

# Sistema Operacional GNU/Linux

Prof. Amarildo

**Fatec**  
Jacaré

## Objetivos:

- (Cn) ;
- (Cn)
- (Cn)

# Comandos GNU/Linux



# Login / Utilizadores Fatec

Jacareí

Como o Linux é um SO com capacidades de multi-utilizador, é necessário que se faça um login;

Elementos necessários:

Nome do utilizador;

Password.

Os elementos para login, são criados pelo administrador do sistema (root).



# Login OK

**Fatec**  
Jacareí

Após um login bem sucedido, o utilizador encontra-se na sua *home directory*;

Home directory:

Pasta de trabalho do utilizador, onde tem direitos de execução, escrita e leitura;

Geralmente */home/nomeUtilizador/*;

# A Shell

Quando se efectua o login, somos saudados por um prompt com um aspecto semelhante ao seguinte:

\$ ou

#

Que contém ainda:

- O nome do computador;
- Nome do directorio corrente;

O programa que apresenta a prompt é chamado de *shell*;

A shell é o programa que nos permite comunicar com o sistema operacional (CLI – Command Line Interface).



# A Shell

Existem várias implementações de programas de shell:

**sh:**

Bourne Shell (Steven Bourne);

**ksh:**

Korn Shell;

**csh:**

C-Shell.

**bash:**

Bourne Again Shell (Integra funcionalidades da ksh e csh);

# A Shell

**Para se saber qual a shell em utilização comando:**

*echo \$SHELL*

A maioria dos sistemas GNU/Linux utiliza:

Bourne Again Shell (bash);

Para “fechar” a shell Bash (voltar à prompt de login):

Escrever na prompt:

*logout*, ou

*exit*

Ou

Pressionar *Ctrl+D*.



# A Shell

## Características da Shell

- Opções:
  - define como o programa será executado:
    - Ex: `root@localhost # uname -s -m`
- Argumento:
  - Informação extra passada para execução do comando:
    - Ex: `root@localhost # cat /proc/cpuinfo`
- Variáveis:
  - Guardam informações para serem utilizadas pelos programas durante a sessão (de ambiente):
    - `$SHELL`   `$HOSTNAME`   `$LANG`



# A Shell

## Características da Shell

- **Metacaracteres**

Caracteres com significado especial

Ex: &, >, <, |

- **Caracteres Coringas (wildcards)**

Caracteres especiais usados junto com os argumentos

Ex: \*, ?, [abc], [a-c],[!0-9]



# A Shell

## Conceitos de utilização

- **Entrada Padrão (stdin)**

Entrada padrão de comandos para o shell

Ex: teclado, pipe

- **Saída Padrão (stdout)**

Saída padrão do comando

Ex: tela, arquivo

- **Saída de Erro (stderr)**

Saída padrão para erros de execução do comando

Ex: tela, arquivo

# A Shell

## Conceitos de utilização

É Case Sensitive

`..` - Indica o diretório anterior

`.` - Indica o diretório atual

`~` - Indica o diretório home do usuário

# A Shell

## Conceitos de utilização

**\$** - Definição de variáveis

**.xxxx** - arquivos ocultos

**|** - pipe

**&** (como bg) - Envia aplicativo para background

**--help** - Obtém ajuda sobre utilização do comando

# Consoles Virtuais



Como o SO GNU/Linux é um sistema multi-tarefa, mesmo que seja utilizado por apenas um utilizador, tem à sua disposição *seis consoles virtuais* (pode ser alterado);

Para alternar entre elas, basta pressionar:

$\text{Alt} + \text{Fn} \ (1 \leq n \leq 6);$

$\text{Alt} + \text{F7}$  (reservado para o modo gráfico);

