

1. Escreva um programa que leia quatro notas escolares de um aluno e apresente uma mensagem informando se o aluno foi aprovado caso apresente o valor da média escolar maior ou igual a 7. Caso contrário, apresente uma mensagem informando que ele está de recuperação.
2. Faça um programa que leia um número inteiro diferente de zero e mostre uma mensagem indicando se este número é positivo ou negativo. Pare a execução do programa quando o usuário requisitar (O programa deve parar quando o usuário escolher 0).
3. Escreva um programa que conte de 1 até 100 e a cada múltiplo de 10 exiba uma mensagem: "Múltiplo de 10".
4. Escreva um programa que receba 5 números inteiros, armazene-os em um array, e imprima na tela os valores em ordem decrescente.
5. Escreva um programa que receba o peso e a altura de uma pessoa e calcule o seu IMC, o resultado irá dizer se a pessoa está: abaixo do peso (IMC inferior a 18,5), com peso normal (IMC entre 18,5 a 24,9), com excesso de peso (IMC entre 25,0 a 29,9) ou obesa (30 ou mais de IMC), informe cada um deles com uma mensagem.

Use a fórmula: $IMC = \text{Peso} \div (\text{Altura} \times \text{Altura})$

6. Escreva um programa que exiba os números de 1 a 100 de forma decrescente
7. Escreva um programa que recebe um número inteiro maior que zero e calcula o seu valor fatorial.

Exemplo: Entrada usuário: 6, saída do programa: 720

Explicação: $6 \times 5 \times 4 \times 3 \times 2 \times 1 = 720$

8. Escreva um programa que leia 10 valores inteiros e positivos e encontre o maior valor, o menor valor e calcule a média dos números lidos e exiba essas informações.

9. Escreva um programa que exiba quantas pessoas possuem mais de 18 anos. O algoritmo deverá ler a idade de 10 pessoas.
10. Escreva um programa que gera um número inteiro aleatório entre 1 e 10 e peça que o usuário informe o número correto, você deve dar dicas caso o palpite esteja errado, informando se o número correto é maior ou menor do que o informado, caso ele erre três vezes o programa se encerra e imprime uma mensagem informando que ele perdeu.
11. Escreva um programa que receba dois números inteiros e imprima os números inteiros que estão no intervalo compreendido entre eles.
12. Escreva um programa que leia e valide as seguintes informações:
 - Nome: maior que 3 caracteres;
 - Idade: entre 0 e 150
 - Salário: maior que 0
 - Sexo: 'f' ou 'm'
 - Estado civil: 's', 'c', 'v', 'd'