

Practica 2

1. Desarrollar una clase llamada Asignatura que:

- Tenga dos atributos `private`:
 - de tipo `int` (el identificador)
 - de tipo `double` (la calificación).
- Tenga un constructor con un parámetro de tipo `int`.
- Tenga un `getvalor` para cada uno de los atributos.
- Tenga un `setvalor` para la calificación.

2. Desarrollar una clase llamada Alumno que:

- Tenga **tres** atributos `private` de tipo `Asignatura`.
- Tenga un constructor con tres parámetros de tipo `Asignatura` que inicialice los tres atributos.
- Tenga un `getvalor` para cada uno de los atributos.

3. Desarrollar una clase llamada Profesor que:

- Tenga un método **ponerNotas** que recibe un parámetro de tipo `Alumno` y que no devuelve nada. Pondrá una calificación aleatoria a cada una de las asignaturas del alumno.
- Tenga un método **calcularMedia** que recibe un parámetro de tipo `Alumno` y devuelve un `double`.

4. Desarrollar una clase llamada `Practica_2` que en su método `main`:

- Cree e inicialice tres `Asignaturas`
- Cree un `Alumno` con las tres `Asignaturas`.
- Cree un `Profesor` que le ponga calificaciones al `Alumno` y muestre por pantalla la media del `Alumno`.