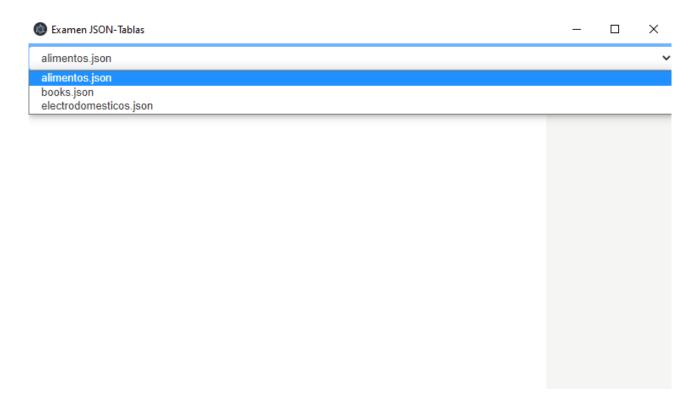
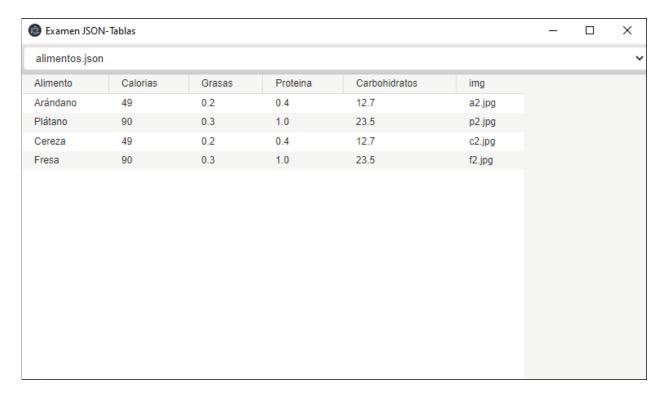
1. Interfaz gráfica (3,5 ptos).

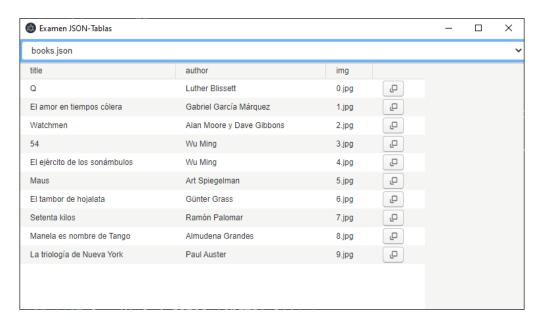
Crea una app para visualizar las colecciones de una base de datos MongoDb en formato tabla:



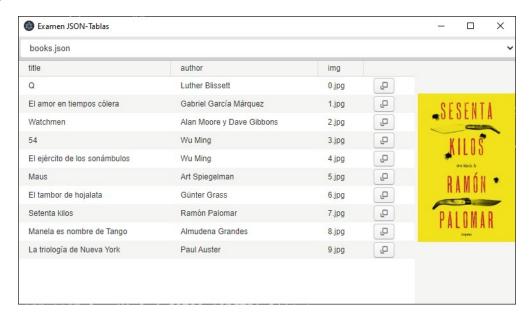


2. Imágenes (1,5 ptos).

Añade una celda más que contenga un button:



Cuando se hace clic en el *button*, muestra en el panel derecho la imagen correspondiente a ese elemento:



3. Crear select de forma dinámica (2 ptos).

Para obtener el nombre de las colecciones de una base de datos Mongo podemos usar la siguiente instrucción:

```
let listaColecciones = db.listCollections().toArray()
```

Esto nos da un array de objetos json como el siguiente:

```
▶ 0: {name: 'alimentos', type: 'collection', options: {...}, info: {...}, idIndex: {...}}
▶ 1: {name: 'nodata', type: 'collection', options: {...}, info: {...}, idIndex: {...}}
▶ 2: {name: 'electrodomesticos', type: 'collection', options: {...}, info: {...}, idIndex: {...}}
▶ 3: {name: 'books', type: 'collection', options: {...}, info: {...}, idIndex: {...}}
```

En la propiedad *name* tenemos el nombre de las diferentes colecciones de la base de datos. De esta manera podemos crear el select de forma dinámica.

4. Visualizar colecciones de forma dinámica (3 ptos).

Se trata de cambiar el código para que se pueda representar cualquier colección que haya en la base de datos, es decir, si borramos o añadimos una colección se reflejaría en nuestra app.

Para conseguir esto tenemos que tener en cuenta lo siguiente:

1. Para obtener los nombres de las propiedades de una colección podemos este código:

```
async function getPropiertiesFromCollection(name) {
   const collection = db.collection(name);
   return collection.findOne({});
}
...
let propierties = await getPropiertiesFromCollection("nombre de la col.")
propierties = Object.keys(propierties);
```

En el caso anterior en la variable *propierties* tendríamos un *array* de *string* con el nombre de todas las propiedades de una colección.

2. Para acceder a los elemento de un objeto JSON se puede hacer, como siempre lo hemos hecho, mediante el nombre de la propiedad, por ejemplo:

```
console.log (datos[0].nombre);
```

Pero, una forma alternativa de hacer lo mismo permitida por javascript es:

```
console.log (datos[0]["nombre"]);
```

Es decir, accedemos a sus propiedades como si fuera un **array** pero indexando por un **strig** con el nombre de una propiedad.

Esto es útil para acceder a un vector de objetos JSON sin saber a priori el nombre de las propiedades.