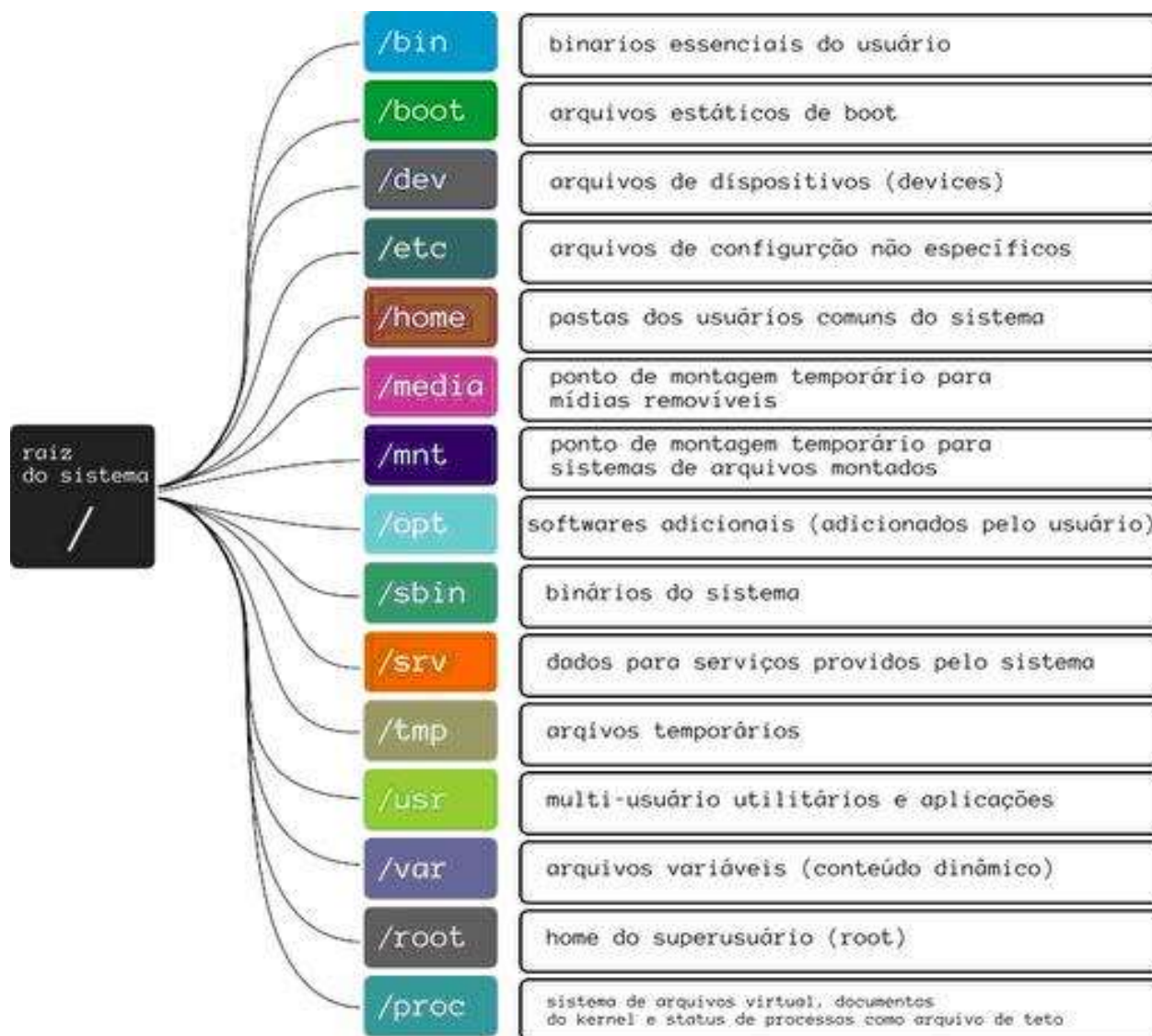
Se estiver em modo gráfico (X11), para alternar para uma das consoles de texto, pressionar:

$\text{Ctrl} + \text{Alt} + \text{Fn};$

$\text{Alt} + \text{F7}$  regressa ao modo gráfico;

# Sistema de Arquivos

## Filesystem Hierarchy Standard (FHS)



# Sistema de Arquivos

Sistema de arquivos vem a ser também o tipo de filesystem que vai formatar uma partição:

- ext3;
- ext4;
- XFS;
- JFS;
- ISO9660;
- UDF;
- VFAT;
- SWAP e vários outros.



# Sistema de Arquivos



Para que Sistema de Arquivos funcione, o mesmo deve ser compilado ao Kernel. Temos duas formas de fazer isto:

- **Compilação estática** :: O código do filesystem é compilado junto ao código do kernel e não pode ser removido (descarregado) da memória RAM. Para atualizar esse código, é preciso recompilar o kernel todo.

