

## TRAZAS MÉTODOS 1

### 1.- ¿Qué hace fun1? ¿y fun2?

fun1 calcula la cantidad de dígitos que tiene un número.

fun2 utiliza fun1 para saber cuantos dígitos tiene un número, después almacena en la variable result el resultado de un cálculo que permite invertir el número.

### 2.- Haz la traza de fun2 para la entrada 9734

	<u>num</u>	<u>cont</u>	<u>result</u>
	<u>long</u>	<u>double</u>	<u>long</u>
1	fun2		
2	9734	0	0
3	9734	0	0
4	fun1		0
5	<u>while</u>		0
6	973	1	0
7	97	2	0
8	9	3	0
9	0	4	0
10	salida <u>while</u>		0
11	salida fun1		0
12	9734	4	0
13	9734	3	0
14	<u>while</u>		
15	973	2	4000
16	97	1	4300
17	9	0	4370
18	0	-1	4379
19	salida <u>while</u>		
20	<u>Return:</u> 4379		
21	salida fun2		