

Sistema de Rastreamento Solar

Eficiência na geração de energia limpa

Julia Pessoa Souza
Universidade de Brasília - UNB
Brasília-DF, Brasil
juliapessoasouza@gmail.com

Victor Barreto Batalha
Universidade de Brasília - UNB
Brasília-DF, Brasil
victor.batalha@hotmail.com

Resumo— A busca por eficiência e a melhor obtenção de energia tem se tornado uma constante no estudo da geração de energia solar e com o uso da MSP430 pode-se fazer um modelo de rastreamento de luz para placas solares.

Palavras chaves— energia; eficiência; MSP430;

I. JUSTIFICATIVA

Nos tempos atuais, as discussões no viés de energia renovável, em virtude do aumento do aquecimento global do planeta, têm sido crescentes. O sol é considerado uma fonte de energia sustentável e inesgotável do ponto de vista humano. Tendo em vista a necessidade do maior aproveitamento desta fonte de energia uma solução é o rastreamento de luz para placas solares. Esta é uma forma eficiente de aumentar o aproveitamento da energia [5].

O sistema proposto otimiza a captação de energia solar por meio do rastreamento de luz. Assim, a mesma placa fotovoltaica pode gerar mais eletricidade ocupando a mesma área, o que aumenta o aproveitamento da energia e a eficiência da geração de eletricidade por meio desta fonte. O sistema diminui o ângulo de incidência entre a luz e o painel solar, aumentando a porcentagem da produção de energia daquele painel [1]. Isso diminui a possível perda de aproveitamento da luz por conta da mudança de posição do sol ao longo do dia[2].

Os materiais necessários para se construir o sistema são 2 sensores LDR, 2 resistores de 10k Ohms, 1 servo-motores, jumpers, uma protoboard para a montagem do circuito auxiliar e da placa MSP430 para configurar a lógica programacional.

O sistema de seguimento de luz solar consegue aumentar em até 50% a captação de luz no verão e 20% no inverno [6]. Além de ser necessário menos espaço para gerar a mesma quantidade de energia, um sistema de rastreamento solar também é capaz de entregar a potência de forma mais uniforme, ou seja, há uma máxima produção de energia por mais tempo ao longo do dia. Conclui-se que o sistema tem

capacidade para aproveitar melhor a captação desta fonte de energia[3].

II. DESENVOLVIMENTO

A. Hardware

O hardware do projeto descrito foi representado em um diagrama de blocos para facilitar a observação.

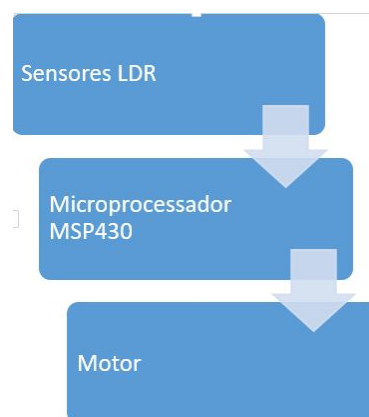


Figura.1.- Diagrama de Blocos

1.) Sensor LDR

A identificação do surgimento e da localização da luz será feita pelo sistema através do sensor chamado LDR, acoplado o mesmo junto de um resistor no circuito final.



Figura.2-Sensor LDR

O LDR significa resistor dependente de luz ou seja, quanto maior a incidência de luz menor a resistência do mesmo [7]. “Tal componente é constituído de um

semicondutor de alta resistência, que ao receber uma grande quantidade de fótons oriundos da luz incidente, ele absorve elétrons que melhoram sua condutibilidade, reduzindo assim sua resistência.

2.) MSP 430

Como em nossa disciplina trabalhamos com o MSP430, trabalharemos como sugerido pelo professor a versão MSP-EXP430G2. Toda a programação lógica para a resolução do sistema e do problema proposto será embarcada e coloca nessa parte do sistema, sendo responsável por parte da simulação em código via o software Code Composer Visual da texas instruments [4].



Figura.3- MSP430

3.) Servo Motor

Escolhemos o motor DC devido a facilidade em diversas situações como por exemplo poder operar em constante reversão, operar em corrente contínua, sua velocidade ser ajustável e ao seu alto torque na partida podendo assim se movimentar a placa mais rapidamente [8].



Figura.4 - Servo Motor

Através da ideia e realizamos a montagem de um esquemático do circuito proposto no proteus para melhor visualização do sistema sendo representado na figura a seguir.

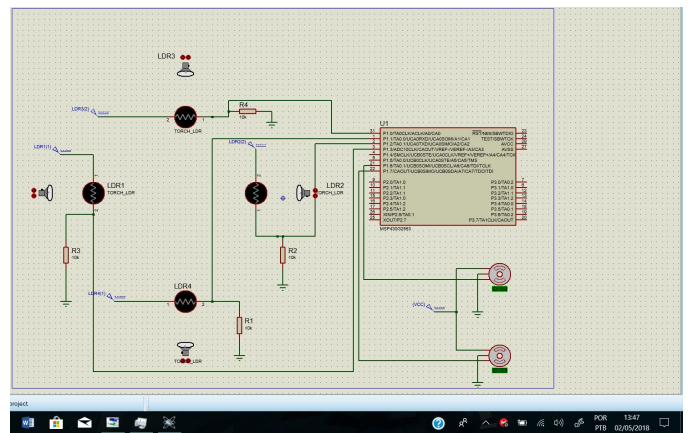


Figura.5 - Esquemático do Circuito

B. Software

O código do projeto foi feito usando linguagem C, foi testado no sistema Energia, que converte de um código Arduino para MSP430. O esquemático do circuito foi feito no programa Proteus para a realização de testes. O código foi feito definindo limites para os dois motores, para limitar a placa solar de realizar uma rotação completa. Foi utilizada uma média dos valores dos sensores superiores, dos inferiores, dos da parte esquerda e dos da parte direita. Assim a rotação de cada servo motor pode ser melhor definida. Se a média dos valores superiores estiver maior do que a dos inferiores, o motor que está posicionado na horizontal, gira um pouco mais para o lado superior, e, no caso contrário, gira mais para o lado inferior. O motor que está posicionado na vertical gira mais para o lado direito se a média do lado direito estiver maior, e mais para o esquerdo no caso contrário. Assim o motor vai girando até chegar ao seu limite definido. O limite é testado no circuito até atingir um valor razoável para a rotação da placa. O código foi compilado com sucesso no software energia. Na figura pode-se observar a quantidade de memória utilizada.

```

solartrackArduino | Energia 1.6.10E18
Arquivo Editar Sketch Ferramentas Ajuda

solartrackArduino
servo = servomotor();
}
vertical.write(servo);
}
if (abs(tol > dhoriz || dhoriz > tol) // check if the difference is in the tolerance else change horizontal angle
{
if (av1 > av2)
{
servo = --servo;
if (servo < servohLimitLow)
{
servo = servohLimitLow;
}
}
else if (av1 < av2)
{
servo = ++servo;
if (servo > servohLimitHigh)
{
servo = servohLimitHigh;
}
}
horizontal.write(servo);
}
delay(dtime);
}
}

Compilação terminada

O sketch usa 4.556 bytes (3%) de espaço de armazenamento para programas. O máximo são 131.072 bytes.
Variáveis globais usam 288 bytes (3%) de memória dinâmica, deixando 7.504 bytes para variáveis locais. O máximo são 8.192 bytes.