- **Compilação dinâmica** :: O código do filesystem é compilado como um módulo do kernel, sendo carregado no momento do boot (initrd) ou a qualquer tempo, quando for necessário para efetuar a montagem de uma partição formatada com esse sistema de arquivo. Para atualizar o código do sistema de arquivos, basta recompilar o módulo. Obs.: um módulo só pode ser removido da memória se não estiver em uso!

# ls /lib/modules/\$(uname -r)/kernel/fs - (Sist. Arquivos compilado como módulo)

# cat /proc/filesystems – (Sist. Arquivos carregados em uso na memória)

## Área de troca ou SWAP:

- A área de troca evita que o sistema entre em um estado chamado de Starvation, onde não é possível executar qualquer programa e o sistema congela por falta de memória RAM;
- É possível criar até 32 partições de SWAP;
- A função do sistema de arquivos SWAP é "abrir" espaço na RAM, para que um programa seja executado;
- Tamanho;
- Devemos observar que uma área de troca NUNCA é montada, ela é ATIVADA ou DESATIVADA;
- Área de troca não é um sistema temporário tradicional como é **/tmp**;
- Os programas e seus dados armazenados na área de troca estão em estado suspenso (sleep), pois um programa somente pode ser executado na RAM;
- Aumentar a área de troca não aumenta a quantidade de memória do sistema.

# Sistema de Arquivos



## Sistemas de arquivos virtuais:

Sistemas de arquivos virtuais são IMAGENS projetadas do que acontece dentro do kernel em tempo de execução.

- /proc é um sistema que permite obter informações sobre processos. Processos são programas em execução e também são chamados de instâncias ou instâncias em execução;
- /sys é um sistema que permite obter informações sobre o funcionamento e configuração do hardware;
- /dev é um sistema de arquivos virtual que armazena todos os dispositivos (devices) que são criados pelo sistema udev durante o processo de boot.

# Sistema de Arquivos



## Sistemas de arquivos temporários:

Local para armazenar seus números de PID e seus sockets de comunicação.  
Esses arquivos precisam ficar em um sistema em RAM

Os diretórios:

/run;

/run/lock; e

/run/shm são sistemas de arquivos temporários em RAM.

# Navegar no Sistema de Arquivos



Na prompt da shell bash:

**`cd nomeDir`**

Informa a shell que se pretende trabalhar no diretório com o nome *nomeDir* (cd – Change Directory);

**`cd /`**

Informa a shell que se pretende trabalhar no diretório de raiz (root directory);

**`cd`**

Regressa à home directory, qualquer que seja o diretório onde se esteja;

**`pwd`**

Informa ao utilizador qual o diretório onde se está a trabalhar atualmente (Present Working Directory);



# Caminhos (Paths)

Caminhos absolutos (começam com / ):

**/usr/share**

**/dev**

**/etc/network**

São interpretados a partir da raiz.

Caminhos relativos (não começam com / ):

**usr**

**maildir**

**home/antonio/Docs**

Interpretados relativamente à pwd.

# Caminhos e os Comandos

Exemplo com o comando `cd`:

**`cd /usr`**

Mudar para o diretório *usr* na raiz;

**`cd usr`**

Mudar para a diretório *usr* que existe dentro da `pwd`;

**`cd ..`**

Mudar para a diretório hierarquicamente abaixo da `pwd`;

**`cd ../etep`**

Mudar para a diretório “*etep*”;

**`cd ~/radical`**

Mudar para a diretório “*radical*” dentro da home directory.

# Caminhos e “.” (ponto)

“.” (ponto) refere-se à pwd (diretorio corrente);

Utiliza-se frequentemente para a execução de programas no diretorio corrente.

Exemplo:

```
./meuprog
```

Executa o programa com o nome “meuprog” que se encontra na pwd (obviamente meuprog é executável).





# Outras “Home Directories” Fatec

Jacaré

Para nos referirmos às “home directories” de outros utilizadores:

Com caminho absoluto:

`/home/jose`

Com o caracter ~:

`~/jose`

# Comando ls

## ls

Apresenta uma listagem (ls – list) do conteúdo da pwd:

```
conta@maquina:~$ ls  
dead.letter Docs Maildir profile
```

## ls -a

Apresenta uma listagem de TODO (a – all) o conteúdo da pwd.  
Inclui:

Arquivos ocultos (começados por . );

Links especiais . e .. ;

```
conta@maquina:~$ ls -a
```

```
. .alias .bash_profile .cshrc Docs  
profile
```

```
.. .bash_history .bashrc dead.letter Maildir  
.viminfo
```

