

Exercício Calculadora

O intuito do exercício a seguir é treinar e fixar os conceitos de **interfaces**.

O Exercício

Você deve criar classes concretas que realizam as operações básicas de uma calculadora implementando uma interface **Calculo**.

Regras de Implementação

- Deverá haver no mínimo 4 classes concretas no sistema: Soma, Subtração, Adição e Divisão.
- Você pode escolher qual retorno quiser para o método definido na interface **Calculo**.
- Deverá haver um menu ao iniciar a calculadora que perguntará qual operação você deseja realizar.
- Crie uma classe com um método **main** demonstrando o funcionamento da sua calculadora.

Dicas finais

- A interface é um **contrato**, quanto mais sucinta e coesa ela for, maior será o seu reuso.
- Caso queira vá além e adicione novas funcionalidades a sua calculadora.
- Crie quantas classes, variáveis e métodos achar necessários para executar exercício.
- Tente ser declarativo em relação ao nome dos métodos, classes e variáveis.
- Não guarde as dúvidas para você, compartilhe com os professores e a turma, as vezes mais colegas estão com o mesmo problema, ou é uma questão que não foi pensada inicialmente pelos professores.
- Aproveite o exercício para fixar os conceitos ensinados em aula.