

FATEC OURINHOS  
ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS  
LABORATÓRIO DE ENGENHARIA DE SOFTWARE

Projeto: SISTEMA DE VENDA

OURINHOS

2017

FATEC OURINHOS  
ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS  
LABORATÓRIO DE ENGENHARIA DE SOFTWARE

Projeto: SISTEMA DE VENDA

Acadêmicos  
Victor Hugo Ferreira da Silva

Projeto desenvolvido para a disciplina de Laboratório de Engenharia de Software, apresentado ao curso de Análise e desenvolvimento de Sistema da Faculdade de Ourinhos.

Ourinhos  
2017

## Sumário

1	Introdução do documento.....	6
1.1	Tema .....	6
1.2	Objetivo do projeto .....	6
1.3	Delimitação do problema.....	6
1.4	Justificativa da escolha do tema.....	6
1.5	Método do trabalho .....	6
1.6	Organização do trabalho .....	7
1.7	Glossário .....	7
2	Descrição geral do sistema.....	8
2.1	Descrição do problema .....	8
2.2	Objetivo do sistema .....	8
2.3	Principais envolvidos e suas características.....	8
2.3.1	Usuário de sistema.....	8
2.3.2	Desenvolvedores de sistema.....	8
2.4	Regra de Negócio.....	9
3	Documentos de Requisitos .....	10
3.1	Requisitos Funcionais .....	10
3.1.1	Efetuar o Login.....	11
3.1.2	Manter Cliente .....	11
3.1.3	Manter Funcionários.....	11
3.1.4	Manter funcionário cargo .....	12
3.1.5	Manter Cargo .....	13
3.1.6	Manter Venda .....	13
3.1.7	Manter Categorias.....	13
3.1.8	Manter Produtos .....	13
3.1.9	Manter Fabricante.....	14
3.1.10	Efetuar Pagamento.....	14
3.1.11	Emitir Relatórios de vendas.....	14
4	Modelagem dos requisitos.....	15
4.1	Modelo de Caso de Uso .....	15
4.1.1	Efetuar Login.....	15
4.1.2	Manter Cliente .....	15
4.1.3	Manter Funcionário .....	15
4.1.4	Manter Funcionário Cargo.....	15

4.1.5	Manter Cargo .....	15
4.1.6	Manter Venda .....	15
4.1.7	Manter Categoria .....	15
4.1.8	Manter Produto .....	15
4.1.9	Manter Fabricante .....	15
4.1.10	Efetuar Pagamento .....	15
4.1.11	Emitir Relatórios de Vendas .....	15
5	Protótipo de Interface .....	16
5.1	Telas .....	16
5.1.1	Tela de Login .....	16
5.1.2	Menu .....	16
5.1.3	Cadastro de Cliente .....	16
5.1.4	Cadastro de Funcionário .....	16
5.1.5	Cadastro de Funcionário Cargo .....	16
5.1.6	Cadastro de Cargo .....	16
5.1.7	Cadastro de Venda .....	16
5.1.8	Cadastro de Categoria .....	16
5.1.9	Cadastro de Produto .....	16
5.1.10	Cadastro de Fabricante .....	16
5.1.11	Efetuar Pagamento .....	16
5.1.12	Emitir Relatórios de vendas .....	16
6	Modelo Relacional .....	17
7	Diagrama de Sequência .....	17
8	Diagrama de Atividade .....	17

## **1 Introdução do documento**

Esse documento tem como objetivo descrever os requisitos de um controle de sistema para vendas em comércio.

### **1.1 Tema**

Construção de um controle de sistema para vendas para comércio.

### **1.2 Objetivo do projeto**

O objetivo do projeto é apresentar a descrição do controle de sistema para vendas. O documento especifica todos os requisitos funcionais e não funcionais do sistema e foi preparado levando-se as funcionalidades levantadas durante a fase do sistema.