# Comando ls Continuação

## ls -l

Apresenta uma listagem longa (l – long) dos conteúdos da pwd, incluindo direitos, número de links, proprietário, grupo, tamanho, última alteração e nome:

```
conta@maquina:~$ ls -l
```

```
total 16
```

-rw-----	1	conta	users	1	2004-04-13 21:13	dead.letter
drwx-----	2	conta	users	4096	2004-04-24 13:11	Docs
drwxr-xr-x	9	conta	users	4096	2004-05-04 17:11	Maildir
drwx-----	14	conta	users	4096	2004-04-21 20:03	profile

## ls -lh

O parâmetro h (human readable) faz com que os tamanhos dos arquivos sejam apresentados em KB, MB e GB.



# Comando ls Continuação

## ls *nomearquivo*

Apresenta apenas o arquivo *nomearquivo* caso este exista;

## ls *nomeDiretorio*

Apresenta o conteúdo do diretório com o nome *nomeDiretorio*;

## ls -d *nomeDiretorio*

Apresenta apenas o diretório (d) com o nome *nomeDiretorio*;

## ls -R *nomeDiretorio*

Apresenta todos os arquivos contidos no diretório *nomeDiretorio* e respectivas sub-diretórios (R – recursivo).

# Inodes

Um inode number é um índice numérico que identifica cada objeto no sistema de arquivos;

**ls -li**

Apresenta uma listagem do conteúdo da pwd junto com os respectivos inodes:

```
conta@maquina:~$ ls -li
```

```
65570 dead.letter 65631 Docs 65571 Maildir 65543 profile
```

Podem existir dois arquivos com um mesmo inode number, desde que se encontrem em sistemas de arquivos diferentes, ou seja partições diferentes.



# Comandos de ajuda

**Fatec**  
Jacareí

Existem muitos outros parâmetros para os comandos abordados;

O SO GNU/Linux está equipado com um sistema de documentação muito completo;

Exemplos:

- Man pages (páginas de manual);
- GNU info pages;
- Conteúdo do diretório /usr/share/doc;
- Site: The Linux Documentation Project ([www.tldp.org](http://www.tldp.org));
- Outros...

# Man pages

As “man pages” são a forma tradicional de documentação no GNU/Linux e Unix;

Este utilitário formata e apresenta páginas do manual on-line.

Utilização:

man <opções> comando

**comando** é o comando/aplicativo da qual se deseja ver a página do manual on-line;

# Man pages

Continuação

**Fatec**  
Jacareí

**-f** ou **--whatis** : apresenta apenas uma pequena descrição do comando. Esta opção fornece o mesmo resultado do comando whatis.

**-k palavra** ou **--apropos palavra** : procura nos índices do manual a palavra especificada. Esta opção fornece o mesmo resultado do comando apropos.

O comando *whatis* permite também ver uma descrição bastante curta do objetivo de um determinado comando;

**whatis nome**



# Man pages

Continuação

## Whatis

Exemplo:

```
$ whatis time
```

```
time (1) - run programs and summarize system  
resource usage
```

```
time (2) - get time in seconds
```

Agora para acessar a página (secção) do manual da  
função da linguagem C time():

```
$ man 2 time
```



# Man Pages – Secções

- 1 – Programas de utilizador;
- 2 – Chamadas ao sistema;
- 3 – Funções de bibliotecas;
- 4 – Arquivos especiais;
- 5 – Formatos de arquivos;
- 6 – Jogos;
- 7 – Diversos..

# Comando mkdir

## mkdir etep

Cria o diretório “etep” na pwd;

## mkdir um dois tres quatro

Cria os diretórios *um*, *dois*, *tres* e *quatro* na pwd;

## mkdir -p um/dois/tres/quatro

Cria a árvore inteira de diretórios especificada (p – parent directories).

# Comando cp

## **cp arq1 arqCopia**

Cria uma cópia do arquivo *arq1* com o nome *ArqCopia*;

## **cp -i arq1 arqCopia**

Cria uma cópia do arquivo *arq1* com o nome *arqCopia*, caso *arqCopia* já exista, a pergunta (i – Interativo) se quer substituir;

## **cp /usr/src/kernel-source-2.6.5.tar .**

Cria uma cópia do arquivo *kernel-source-2.6.5.tar* que se encontra em */usr/src/* na pwd (.);

## **cp -R /usr/src .**

Cria uma cópia do diretório */usr/src* e TODO o seu conteúdo em . (pwd).

