private void botonSumaActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {  
    // Convertir los textos de los JTextEdit en números.  
    double numUno = (Double.parseDouble(etiquetaNumUno.getText()));  
    double numDos = (Double.parseDouble(etiquetaNumDos.getText()));  
    // Realizar la suma  
    double resultadoSuma = numUno + numDos;  
    // Indicar el resultado en la etiqueta  
    etiquetaResultado.setText("El resultado es " + resultadoSuma);  
}
```

Resultado:

