

Diapo

Document :

- UML (Théo)
- Gantt (Paul)
- cahier des charges (Alexis)
- démo, scénario de jeux (Victor)

Outils

- bosser avec quoi (gitkraken, github, idea ...)
- makefile

Contenu

- choix du sujet (Théo)
- démarche du projet (ordre de réalisation, organisation) (Paul)
- repartition des taches (david)
- choix de conception (David)
 - justification uml
 - justification javaswing
- difficultés rencontrées (Victor)
- méthode de travail, réunion etc .. (Benjamin)
- améliorations possibles (Paul)