# Comando mv

```
mv arq1 arq2
```

Move (mv) o arquivo com o nome *arq1* para *arq2*.

Equivalente a renomear o arquivo com o nome *arq1* para o nome *arq2*.

```
mv -i arq1 arq2
```

Igual ao anterior mas pergunta se pretende substituir *arq2* se este já existir.



# Comando “>”

> arq1

Cria um arquivo com o nome arq1;

# Comando “cat”

cat

Concatena e/ou exibe um ou mais arquivos.

Permite editoração básica quando utiliza do comando “>”

Ex: cat > arq1

edita arquivo

Crtl+c (sair da edição).

# Comando “clear”

clear

**Limpar a tela**

**# clear**

Obs: Tecla de atalho: ctrl+l



# Comando “rm”

**rm arq1**

Elimina o arquivo com o nome *arq1*;

**rm -i arq1**

Pergunta antes de apagar;

**rmdir dir1**

Elimina a diretório com o nome *dir1* se este estiver vazio;

**rm -r dir1**

Elimina o diretório com o nome *dir1* junto com TODO o seu conteúdo.

Normalmente usa-se também o parâmetro *f* para que a shell não faça “perguntas”.

***rm -rf*** é um comando extremamente poderoso e perigoso!!!

## - Comandos Básicos Linux

**more** - exibir arquivos uma tela por vez

Sintaxe: `more [filename]`

Exemplos:

```
user@maquina:~$ more teste
```

```
user@maquina:~$ ls -la | more
```

OBS: O segundo exemplo utiliza o “|” (barra vertical) que concatena comandos.

## - Comandos Básicos Linux

**tail** - Mostra as linhas finais de um arquivo texto.

Sintaxe: `tail [opções]`

Opções: `-n [numero]` número de linhas do final do arquivo.

`-f` mostra conteúdo do arquivo sendo atualizado

Exemplo:

```
user@maquina:~$ tail -n 20 teste.txt.
```

```
user@maquina:~$ tail -f /var/log/messages
```

Obs.: Muito útil para visualizar arquivos de logs.

# Comando “free”

**Sintaxe:** free <opções>

## **Descrição:**

*Este comando mostra a quantidade de memória livre e utilizada, a área de swap no sistema, a memória compartilhada e os buffers utilizados pelo kernel.*

## **Opções:**

- k : as informações são dadas em Kbytes (é o padrão).
- m : as informações são dadas em Mbytes.
- o : oculta a linha com as informações sobre os buffers utilizados pelo kernel.
- t : mostra uma linha contendo a quantidade total de memória do sistema, a quantidade de memória livre e a quantidade de memória em uso.

## **Exemplo:**

**Próximo Slide =>**

# Comando “free”

Continuação

**Sintaxe:** free <opções>

**Exemplo:**

**\$ free**

	<b>total</b>	<b>used</b>	<b>free</b>	<b>shared</b>	<b>buffers</b>	<b>cached</b>
<b>Mem:</b>	<b>8063608</b>	<b>7872228</b>	<b>191380</b>	<b>0</b>	<b>401400</b>	<b>4708648</b>
<b>-/+ buffers/cache:</b>		<b>2762180</b>	<b>5301428</b>			
<b>Swap:</b>	<b>2928636</b>	<b>10020</b>	<b>2918616</b>			

# Comando “du”

**DU – Mostra tamanho de diretório ou arquivos do diretório.**

*Definição: é um utilitário para mostrar o tamanho do diretório ou de arquivos no console do sistema operacional GNU/Linux.*

Ex.: Mostra o tamanho dos arquivos e diretórios em kbytes

```
root@localhost:~# du
```

```
4    ./aula03
```

```
4    ./aptitude
```

```
72   .
```

Ex: Mostra o tamanho do diretório corrente em kbytes, mbytes, gbytes

```
root@localhost:~# du -sh
```

```
72K  .
```

# Comando “df”

**Sintaxe:** df <opções>

**Descrição:** *Este comando exibe informações sobre espaço livre e espaço usado nas partições do sistema.*

**Opções:**

- a : inclui também na listagem os sistemas de arquivos com zero blocos.
- k : lista o tamanho dos blocos em kbytes.
- m : lista o tamanho dos blocos em Mbytes.
- h : apresenta a informação de tamanho das partições de forma intelegível.

