Manejo básico de Git I

Resumen de Contenidos

Instalación

https://git-scm.com/download

Configuración

Opciones obligatorias (nombre y correo)

git config --global user.name "Nombre y apellido" git config --global user.email CORREO@ELECTRONICO

Editor de preferencia.

Como ejemplos se incluyen el Notepad y el Notepad ++ en Windows

Ejecutar sólo una de los tres comandos siguientes

git config --global core.editor notepad # Notepad de Windows

git config --global core.editor "'C:/Program Files/Notepad++/notepad++.exe' -multilnst -notabbar -nosession - noPlugin" # Notepad ++

git config --global core.editor "'C:/Program Files (x86)/Notepad++/notepad++.exe' -multilnst -notabbar -

nosession -noPlugin" # Notepad ++ 32 bit (Nota: a mi no me funciona!)

Almacenamiento de credenciales para no pedir usuario y contraseña de GitHub

cada vez que se suban cambios al servidor

Ejecutar sólo uno de los dos comandos siguientes en función del sistema

git config --global credential.helper cache # Para Linux

git config --global credential.helper wincred # Para Windows

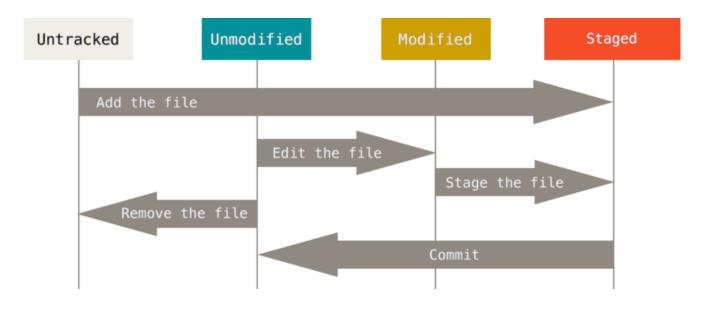
#Consultar la configuración

git config --list

Creación de repositorios

git init

Ciclo de vida



Revisando el estado

git status

Ignorar archivos

- Archivo .gitignore
- Plantillas de archivos <u>.gitignore</u>.

Visualizar cambios

```
git diff
git diff <archivo>
```

Añadir archivos al área de preparación (stage)

```
git add <archivo> # Añadir archivos individuales
git add . # Añadir todos los archivos nuevos o modificados
```

Visualizar cambios de los archivos en el área de preparación

```
git diff --staged
git diff --staged <archivo>
```

Confirmar cambios (commit)

git commit -m "MENSAJE"

Historial de cambios

```
git log
git log --graph
```

Ver cambios realizados en anteriores commits

git show <commit>

Quitar archivo del área de preparación

git reset HEAD <archivo>

Eliminar las modificaciones con respecto al último commit

```
# ¡PELIGRO! Todos los cambios que se hayan hecho al archivo desde el último commit # se eliminarán git checkout -- <archivo>
```

Etiquetado

git tag

Manejo básico de Git. Práctica I

Tareas

Git
Git Bash
Git CMD
Git GUI

- 1. Instala Git en tu sistema operativo.
- 2. Ejecuta Git CMD
- 3. Adjunta una captura de pantalla en la que aparezca el resultado de la ejecución del comando git --version.
- 4. Realiza tu configuración de Git (nombre, correo electrónico, editor de preferencia y almacenamiento de credenciales). Adjunta una captura de pantalla con el resultado de la ejecución de los comandos de configuración.
- 5. Crea una carpeta denominada S1R1. Realiza las siguientes acciones en ella:
 - 1. Crea un repositorio Git.
 - 2. Crea un fichero denominado libros.txt. Añade tres títulos de libros cada uno en una línea distinta.
 - 3. Haz un primer commit.
 - 4. Añade dos libros al archivo libros.txt.
 - 5. Haz un segundo commit.
 - 6. Crea un fichero denominado peliculas.txt. Añade tres títulos de películas a dicho archivo.
 - 7. Haz una captura de pantalla del comando git status.
 - 8. Crea un fichero denominado comidas.txt. Añade tres nombres de comidas a dicho archivo.
 - 9. Haz un tercer commit que incluya los archivos peliculas.txt y comidas.txt.
 - 10. Elimina el archivo comidas.txt desde el navegador de archivos.
 - 11. Añade dos películas más al archivo peliculas.txt.
 - 12. Haz una captura de pantalla que muestre los cambios en el directorio de trabajo.
 - 13. Añade los cambios al área de preparación.
 - 14. Haz una captura de pantalla del comando git status. Debe indicar que se ha borrado el archivo comidas.txt y que se ha modificado el archivo peliculas.txt.
 - 15. Haz un cuarto commit.
 - 16. Crea un archivo denominado datos.bak. Añade tres títulos de libros a dicho archivo
 - 17. Crea una subcarpeta denominada output. Crea un archivo denominado salida.txt en su interior. Escribe tu nombre y apellidos en dicho archivo.
 - 18. Haz una captura de pantalla del comando git status. Deben aparecer los archivos datos.bak y output/salida.txt como archivos nuevos.
 - 19. Crea un archivo .gitignore para que los ficheros con extensión .bak y el contenido de la carpeta output/ no se incluyan en el repositorio.
 - 20. Haz una nueva captura de pantalla del comando git status. Ahora no deben aparecer los archivos datos.bak y output/salida.txt como archivos nuevos, sino que en su lugar debe aparecer únicamente el archivo .gitignore.
 - 21. Haz un último commit para incluir el archivo .gitignore en el repositorio.
 - 22. Haz una captura de pantalla que muestre el histórico de cambios del repositorio.

Manejo básico de Git II

Resumen de Contenidos

Ramas

Definición de ramas

- Una rama es un puntero que apunta a un determinado commit.
- Un repositorio debe tener una rama como mínimo.
- El nombre de la rama que se crea por defecto es master. Este nombre no es especial ni tiene una función o significado especial.
- Existe un puntero especial llamado HEAD que apunta a la rama en la que estamos en ese momento.
- Al cambiar de rama se modifica el contenido del directorio de trabajo: éste se muestra tal como estaba en la rama a la que hemos saltado.
- La creación y el cambio de ramas se realizan de forma instantánea: no tienen apenas coste.
- El trabajo con ramas es muy interesante por los siguientes motivos:
 - Se pueden hacer pruebas sin modificar el código en producción.
 - Se puede separar el trabajo en tareas o subproyectos que no afecten unos a otros.
 - Cada miembro del equipo puede trabajar sin ser interferido por los demás.

Crear ramas

git branch < nombre rama>

Ver ramas disponibles

git branch

Cambiar de rama

git checkout <nombre_rama>

Fusionar una rama

- Primero nos posicionamos en la rama sobre la que se va a realizar la fusión
- Para realizar la fusión eiecutar:

git merge <nombre_rama_a_fusionar>

Eliminar una rama

git branch -d <nombre_rama>

Remotos

Clonar un repositorio

ait clone <URL REPOSITORIO>

Ver remotos

git remote -v

Añadir, eliminar y renombrar remotos

git remote add <NOMBRE_REMOTO> <URL_REPOSITORIO> # Añadir remoto git remote rm <NOMBRE_REMOTO> # Eliminar remoto git remote rename <NOMBRE_ORIGINAL> <NOMBRE_NUEVO> # Renombrar remoto

Traer información del remoto

Este comando NO realiza la fusión en la rama local # Si se desean incorporar los cambios habría que realizar un git merge git fetch [NOMBRE_REMOTO] # El nombre del remoto por defecto es ORIGIN

Traer y fusionar cambios del remoto

git pull [NOMBRE_REMOTO] [NOMBRE_RAMA] # Pull = fetch + merge

Enviar cambios al remoto

git push [NOMBRE_REMOTO] [NOMBRE_RAMA]