### **1.3 Delimitação do problema**

O sistema também controla toda parte de gerenciamento que será feita através de um computador pelo login do usuário cadastrado no sistema.

### **1.4 Justificativa da escolha do tema**

Simular o mercado de trabalho da área de desenvolvimento do tema foi escolhido para controlar o sistema de vendas para comércio, facilitando o tempo de serviços e organização.

### **1.5 Método do trabalho**

O processo desenvolvimento utilizado é o modelo de cascata consiste, nas seguintes fase: projeto, implementação, testes, integração e manutenção de software. A fase de desenvolvimento da modelo cascata na fase de implementação os componentes são integrados ao sistema. Após a fase de implementação e integração esteja completa, o produto de software é testado e qualquer problema introduzido nas fases anteriores passa-se por uma manutenção. Com isto, o produto de software é instalado.

## **1.6 Organização do trabalho**

No capítulo 1 contém a introdução do documento. Já no capítulo 2 contém a descrição geral do sistema, com seu escopo e principais funções. Já no capítulo 3 apresenta as listas de requisitos levantados junto ao cliente. Já no capítulo 4 apresenta a especificação dos requisitos por meio de diagrama de casos de uso do sistema como a sua descrição. Já no capítulo 5 mostra o protótipo das telas do sistema.

## **1.7 Glossário**

Usuários: Todos que utilizarem o software

## **2 Descrição geral do sistema**

O sistema de gerenciamento de venda tem como objetivo principal gerenciar toda parte de logística de vendas.

### **2.1 Descrição do problema**

A empresa já possui o gerenciamento genérico em tabelas do Excel. Por tanto, a empresa fez um requerimento de um software de gerenciamento de vendas capaz de suprir suas necessidades e otimizar o tempo gasto no gerenciamento em tabelas.

### **2.2 Objetivo do sistema**

O objetivo do sistema é atender as necessidades de auxiliar no gerenciamento de controle de vendas em um estabelecimento ou comércio. Para isso, o sistema deve ser fácil aprendizado se assemelhando o máximo possível com a forma que os usuários estão acostumados a utilizar e serão inseridas no sistema pelo funcionário através do código do produto.

### **2.3 Principais envolvidos e suas características**

Desenvolvedor e o Usuário

#### **2.3.1 Usuário de sistema**

Proprietários: além de serem os proprietários da loja, eles poderão utilizar todas as funcionalidades do sistema, já que também podem exercer a função de funcionários.

Funcionários: os funcionários são pessoas capacitadas para acompanhar e auxiliar na ajuda. Devem ter acesso a sua grade de horário e as atividades, embora eles não possam alterar certas informações das mesmas não podem cadastrar novas funcionalidades.

#### **2.3.2 Desenvolvedores de sistema**

Os desenvolvedores do sistema serão os próprios integrantes: Victor Ferreira, pertencentes ao curso de Análise e Desenvolvimento de Sistemas da Fatec Ourinhos, matriculado no 5º Semestre, com o auxílio de professores de programação, engenharia de

software, banco de dados. O próprio cliente também auxiliara na construção do sistema, pois dará opiniões acerca de usabilidade e eficiência do mesmo.

## **2.4 Regra de Negócio**

A loja trabalha com vários computadores, por isso o sistema deve ter suporte ao uso de rede interna. O hardware da loja consiste num único computador para o proprietário (com a acesso à internet e impressora), e os outros funcionários (com acesso à internet). A plataforma via Java Web para todas as funcionalidades.



### **3 Documentos de Requisitos**

Tomando a base do contexto do sistema, foram identificados os seguintes requisitos:

#### **3.1 Requisitos Funcionais**

Informações marcadas com \* (asterisco) serão considerados campos de preenchimento obrigatórios, de forma a facilitar a visualização e compreensão, o nível de acesso dos funcionários, como também pode estar numa operação específica (alteração, consulta e exclusão, por exemplo).