**Exemplo:**

**Próximo Slide =>**

# Comando “df”

Continuação

**Sintaxe:** df <opções>

## Exemplo:

```
$ df -h
```

Sist. Arq.	Tam.	Usado	Disp.	Usado%	Montado em
/dev/sda6	28G	9,1G	18G	35%	/
udev	3,9G	4,0K	3,9G	1%	/dev
tmpfs	788M	944K	787M	1%	/run
none	5,0M	0	5,0M	0%	/run/lock
none	3,9G	640K	3,9G	1%	/run/shm
/dev/sda7	357G	321G	18G	95%	/home
/dev/sdb1	3,9G	3,4G	463M	89%	/media/7B35-FDCE



# Comando “su”

**Sintaxe:** su <opções>

## **Descrição:**

- *Este comando permite mudar de usuário em um ambiente shell.*
- *Caso o nome do usuário não seja fornecido, assume-se que o objetivo é se tornar o usuário root.*
- *Família BSD ou no Ubuntu, usa-se o comando sudo quando se deseja executar comandos com os privilégios de outro usuário. Portanto, deve-se usar sudo antes de su caso o objetivo seja se tornar o usuário root.*

## **Opções:**

- c, --command COMMAND : um comando é executado usando os privilégios do usuário especificado;
- s, --shell SHELL : define o ambiente shell a ser usado com o usuário especificado.
- h, --help : exibe as opções do comando.

## **Exemplo:**

**Próximo Slide =>**

# Comando “su”

Continuação

**Sintaxe:** su <opções>

## **Exemplo:**

```
amarildo@ati-rede03:~$ su
```

Senha:

```
root@ati-rede03:/home/amarildo#
```

```
root@ati-rede03:/home/amarildo# exit
```

```
exit
```

```
amarildo@ati-rede03:~$ su -
```

Senha:

```
root@ati-rede03:~#
```

**Ver o conteúdo de um arquivo de outro usuário com o comando indicado:**

```
su aluno -c 'more /home/aluno/teste'
```

# Comando “grep”

**Sintaxe:** grep [opções] expressão arquivo

expressão é a palavra ou frase a ser procurada no texto.

arquivo é o nome do arquivo onde será feita a busca.

## **Descrição:**

- *Este comando procura padrões em um arquivo.*

## **Opções:**

-i : ignora a diferença entre letras maiúsculas e letras minúsculas;

-n : mostra o número de cada linha em arquivo com expressão;

-R : Executa uma busca recursiva no diretório de busca.

## **Exemplo:**

**Próximo Slide =>**

# Comando “grep”

Continuação

**Sintaxe:** grep [opções] expressão arquivo

## **Exemplo:**

Pesquisa simples:

```
$ grep anacarla /etc/passwd
```

Uma expressão precedida por ^ encontra as linhas iniciadas pela expressão.

```
$ grep '^Projeto' projeto.txt
```

Uma expressão seguida por \$ encontra as linhas terminada pela expressão.

```
$ grep 'Projeto$' projeto.txt
```



# Comando “whatis” Fatec

Jacareí

**Sintaxe:** `whatis <comando>`

**Descrição:** Mostra um resumo sobre um ou mais comandos.

**Opções:**

- h, --help : exibe as opções do utilitário.

- V, --version : mostra informações sobre o utilitário.

**Exemplo:**

```
$ whatis man ls
```

```
Man (7)  - macros to format man pages
```

```
man (1)  - an interface to the on-line reference manuals
```

```
ls (1)   - list directory contents
```



# Comando “which”

**Fatec**  
Jacareí

Sintaxe: which <comando>

Descrição: Determina a localização e mostra todo o caminho de comando.

Exemplo:

```
# which tcsh  
/bin/tcsh
```

# Comando “whereis”



**Sintaxe:** whereis <comando>

**Descrição:** Lista a localização de programas binários, fontes e documentação.

**Opções:**

- b : lista apenas arquivos binários.
- m : lista apenas arquivos de documentação.
- s : lista apenas arquivos fontes.

**Exemplo:**

```
$ whereis whereis
```

```
whereis: /usr/bin/whereis      /usr/bin/X11/whereis  
        /usr/share/man/man1/whereis.1.gz
```

# Comando “find”

**Sintaxe:** find <caminho> <a expressão>

**Descrição:** Localiza arquivo que coincide com a expressão fornecida na hierarquia de diretórios.

## Opções:

-daystart : medem o tempo do início do dia ou de até 24 horas atrás.

