

Ejercicio 5.3

Todas las vistas permiten registrar eventos de distinto tipo, entre los que tendremos los siguientes. Investiga y practica con cada uno de ellos (al menos con 3):

setOnClickListener

De [View.OnClickListener](#). Se llama a este método cuando el usuario toca el elemento (en el modo táctil) o se centra en el elemento con las teclas de navegación o la bola de seguimiento y presiona la tecla "Intro" adecuada o la bola de seguimiento.

setOnDragListener

Definición de interfaz para un agente de escucha que se invoca cuando se envía un evento de arrastre a esta vista. El oyente se invoca antes del método [View.onDragEvent\(android.view.DragEvent\)](#) propio de la vista. Para volver al comportamiento `onDragEvent(DragEvent)` de la vista, devuelve falso desde el método de escucha.

setOnFocusChangeListener

De [View.OnFocusChangeListener](#). Se llama a este método cuando el usuario navega hacia el elemento o sale de él utilizando las teclas de navegación o la bola de seguimiento.

setOnKeyListener

De [View.OnKeyListener](#). Se llama a este método cuando el usuario se centra en el elemento y presiona o suelta una tecla de hardware del dispositivo.

setOnLongClickListener

De [View.OnLongClickListener](#). Se llama a este método cuando el usuario mantiene presionado el elemento (en el modo táctil) o se centra en el elemento con las teclas de navegación o la bola de seguimiento y mantiene presionada la tecla "Intro" adecuada o la bola de seguimiento (durante un segundo).

setOnTouchListener

De [View.OnTouchListener](#). Se llama a este método cuando el usuario realiza una acción calificada como evento táctil, por ejemplo, presionar, soltar o cualquier gesto de movimiento en la pantalla (dentro de los límites del elemento).