

Cahier des charges

Description du contexte du projet

En lien avec les objectifs de développement durable définis par les Nations Unies en 2015, nous avons pour but de créer un produit qui promouvra l'éducation et un mode de vie plus durable.

Notre projet se base sur le principe de l'écologie et de son apprentissage. On espère ainsi aider les personnes qui veulent commencer à faire pousser leurs plantes par elles-mêmes et qui ne savent pas forcément comment s'y prendre.

Pour les enfants, cela pourrait être un début de sensibilisation à la cause écologique.

Nous allons créer un pot dans lequel on pourra planter une plante ou une herbe aromatique dans lequel on y insérera des sondes qui mesureront le taux d'humidité et du Ph de la terre, la température de l'air ambiant et la luminosité de la plante.

Nous aurons accès à ces informations via une application que nous allons créer.

Les objectifs du projet

L'application aura 2 modes :

- Un mode orienté sur l'apprentissage (mode enfant) c'est-à-dire qu'elle indiquera à l'utilisateur comment s'occuper de sa plante (arrosage, exposition au soleil, ...) ainsi que les caractéristiques de celle-ci. Ce qui lui permettra d'apprendre à le faire. Il sera notifié dès qu'une opération sera à faire.
- Un simple où l'arrosage est automatisé et où l'utilisateur sera moins suivi/guidé par l'application.

La distinction entre les deux modes se fera en activant ou désactivant le mode apprentissage.

Notre cible sera donc les jeunes ou toutes personnes ne sachant pas comment s'occuper d'une plante mais qui souhaiteraient s'impliquer dans le contexte écologique de notre produit. Et également les personnes qui souhaitent avoir un pot où ils ne doivent pas se soucier de l'arrosage de la plante.

But écologique :

- Réduire l'empreinte écologique en achetant un stock de graine plutôt que d'acheter un produit fini emballé à intervalles régulier
- Pot réutilisable

Contraintes techniques

Précision des besoins du projet :

- Fournir une application mobile adaptée à tous types de résolutions d'écrans.
- Différents capteurs pour mesurer le taux d'humidité, le Ph de la terre, la température de l'air ambiant ainsi que pour la luminosité apportée à la plante.
- Une base de données regroupant toutes les informations utiles concernant les plantes et pour la gestion des utilisateurs
- Établissement d'un réseau pour la communication entre le pot, les capteurs et l'application mobile

La description des besoins fonctionnels

Les utilisateurs du produit seront principalement un public de bas âge voulant se familiariser à la culture de plantes aromatiques et autres. Mais aussi un public plus large à la recherche de produits technologiques

Priorité n°1 : Accueil

En tant qu'utilisateur, je souhaite avoir accès à la page d'accueil.

Priorité n°2 : Paramètres de la plante

En tant qu'utilisateur, je souhaite visualiser les paramètres de la plante.

Priorité n°3 : Liste de plantes

En tant qu'utilisateur, je souhaite avoir accès à une liste d'idées de plantes à faire pousser.

Priorité n°4 : Détails de chaque plante

En tant qu'utilisateur, je souhaite avoir accès aux détails de chaque plante de la liste.

Priorité n°5 : Notifications arrosage

En tant qu'utilisateur, je souhaite être notifié lorsque ma plante doit être arrosée.

Priorité n°6 : Arrosage automatique

En tant qu'utilisateur, je souhaite activer/désactiver l'arrosage automatique.

Priorité n°7 : Création d'un compte

En tant qu'utilisateur, je souhaite pouvoir créer un compte.

Priorité n°8 : Connexion au compte

En tant qu'utilisateur, je souhaite pouvoir me connecter à mon compte.

Priorité n°9 : Mode Sombre

En tant qu'utilisateur, je souhaite pouvoir activer/désactiver le mode sombre.