## Exemplo:

```
$ find /usr -name "*csh"
```

```
/usr/lib/mc/mc.csh
```

```
/usr/lib/mc/mc-wrapper.csh
```

```
/usr/share/doc/uno-libs3/demo/pyunoenv.tcsh
```

Para listar os arquivos com mais de 1000k de tamanho a partir do diretório atual:

```
$ find . -size +1000k
```



# Comando “locate”

**Sintaxe:** locate <a expressão>

**Descrição:** Utiliza um banco de dados de nomes de arquivos para pesquisar um determinado nome. Esta base de dados é criada/atualizada pelo administrador do sistema através do comando **updatedb** e é armazenada em /var/lib/mlocate/mlocate.db.

## Opções:

- b, --basename : define uma parte do nome do arquivo a ser procurado.
- d, --database DBPATH : define a base de dados a ser usada ao invés da base de dados padrão.

**Exemplo:** \$ locate mcedit

/etc/mc/mcedit.menu

/home/amarildo/.cache/mc/mcedit

/home/amarildo/.config/mc/mcedit

/home/amarildo/.local/share/mc/mcedit

/usr/bin/mcedit

/usr/share/man/man1/mcedit.1.gz

- **Comandos Básicos Linux**
  - **Gerenciando usuários e grupos**

**adduser/useradd** - Adiciona um usuário ou grupo no sistema. Por padrão, quando um novo usuário é adicionado, é criado um grupo com o mesmo nome do usuário. Somente com a conta do "root".

`adduser [opções] [usuário/grupo]`

*usuário/grupo* - Nome do novo usuário que será adicionado ao sistema.

```
root@maquina:~# adduser jose
```

```
root@maquina:~# useradd jose
```

**deluser** - usado para apagar usuários cadastrados no sistema.

```
root@maquina:~# deluser jose
```

```
root@maquina:~# deluser jose vendas (remove jose do grupo vendas)
```

**addgroup** - adiciona um novo grupo no sistema.

```
root@maquina:~# addgroup teste
```

## - Comandos Básicos Linux

### – Gerenciando usuários e grupos

**groupdel** – remove grupo do sistema.

```
root@maquina:~# groupdel teste
```

**usermod** - adiciona um usuário a um grupo extra.

Exemplo: inserir o usuário José nos grupos secundários vendas e rh

```
root@maquina:~# usermod -G vendas,rh jose.
```

**id** - Mostra a identificação atual do usuário, grupo primário e outros grupos a que pertence.

```
root@maquina:~# id jose
```



# - Comandos Básicos Linux

## – Permissões

- Cada arquivo no Linux possui permissões de acesso para usuários e grupos do sistema;
- Cada arquivo possui um conjunto de permissões associadas;
- As permissões de acesso permitem, especificar, a cada arquivo, o que cada usuário, grupo ou o próprio sistema tem quanto a direitos de acesso.

# - Comandos Básicos Linux

## – Permissões

### - Dono –

- O usuário que criou o arquivo ou o diretório;
- O nome do dono do arquivo/diretório é o mesmo do usuário usado para entrar no sistema GNU/Linux;
- Somente o dono pode modificar as permissões de acesso do arquivo;
- As permissões de acesso do dono de um arquivo somente se aplicam ao dono do arquivo/diretório;
- A identificação do dono também é chamada de user id (UID);
- A identificação de usuário ao qual o arquivo pertence é armazenada no arquivo `/etc/passwd` e do grupo no arquivo `/etc/group`.

## - Comandos Básicos Linux

### – Permissões

#### - Grupo –

- Permite que vários (grupo) usuários diferentes tenham acesso a um mesmo arquivo (já que somente o dono poderia ter acesso ao arquivo);
- Cada usuário pode fazer parte de um ou mais grupos e então acessar arquivos que pertençam ao mesmo grupo que o seu (mesmo que estes arquivos tenham outro dono).
- Por padrão, quando um novo usuário é criado e não for especificado nenhum grupo, ele pertencerá ao grupo de mesmo nome do seu grupo primário.
- A identificação do grupo é chamada de GID (group id). Um usuário pode pertencer a um ou mais grupos.

- **Comandos Básicos Linux**
  - **Permissões**

- **Outros –**

- É a categoria de usuários que não são donos ou não pertencem ao grupo do arquivo.

# - Comandos Básicos Linux

## - Permissões

Existem três permissões básicas:

**r** - Permissão de leitura para arquivos. Caso for um diretório, permite listar seu conteúdo (através do comando ls, por exemplo).

**w** - Permissão de gravação para arquivos. Caso for um diretório, permite a gravação de arquivos ou outros diretórios dentro dele. Para que um arquivo/diretório possa ser apagado, é necessário o acesso a gravação.

**x** - Permite executar um arquivo (caso seja um programa executável).

TIPO	DONO	GRUPO	OUTROS
[1]	[R][W][X]	[R][W][X]	[R][W][X]



# - Comandos Básicos Linux

## – Permissões

Existem três permissões básicas:

TIPO	DONO	GRUPO	OUTROS
[1]	[R][W][X]	[R][W][X]	[R][W][X]

O primeiro caracter define o tipo de arquivo que pode ser:

“-” : significa um arquivo normal;

“d”: significa um diretório;

“l” : significa um ‘link’ simbólico.

Exemplo no comando: `user@maquina:~$ ls -l /home`  
`drwxr-xr-x 2 user user 3072 2014-03-01 23:13 user`

## - Comandos Básicos Linux

### – Permissões

- **chmod** – Comando usado para alterar as permissões:

- Existem duas maneiras de mudar as permissões:

Extendida e Octal

- Extendida - neste modo especificamos:

- “u” para usuário;

- “g” para grupo; e

- “o” para outros.

Exemplo:

```
user@maquina:~$ chmod u=rw, g=rw, o= arquivo1
```

```
user@maquina:~$ ls -l arquivo1
```

```
-rw-rw---- 1 user user 0 2014-03-01 23:15 arquivo1
```

## - Comandos Básicos Linux

### – Permissões

- **chmod** – Comando usado para alterar as permissões:
  - Extendida – outro modo de especificar permissão:
    - “+” para adicionar a permissão;
    - “-” para remover a permissão.

Exemplo adiciona apenas leitura para outros:

```
user@maquina:~$ chmod o+r arquivo1
```

```
user@maquina:~$ ls -l arquivo1
```

```
-rw-rw-r-- 1 user user 0 2014-03-01 23:15 arquivo1
```

- **Comandos Básicos Linux**
  - **Permissões**

- **chmod** – Comando usado para alterar as permissões:

- Octal – Temos o conceito de binário, onde:

- 0 = desligado;

- 1 = ligado.

- Observe a tabela no próximo slide.

- |   | Dono  | Grupo | Outros |
|---|-------|-------|--------|
|   | R W X | R W X | R W X  |
| 0 | 0 0 0 | 0 0 0 | 0 0 0  |
| 1 | 0 0 1 | 0 0 1 | 0 0 1  |
| 2 | 0 1 0 | 0 1 0 | 0 1 0  |
| 3 | 0 1 1 | 0 1 1 | 0 1 1  |
| 4 | 1 0 0 | 1 0 0 | 1 0 0  |
| 5 | 1 0 1 | 1 0 1 | 1 0 1  |
| 6 | 1 1 0 | 1 1 0 | 1 1 0  |
| 7 | 1 1 1 | 1 1 1 | 1 1 1  |

## - Comandos Básicos Linux

### – Permissões

- **chmod** – Comando usado para alterar as permissões:

- Octal –

Exemplo: Dono lê, escreve e executa;

Grupo lê e executa; e

Outros apenas lê:

```
user@maquina:~$ chmod 754 arquivo1
```

```
user@maquina:~$ ls -l arquivo1
```

```
-rwrr-xr-- 1 user user 0 2014-03-01 23:15 arquivo1
```

## - Comandos Básicos Linux

### – Permissões

- **chown** – Comando usado para alterar o dono e/ou grupo:  
sintaxe: **chown [opções] [dono.grupo] [diretório/arquivo]**

Exemplos:

- Muda somente o dono do arquivo:

```
user@maquina:~$ chown user arquivo1
```

- Muda o dono e o grupo do arquivo:

```
user@maquina:~$ chown user.grupo1 arquivo1
```

```
user@maquina:~$ ls -l arquivo1
```

```
-rwrr-xr-- 1 user grupo1 0 2014-03-01 23:15 arquivo1
```