

Exercício de Cadastro em Escola

O intuito do exercício a seguir é treinar e fixar os conceitos de classes, métodos, acesso e principalmente **herança**.

O Exercício

Você deve implementar um sistema básico de cadastro em escola sendo possível cadastrar aluno, professor e funcionário.

Regras de Implementação

- A escola deve ter 3 tipos de registro: professor, aluno e funcionário.
- Um funcionário deve ter os atributos:
 - Nome
 - CPF
 - RG
 - Cargo
 - Salário
- Um aluno deve ter os atributos
 - Nome
 - CPF
 - RG
 - Idade
 - Turma
 - Notas por disciplina
- Um professor deve ter os atributos
 - Nome
 - CPF
 - RG
 - Turmas
 - Salário
 - Disciplinas
- O sistema deve ter métodos para adicionar um aluno, funcionário e professor.
- O sistema deve ter métodos para modificar um aluno, funcionário e professor.

- O sistema deve ter métodos para deletar um aluno, funcionário e professor.
- O sistema deve ter métodos de listagem para alunos, funcionários e professores.
- O sistema deve ter métodos para exibir os dados de um um aluno, funcionário ou professor específico.
- O sistema deve ter métodos para calcular a média de notas do aluno.

Dicas finais

- Sempre tente entender como pode utilizar herança para reutilizar o máximo possível de códigos.
- Utilize métodos de apoio dentro das classes para facilitar seu trabalho, limpeza e manutenção do seu código!
- Crie quantas classes, variáveis e métodos achar necessários para executar exercício.
- Tente ser declarativo em relação ao nome dos métodos, classes e variáveis.
- Não guarde as dúvidas para você, compartilhe com os professores e a turma, as vezes mais colegas estão com o mesmo problema, ou é uma questão que não foi pensada inicialmente pelos professores.
- Aproveite o exercício para fixar os conceitos ensinados em aula.