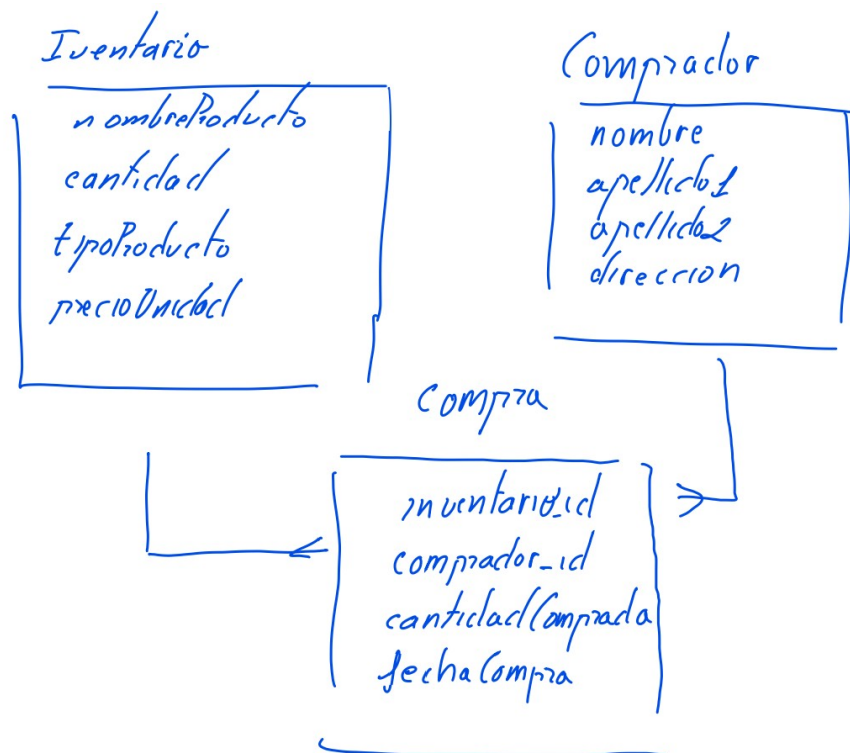


CESTA DE LA COMPRA PARA ODOO

Realizar un proyecto en ODOO que gestione una simple y básica cesta de la compra.



Hay que tener lo siguiente en cuenta.

Cuando se realiza una compra, se selecciona tanto el producto como el comprador (que en un principio posemos crear la tabla o incluso si lo desea el alumno puede usar las tablas ya existentes en el entorno de ODOO).

- La clase inventario debe de comprobar que no al insertar un nuevo producto en el sistema, el nombre no esta ya utilizado (sql_constraints).
- Debe de mostrarse los productos en la vista de árbol del inventario ordenado por precio (_order)
-

Para la clase de compra:

- Ordenar las compras por cliente, y fecha
- Vista de calendar de comprar mostrando el name , generado igual que hacíamos con name_get() en clase . cliente--producto.name

- Cuando se realiza una compra deberemos de descontar la cantidad de producto comprado de la tabla de inventario.
- Poder indicar si compramos a cuenta o con tarjeta de credito
- Al realizar la compra, debemos de descontar el dinero del cliente (el dinero que esta a cuenta)
- No se podrá seleccionar un producto que no tiene stock.
- No podemos comprar más productos de los que tenemos en el inventario. (@api constraints)

Para la clase de Comprador:

- Añadir un campo NIF
- No puede repetirse el nif
- Añadir un campo del país del comprador, dicho campo obtendrá la informacion de la tabla res_country del sistema
- Añadir un campo fecha de nacimiento
- Mostrar la edad
- Mostrar si es mayor de edad
- En el caso de que sea menor de edad, obligar a que de el nif del tutor,
- Mostrar el dinero que lleva gastado un comprador
- Tiene un limite de dinero a cuenta

La tres clases deben de usar en sus vista los diferentes elementos existentes para el xml, como
separtor

Notebook

attr

Cuantos más , mejor

.....etc