

Répartition des tâches :

Paul : Chef de projet, mise en place du GitHub, création de la classe Piece, correcteur du code, organisation des réunions, distribution des tâches.

Benjamin : Création des classes Plateau, ControlBouton, rédaction du rapport, rédaction du diaporama, (je sais pas si tu as fais autre chose bb mdr).

Victor : Création des classes Roi et Tour.

Alexis : Création des classes Dame et Cavalier.

Théo : Création des classes Fou et Pion.

David : Création de la classe Jeu

Choix de conception :

UML :

(insérer une image de l'UML)

(j'expliquerais à l'oral)

JavaSwing :

- Utiliser en IHM → facilité à l'utiliser
- Aucune connaissance en JavaFX
- Facile à utiliser avec Idea