```

Figura.6 - Código no software Energia

III. RESULTADOS

IV. REFERENCIA

- [1] <http://www.byd.com/br/pv/sts.html>
- [2] Projeto de um sistema de rastreamento solar baseado na teoria de controle por servovisão - CEFET/RJ
- [3] Estudo comparativo entre metodos de rastreamento solar aplicados a sistemas fotovoltaicos
- [4] Manual do MSP430 disponivel em:<<https://github.com/Victor-Barreto-Batalha/Microcontroladores-1/tree/master/Refs/MSP430>>
- [5] “Energia solar”, um breve resumo”, Aneel. Acesso em 04/09/2017. Disponivel em: <[http://www2.aneel.gov.br/aplicacoes/atlas/pdf/03-energia_solar\(3\).pdf](http://www2.aneel.gov.br/aplicacoes/atlas/pdf/03-energia_solar(3).pdf)>
- [6] “Em que consiste um sistema seguidor solar fotovoltaico”, Portal Energia, Acesso em 02/04/2018. Disponivel em <<https://www.portal-energia.com/em-que-consiste-sistema-seguidor-solar-fotovoltaico/>>
- [7] Material sobre o LDR disponivel em:<<https://portal.vidadesilicio.com.br/sensor-de-luz-com-ldr/>>
- [8] Material sobre o Motor DC disponivel em: <<http://www.kalatec.com.br/o-que-sao-motores-dc/>>

Apêndice

```
#include <Servo.h>
// 180 maximo horizontal
Servo horizontal; // servo horizontal
int servoh = 180; // 90; // padrao servo horizontal
int servohLimitHigh = 180;
int servohLimitLow = 65;
// limites do servo horizontal
Servo vertical; // servo vertical;
int servov = 45; // 90; // padrao servo vertical
int servovLimitHigh = 80;
int servovLimitLow = 15;
//limites servo horizontal
// LDR pin connections
// name = analogpin;
int ldrlt = 0; //LDR top left - sensor superior esquerdo
int ldrrt = 1; //LDR top right - sensor superior direito
int ldrlld = 2; //LDR down left - sensor inferior esquerdo
int ldrrd = 3; //ldr down right - sensor inferior direito
void setup()
{ Serial.begin(9600);
// pinos dos servos no arduino
horizontal.attach(9);
vertical.attach(10);
//posicao padrao dos motores
horizontal.write(180);
vertical.write(45);
delay(3000);
}
void loop()
{ int lt = analogRead(ldrlt);
int rt = analogRead(ldrrt);
int ld = analogRead(ldrlld);
int rd = analogRead(ldrrd);
// tolerancia dos motores
int dtime = 10; int tol = 50;
int avt = (lt + rt) / 2; // average value top - valor entre os superiores
int avd = (ld + rd) / 2; // average value down - valor entre os inferiores
int avl = (lt + ld) / 2; // average value left - valor entre os sensores da parte esquerda
int avr = (rt + rd) / 2; // average value right - valor entre os sensores da parte direita
int dvert = avt - avd; // diferenca entre os sensores superiores e inferiores (motor vertical)
int dhoriz = avl - avr; // diferenca entre os sensores da parte direita e esquerda (motor horizontal)
//checar se a diferenca esta dentro da tolerancia, se nao estiver, mudar o angulo vertical (comentario)
if (-1*tol > dvert || dvert > tol)
{
```

```

if (avt > avd) // se houver mais luz na parte superior, girar placa verticalmente mais para a parte superior, so ate seu limite
{
servov = ++servov;
if (servov > servovLimitHigh)
{
servov = servovLimitHigh;
}
}
// Se nao, girar verticalmente para a parte inferior, ate seu limite.
else if (avt < avd)
{
servov = --servov;
if (servov < servovLimitLow)
{
servov = servovLimitLow;
}
}
vertical.write(servov);
}
if (-1*tol > dhoriz || dhoriz > tol) // check if the diffirence is in the tolerance else change horizontal angle
{
if (avl > avr)
{
servoh = --servoh;
if (servoh < servohLimitLow)
{
servoh = servohLimitLow;
}
}
else if (avl < avr)
{
servoh = ++servoh;
if (servoh > servohLimitHigh)
{
servoh = servohLimitHigh;
}
}
horizontal.write(servoh);
}
delay(dtime);
}

```

