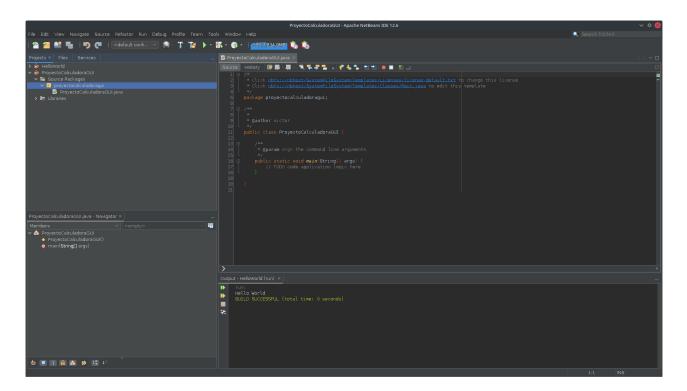
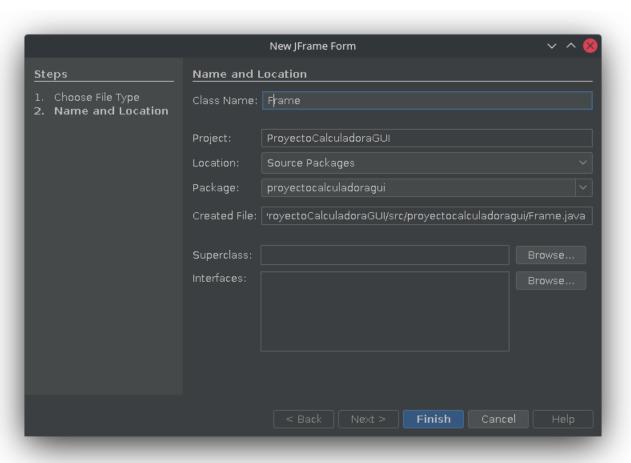
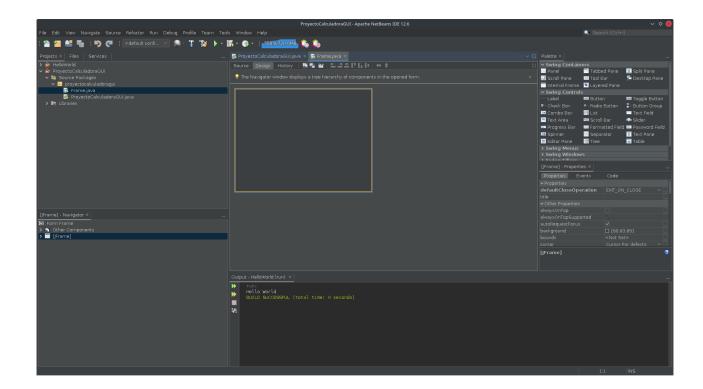
APP GRÁFICA EN NETBEANS

1.- Creamos el proyecto:



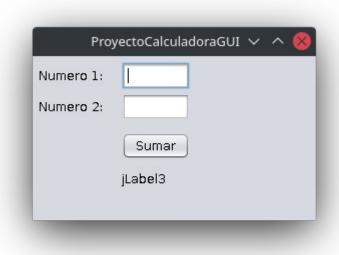
2.- Creamos el Jframe:





Nos saldrá esta pantalla

3.- El diseño de la interfaz queda de la siguiente forma:



4.- Lógica del programa.

Nombre de las variables:

```
Frame :: JFrame

Frame()

botonSumaActionPerformed(ActionEvent evt)

initComponents()

main(String[] args)

botonSuma : JButton

etiquetaNumDos : JTextField

etiquetaNumUno : JTextField

mictiquetaResultado : JLabel

numeroDos : JLabel

numeroUno : JLabel
```

Código del botón:

```
private void botonSumaActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    // Convertir los textos de los JTextEdit en números.
    double numUno = (Double.parseDouble(etiquetaNumUno.getText()));
    double numDos = (Double.parseDouble(etiquetaNumDos.getText()));
    // Realizar la suma
    double resultadoSuma = numUno + numDos;
    // Indicar el resultado en la etiqueta
    etiquetaResultado.setText("El resultado es " + resultadoSuma);
}
```

Resultado:

