## Arrays de objetos

Programa que maneja un array de 5 alumnos.

- 1) Por cada alumno se tiene:
  - a) nombre, apellido y notaFinal
  - b) Se tendrá un constructor para crear alumnos con el nombre y el apellido y otro para crearlo con los 3 datos
  - c) Utiliza los getters y setters que necesties (Ten en cuenta que los alumnos se crean siempre al menos con nombre y apellido y que estos datos no se van a modificar)
- 2) El programa:
  - a) rellenará el array
  - b) mostrará su contenido
  - c) mostrará la nota media
  - d) Mostrará los datos de los alumnos con nota superior a la media y cuantos hay . Utilizar el siguiente método para calcular la media:

## public static float media (Alumno al[])

## Ampliación 1

- 1) En lugar de una notaFinal, el alumno tiene un array de 3 notas (una por asignatura)
- 2) El programa principal debe hacer lo mismo que en el apartado anterior. Las notas las guardará en un array que luego pasará al constructor de Alumno
- 3) Tener en cuenta que la nota final en este caso no se almacena, sino que se calcula como media de las otras 3, alumno tendrá un método que realizará este cálculo

## Ampliación 2

1) En lugar de un array de 3 notas, tiene un atributo de tipo Calificacion que tiene la siguiente estructura

```
publicclassCalificacion{
 privateString nombre;
 privateint eval1;
 privateint eval2;
 privateint eval3;
publicCalifiacion (String nombre){
                                                     publicStringgetNombre(){
        this.nombre=nombre;
                                                            return nombre;
 public setEval1(int nota){
                                                     publicint getEval1(){
        eval1=nota;
                                                            return eval1;
}
 publicsetEval2(int nota){
                                                     publicint getEval2(){
        eval2=nota;
                                                            return eva21;
}
                                                    }
 publicsetEval3(int nota){
        eval3=nota:
                                                     publicint getEva31(){
}
                                                            return eval3;
```

- 2) El programa principal debe hacer lo mismo que en el apartado anterior
- 3) Tener en cuenta que la nota final en este caso no se almacena, sino que se calcula como media de las otras 3, alumno tendrá un método que realizará este cálculo