

01. Escreva um programa que com base em uma temperatura em graus celsius, realize a conversão e exiba os resultados conforme as fórmulas abaixo:
- Kelvin
 - $K = \text{Celsius} + 273.15;$
 - Fahrenheit
 - $F = \text{Celsius} * 1.8 + 32;$
 - Rankine
 - $Ra = \text{Celsius} * 1.8 + 32 + 459.67$
 - Réaumur
 - $Re = \text{Celsius} * 0.8;$
02. Escreva um programa para determinar a quantidade de cavalos para se levantar uma massa de “m” quilogramas a uma altura de “h” em “t” segundos.
- Considere cavalos = $(m * h / t) / 745,6999$
03. Escreva um programa que realize o cálculo do empréstimo a juros compostos. Onde definimos:
- o valor da variável de quanto a pessoa quer emprestado;
 - em quantos meses ela irá pagar
 - A taxa de juros será de 2% ao mês
 - Fórmula: $M = C * (1+i)^t$
 - M = valor final após a aplicação dos juros
 - C = valor que a pessoa vai pegar emprestado
 - i é a taxa de juros
 - t é o tempo
 - Deverá exibir quanto a pessoa irá pagar após a aplicação dos juros
04. Crie um programa que você atribua um valor da idade de uma pessoa e calcule quantos dias aquela pessoa já viveu
05. Crie um programa que com base em um salário de um funcionário, reajusta o salário em 7% e mostra o valor antes do reajuste e após.
06. Crie um algoritmo que realize a conversão do valor em real para as seguintes moedas:
- Dólar
 - Euro
 - Libra
07. Crie um programa que receba 2 números e ao final mostre as seguintes operações:
- Soma
 - Subtração
 - Multiplicação
 - Divisão

08. Escreva um programa em java para definir o consumo médio de um automóvel sendo fornecido a distância total percorrida pelo automóvel e o total de combustível gasto (litros).
09. Escreva um programa que leia o nome de um aluno e as notas das 3 primeiras provas que ele obteve no semestre. No final deverá informar a média do aluno.
10. Crie um programa que receba um valor que foi depositado e logo em seguida o valor com rendimento após 1 mês. Considere a taxa de juros da poupança em 0,70% a.m.
11. Uma loja está vendendo seus produtos em 5 prestações sem juros. Faça um programa que insira o valor total de uma compra e o valor das prestações.
12. Faça um programa que receba o preço de custo do produto e exiba o valor de venda. O valor de venda receberá um acréscimo de acordo com o percentual informado pelo usuário.
13. O custo ao consumidor de um carro novo é a soma do custo de fábrica com a porcentagem do distribuidor e dos impostos. Supondo que a porcentagem do distribuidor seja de 28% e os impostos de 45%. Escreva um programa que leia o custo de fábrica e informe o custo ao consumidor final.
14. Escreva um programa para ler o raio de um círculo, calcular e escrever o valor da área:
 - Cálculo: $\text{área} = \text{PI} * (\text{raio}^2)$
15. Escreva um programa para calcular a quantidade de ferraduras necessárias para equipar todos os cavalos comprados para um haras. A informação de cavalos comprados deve ser informada pelo usuário.