

## Multimedia - UD03

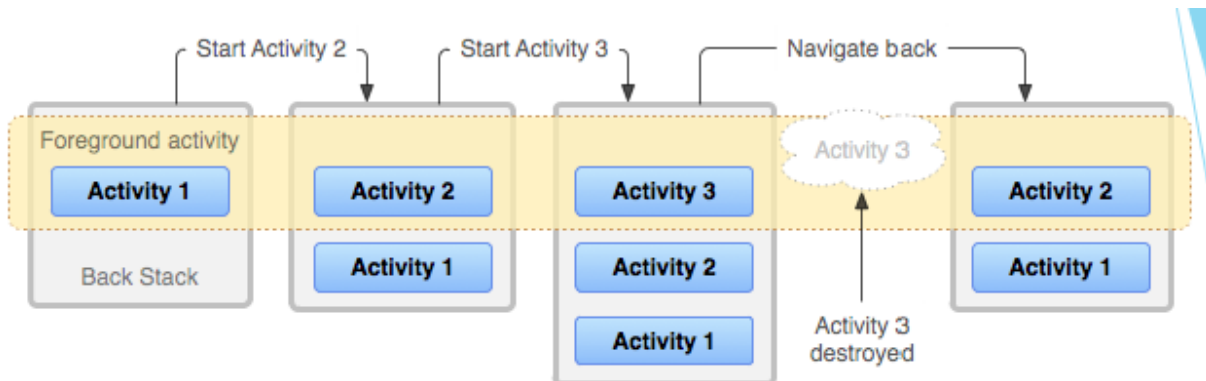
### 01.- Les Activity

Les *activity* son el component principal de una app Android, s'encarreguen de la UI i l'interacció amb l'usuari.

És cada una de les pantalles de l'aplicació. Solen estar relacionades.

El sistema recorda la seqüència d'activitats visitades, de forma que es pot tornar a la anterior en forma de cola LIFO (Last In, First Out).

Una cola LIFO es bàsicament una pila.



S'anomena tasca al conjunt d'activitats en les que s'ha d'interactuar per a realitzar un treball determinat.

Quan el sistema es queda sense memòria, elimina les activitats en segon pla, però guarda el seu estat amb el mètode *onSaveInstanceState()*.

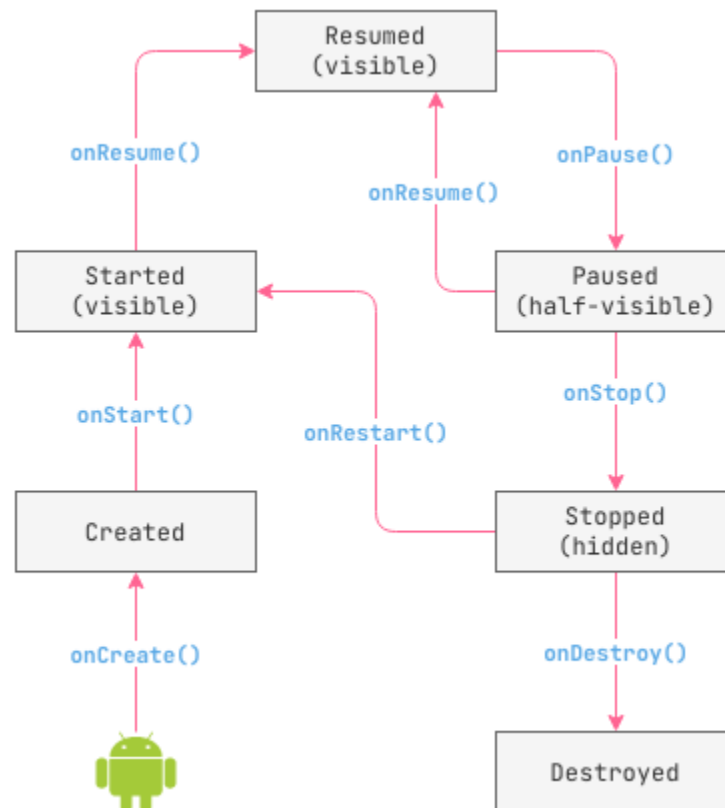
### 02.- Tipus de processos

Les activitats funcionen com processos al sistema, poden tindre diferents estats:

- Foreground: El procés amb el foc.

- Visible: Es pot veure pero no interactuar.
- Service: Dimoni.
- Background: No visible.
- Empty: No contenen res.

### 03.- Cicle de vida



### 04.- Intents

Un *intent* es una classe que permet comunicar components i rebre o enviar informació a altres activitats o servicis.

Un *intent explícit* és aquell en el que es nombra el component que es va a executar.

Un *intent implícit* és aquell en el que s'informa al sistema de la acció que volem realitzar i este ens torna el component òptim.

Per a construir un *intent* s'ha d'especificar:

- Amb quin component, en el cas dels explícits.
- Acció es va a realitzar.
- URI amb les dades amb les que es van a treballar.
- Categoria, en el cas dels implícits.
- Dades extra.
- Flags o metadades.

Es poden utilitzar per a:

- Iniciar una activitat.
- Iniciar un servici.
- Entregar un missatge broadcast.

#### **04.1.- Pending Intents**

Tipus de *intent* que permet passar a altra aplicació un *intent* que s'executarà en el futur.

S'utilitzen a les notificacions.

#### **05.- Filtres**

Son útils al *manifest*, indiquen les accions que pot realitzar un component i els tipus de *indents* que poden gestionar-les.