### **3.1.1 Efetuar o Login**

- 3.1.1.1 Para efetuar o login, o funcionário deve estar cadastrado no sistema pelo usuário administrador que deve receber um login e senha para acesso ao sistema;
- 3.1.1.2 O controle geral do sistema é feito pelo proprietário, isto é, inclusão, alteração, consulta e exclusão, bem como todas as funcionalidades disponíveis no sistema;
- 3.1.1.3 O funcionário efetua o login e tem acesso as seguintes funcionalidade: cadastro de cliente, cadastro de produtos, gerar vendas, efetuar o pagamento, emitir relatório.

### **3.1.2 Manter Empresa**

- 3.1.2.1 O sistema deve permitir a consulta e alteração de dados pelo gerente;
- 3.1.2.2 O sistema deve solicitar no cadastro da empresa os seguintes dados: Razão Social\*, CNPJ\*, Endereço\*, nº\*, Bairro, Complemento, Cidade\*, Estado\*, CEP\*, Telefone\*, Celular, E-mail;
- 3.1.2.3 O cadastro da empresa pela primeira vez deve ser feito pelos próprios desenvolvedores do software, caso necessário, os funcionários da empresa poderão fazer as devidas alterações.
- 3.1.2.4 O sistema deve permitir a Consulta da empresa, para isso deve ser necessário digitar a Razão Social ou CNPJ;
- 3.1.2.5 O sistema deve permitir a Alteração de todos os campos, exceto do CNPJ.

### **3.1.3 Manter Cliente**

- 3.1.3.1 O cadastro de cliente deve ser feito pelo funcionário;
- 3.1.3.2 O sistema deve permitir a inclusão, consulta, alteração e exclusão de cliente;
- 3.1.3.3 O sistema deverá solicitar no cadastro de clientes conforme os dados: Nome\*, Endereço, Bairro\*, Cidade\*, Estado, RG\*, CPF\*, Telefone, Celular\* e e-mail;
- 3.1.3.4 O sistema permiti a consulta para digitar o Nome ou CPF.

### **3.1.4 Manter Funcionários**

- 3.1.4.1 O cadastro de cliente deve ser feito pelo proprietário;
- 3.1.4.2 O sistema deve permitir a inclusão, consulta, alteração e exclusão de funcionários;

- 3.1.4.3 O sistema deverá solicitar no cadastro de funcionários conforme os dados: Nome\*, Endereço\*, Bairro\*, Cidade\*, Estado, RG\*, CPF\*, Telefone\*, Celular\* e e-mail, Carteira de Trabalho\* e solicita login e senha\*;
- 3.1.4.4 O sistema permiti a consulta para digitar o Nome ou CPF.

### **3.1.5 Manter funcionário cargo**

- 3.1.5.1 O cadastro do funcionário cargo deve ser feito pelo proprietário;
- 3.1.5.2 O sistema deve permitir a inclusão, consulta e alteração do funcionário cargo;
- 3.1.5.3 O sistema deve solicitar no cadastro de funcionários cargo conforme os dados: Data da Contratação\*, Data da Demissão\*, Salário\*;
- 3.1.5.4 O sistema permitir a consulta e alteração ao digitar o Nome do Funcionário.

### **3.1.6 Manter Cargo**

- 3.1.6.1 O cadastro de cargo deve ser feito proprietário;
- 3.1.6.2 O sistema deve permitir a inclusão, consulta, alteração e exclusão do cargo;
- 3.1.6.3 O sistema deve solicitar no cadastro de cargo conforme os dados: Descrição\*, Objetivo\*;
- 3.1.6.4 O sistema permiti a consulta ao digitar o Nome do Cargo.

### **3.1.7 Manter Venda**

- 3.1.7.1 O cadastro de venda deve ser feito funcionário;
- 3.1.7.2 O sistema deve permitir a inclusão, consulta, alteração e exclusão de venda;
- 3.1.7.3 O sistema deve solicitar no cadastro de cargo conforme os dados: Data\*, Horário\*, Quantidade\*, Preço Unitário\*, Produto\*;
- 3.1.7.4 O sistema permiti a consulta e alteração ao digitar Nome do Produto.

### **3.1.8 Manter Categorias**

- 3.1.8.1 O cadastro de cargo deve ser feito proprietário;
- 3.1.8.2 O sistema deve permitir a inclusão, consulta, alteração e exclusão da categoria;
- 3.1.8.3 O sistema deve solicitar no cadastro de cargo conforme os dados: Nome\*, Descrição\*;
- 3.1.8.4 O sistema permiti a consulta, alteração e exclusão ao digitar Nome da Categoria.

### **3.1.9 Manter Produtos**

- 3.1.9.1 O cadastro de produtos deve ser feito funcionário;
- 3.1.9.2 O sistema deve permitir a inclusão, consulta, alteração e exclusão de produtos;
- 3.1.9.3 O sistema deve solicitar no cadastro de cargo conforme os dados: Código\*, Nome\*, Descrição\*, Preço\*, Quantidade\*;
- 3.1.9.4 O sistema permiti a consulta, alteração e exclusão ao digitar Nome do Produto.

### **3.1.10 Manter Fabricante**

- 3.1.10.1 O cadastro de fabricante deve ser feito proprietário;
- 3.1.10.2 O sistema deve permitir a inclusão, consulta, alteração e exclusão do fabricante;
- 3.1.10.3 O sistema deve solicitar no cadastro do fabricante conforme os dados: Nome\*, Endereço\*, Bairro\*, Cidade\*, Estado\*, CNPJ\*, Telefone\*, e-mail\*;
- 3.1.10.4 O sistema permiti a consulta e alteração ao digitar o Nome do Fabricante.

### **3.1.11 Efetuar Pagamento**

- 3.1.11.1 O sistema deve permitir ao funcionário no fechamento dos produtos do cliente;
- 3.1.11.2 Deve ser apresentado os itens contidos no produto com os respectivos dados: Nome dos produtos, quantidade de itens, preço unitário e o valor total do pedido;
- 3.1.11.3 O sistema deve solicitar a entrada da forma de pagamento, podendo ser: dinheiro ou cartão.

### **3.1.12 Emitir Relatórios de vendas**

- 3.1.12.1 O relatório pode ser gerado pelo proprietário;
- 3.1.12.2 O sistema deve permitir a emissão de relatórios diários do total de vendas ou pelo período que deseje;
- 3.1.12.3 No relatório do total de vendas deve constar as seguintes informações: Código do Produto, Nome do Produto, Quantidade, Preço Unitário e Preço Total;
- 3.1.12.4 No relatório de constar as seguintes informações: Data de início do produto, data final do produto

## **4 Modelagem dos requisitos**

### **4.1 Modelo de Caso de Uso**

4.1.1 Efetuar Login

4.1.2 Manter Cliente

4.1.3 Manter Funcionário

4.1.4 Manter Funcionário Cargo

4.1.5 Manter Cargo

4.1.6 Manter Venda

4.1.7 Manter Categoria

4.1.8 Manter Produto

4.1.9 Manter Fabricante

4.1.10 Efetuar Pagamento

4.1.11 Emitir Relatórios de Vendas

## **5 Protótipo de Interface**

### **5.1 Telas**

5.1.1 Tela de Login

5.1.2 Menu

5.1.3 Cadastro de Cliente

5.1.4 Cadastro de Funcionário

5.1.5 Cadastro de Funcionário Cargo

5.1.6 Cadastro de Cargo

5.1.7 Cadastro de Venda

5.1.8 Cadastro de Categoria

5.1.9 Cadastro de Produto

5.1.10 Cadastro de Fabricante

5.1.11 Efetuar Pagamento

5.1.12 Emitir Relatórios de vendas

## **6 Modelo Relacional**

## **7 Diagrama de Sequência**

## **8 Diagrama de Atividade**