

APUTNS T01 - T05

```

===== NUMERO ALEATORIO ENTRE 1 y 30 =====
(int) ((Math.random() * 30) + 1)
===== CANTIDAD DE DIGITOS =====
while (num != 0) {
    num /= 10;
    digitos++;
}
===== FACTORIAL =====
for (int i = 1; i <= numero; i++) {
    factorial = factorial * i;
}
-----
do {
    factorial = factorial * numero;
    numero--;
} while (numero != 0);
===== COMBINATORIO =====
double comb = (factorial(n) / (factorial(m) * (factorial(n - m))));
===== TABLA MULTIPLICAR =====
for (int i = 1; i <= 9; i++) {
    System.out.println("\n TABLA DE " + i);
    System.out.println("-----");
    for (int j = 1; j <= 10; j++) {
        System.out.printf("%02d x %02d = %02d\n", i, j, (i * j));
    }
}
===== NUMEROS PRIMOS =====
if (numero == 0 || numero == 1 || numero == 4) {
    esPrimo = false;
} else {
    for (int i = 2; i < numero; i++) {
        if (numero % i == 0) {
            esPrimo = false;
        }
    }
}
===== FECHAS =====
LocalDate hoy; hoy = LocalDate.now();
LocalTime ahora; ahora = LocalTime.now();
LocalDateTime hoyAhora; hoyAhora = LocalDateTime.now();
ZonedDateTime hoyAhoraZona; hoyAhoraZona = ZonedDateTime.now();
LocalDate cumple; cumple = LocalDate.of(2003, Month.NOVEMBER, 18);
System.out.println("Hoy es dia: " + hoy.getDayOfMonth());
System.out.println("Este mes es: " + hoy.getMonth());
System.out.println("Este año es: " + hoy.getYear());

```

```
===== RECURSIVOS =====
public static double sumatorio(int n) {
    if (n == 0) {
        return 0;
    } else {
        return n + sumatorio(n - 1);
    }
}

public static double exponencial(int n, int m) {
    if (m == 0) {
        return 1;
    } else {
        return n * exponencial(n, m - 1);
    }
}

===== STRING =====
nombreCompleto = nombreCompleto.substring(0, 2)

if (nombreCompleto.charAt(i) == nombreCompleto.charAt(0)) {
    nombreCompleto = nombreCompleto.replace(nombreCompleto.charAt(i),
        nombreCompleto.toUpperCase().charAt(i));
}

===== FOR ESPECIAL =====
for (int i = 0, j = 5; i <= j; i++, j--) {
    System.out.println(i);
}
```