Enviar los cambios de una rama al remoto y crear una rama remota asociada

git push -u NOMBRE_REMOTO NOMBRE_RAMA

Manejo básico de Git. Práctica II

Tareas

- 1. Crea una carpeta denominada S2R1. Realiza las siguientes acciones en ella:
 - 1. Crea un repositorio Git.
 - 2. Crea un fichero denominado actores.txt. Añade tres nombres de actores cada uno en una línea distinta.
 - 3. Haz un primer commit.
 - 4. Crea una rama denominada test.
 - 5. En la rama *test* crea un fichero denominado actrices.txt. Añade tres nombres de actrices y realiza un *commit* en dicha rama.
 - 6. Haz una captura de pantalla del resultado del comando git log --graph --all.
 - 7. Incorpora los cambios de la rama *test* a la rama *master*. Haz una captura de pantalla de los comandos que has utilizado y de su resultado.
 - 8. Posiciónate en la rama master.
 - 9. Crea una segunda rama denominada test2.
 - 10. En la rama *master*, añade una actriz al fichero actrices.txt.
 - 11. En la rama test2, añade una actriz al fichero actrices.txt.
 - 12. Haz una captura de pantalla del resultado del comando git log --graph --all. Debe haber dos caminos distintos: uno para la rama *master* y otro para la rama *test*2.
 - 13. Incorpora los cambios de la rama *test2* a la rama *master*. ¿Se produce un conflicto? De ser así realiza una captura del comando git status.
 - 14. Resuelve el conflicto incorporando los dos nombres de actrices.
 - 15. Haz una captura de pantalla del resultado del comando git log --graph --all. Observa que se ha creado un nuevo *commit* que integra los dos caminos anteriores..
- 2. Crea una carpeta denominada S2R2-remoto. Inicializa un repositorio Git en su interior mediante el comando git init --bare. Esta carpeta se utilizará como repositorio remoto.

- 3. Clona el repositorio S2R2-remoto en una carpeta denominada S2R2. Adjunta captura de pantalla del resultado del comando de clonado. A continuación realiza las siguientes acciones en el repositorio S2R2:
 - 1. Crea un archivo denominado directores.txt. Añade el nombre de tres directores de cine.
 - 2. Haz un commit.
 - 3. Realiza un *push* al repositorio remoto. Adjunta captura de pantalla del resultado.
 - 4. Crea una rama denominada version1.
 - 5. En la rama *version1* añade el nombre de dos directores de cine más al archivo directores.txt.
 - 6. Realiza un *push* de la rama al repositorio remoto de manera que quede asociada a la rama remota del mismo nombre. Adjunta captura de pantalla del resultado.
- 4. Clona el repositorio S2R2-remoto en una segunda carpeta denominada S2R3. Realiza las siguientes acciones sobre ella:
 - 1. Muestra en la consola el contenido del fichero directores.txt y el resultado del comando git status.
 - 2. Cambia a la rama *version1*. Muestra el resultado del comando.
 - 3. Muestra el contenido del fichero directores.txt por la pantalla. Comprueba que se muestran los 5 nombres de directores esperados. Adjunta captura de pantalla.
 - 4. Incorpora los cambios de la rama *version1* a la rama *master*.
 - 5. Sube la rama *master* actualizada al servidor. Adjunta captura de pantalla del resultado del comando.
- 5. Vuelve de nuevo a la carpeta S2R2 y realiza las siguientes acciones:
 - 1. Obtén los cambios que hay en el repositorio remoto. Adjunta captura de pantalla del resultado del comando utilizado.
 - 2. Actualiza la rama *master* local con el contenido de la rama *master* del repositorio remoto. Adjunta captura de pantalla del resultado del comando utilizado.
 - 3. Comprueba que deben aparecer los 5 nombres de directores esperados.